

## Quell-Programm

### E/A-Anweisungen

READ  
WRITE  
PRINT  
OPEN  
CLOSE  
REWIND  
INQUIRE  
BACKSPACE  
ENDFILE  
...  
FORMAT

## logische Dateinummer (LUN)

Geräte-/Dateizuordnung  
Quelltext ↔ Betriebssystem  
(explizit oder implizit)

LUN	–	phys. Datei
-----	---	-------------

Fortran IV (IBM/OS)

1	–	LKL
2	–	LKS
3	–	Drucker

Fortran 77 ff.

5	–	stdin
6	–	stdout
0	–	stderr
1-4,7-?	–	beliebig

## Peripherie

### E/A-Geräte

Tastatur  
Bildschirm  
Drucker  
Plotter  
Harddisk (Datei)  
CD  
...

Programmstart:

stdin ← Tastatur  
stdout → Terminal  
stderr → Terminal

## Quell-Programm

### E/A-Anweisungen

READ(5,\*) n,m

WRITE

PRINT

OPEN

CLOSE

REWIND

INQUIRE

BACKSPACE

ENDFILE

...

FORMAT

## logische Dateinummer (LUN)

Geräte-/Dateizuordnung

Quelltext ↔ Betriebssystem  
(explizit oder implizit)

LUN	–	phys. Datei
-----	---	-------------

Fortran IV (IBM/OS)

1 – LKL

2 – LKS

3 – Drucker

Fortran 77 ff.

5 – **stdin**

6 – **stdout**

0 – **stderr**

1-4,7-? – beliebig

## Peripherie

### E/A-Geräte

Tastatur

Bildschirm

Drucker

Plotter

Harddisk (Datei)

CD

...

Programmstart:

**stdin** ← **Tastatur**

**stdout** → Terminal

**stderr** → Terminal

## Quell-Programm

### E/A-Anweisungen

```
READ(5,*) n,m  
WRITE(6,*) x,y  
PRINT *, x,y  
OPEN  
CLOSE  
REWIND  
INQUIRE  
BACKSPACE  
ENDFILE  
...  
FORMAT
```

## logische Dateinummer (LUN)

Geräte-/Dateizuordnung  
Quelltext ↔ Betriebssystem  
(explizit oder implizit)

LUN	–	phys. Datei
-----	---	-------------

Fortran IV (IBM/OS)

1	–	LKL
2	–	LKS
3	–	Drucker

Fortran 77 ff.

5	–	stdin
6	–	stdout
0	–	stderr
1-4,7-?	–	beliebig

## Peripherie

### E/A-Geräte

Tastatur  
Bildschirm  
Drucker  
Plotter  
Harddisk (Datei)  
CD  
...

Programmstart:

stdin ← Tastatur  
stdout → Terminal  
stderr → Terminal

## Verschiedene Arten des Zugriffs auf Dateien

- **sequentiell** – Datensätze entsprechend ihrer physischen Reihenfolge verarbeitet (Standardannahme).
- **direkt** – Lese-/Schreibzugriff auf beliebigen ( $k$ -ten) Datensatz aus einer Gesamtheit (erfordert spezielle Vereinbarung mit OPEN-Anweisung).
- Grundsätzlich pro Read- oder WRITE-Anweisung **ein** Datensatz; abweichend davon durch Formatsteuerung auch mehrere Datensätze mit einer Anweisung oder Fortsetzung eines Datensatzes mit nachfolgender READ/WRITE-Anweisung.

## Datenformatierung

- **FORMATTED** – interne Daten werden durch explizite Formatangabe oder standardmäßig in (für Menschen lesbare) Zeichenketten umgewandelt.
- **UNFORMATTED/BINARY** – Daten werden in ihrer internen Darstellung übertragen (ohne Konvertierung, also auch ohne Rundungsfehler).

## READ/WRITE-Anweisungen

(FORMATTED)

$\left\{ \begin{array}{l} \text{READ} \\ \text{WRITE} \end{array} \right\} (\textit{control-specs}) [\textit{ioliste}]$

*control-specs* (Auswahl):

[UNIT=]nr	logische Dateinummer, die einer Datei zugeordnet ist
, [FMT=]fspec	Marke einer Formatanweisung / * / Format-String
[,END=marke]	bei READ: Sprungziel bei Datei-Ende (EOF)
[,ERR=marke]	Sprungziel bei E/A-Fehler (Zugriffsrechte, Datenfehler)
[,IOSTAT=ivar]	Zustandsvariable (ivar=0 nach fehlerfreier E/A)
[,REC=iausdr]	bei Direktzugriff: Nummer des Datensatzes

*ioliste* Liste von Variablen (bei WRITE auch Ausdrücke)

Kurzformen für stdin/stdout (evtl. veraltet):

READ fspec, ioliste → UNIT=5

PRINT fspec, ioliste → UNIT=6

## READ/WRITE-Anweisungen

(UNFORMATTED)

$\left\{ \begin{array}{l} \text{READ} \\ \text{WRITE} \end{array} \right\} (\textit{control-specs}) [\textit{ioliste}]$

*control-specs* (Auswahl):

[UNIT=]nr	logische Dateinummer, die einer Datei zugeordnet ist
, [FMT=]fspec	
[,END=marke]	bei READ: Sprungziel bei Datei-Ende (EOF)
[,ERR=marke]	Sprungziel bei E/A-Fehler (Zugriffsrechte, Datenfehler)
[,IOSTAT=ivar]	Zustandsvariable (ivar=0 nach fehlerfreier E/A)
[,REC=iausdr]	bei Direktzugriff: Nummer des Datensatzes

*ioliste* Liste von Variablen (bei WRITE auch Ausdrücke)

Kurzformen für stdin/stdout (evtl. veraltet):

READ fspec, ioliste → UNIT=5  
PRINT fspec, ioliste → UNIT=6

## READ/WRITE-Anweisungen

$\left\{ \begin{array}{l} \text{READ} \\ \text{WRITE} \end{array} \right\} (\textit{control-specs}) [\textit{ioliste}]$

*control-specs* (Auswahl):

[UNIT=]nr	logische Dateinummer, die einer Datei zugeordnet ist
[, [FMT=]fspec]	Marke einer Formatanweisung / * / Format-String
[, END=marke]	bei READ: Sprungziel bei Datei-Ende (EOF)
[, ERR=marke]	Sprungziel bei E/A-Fehler (Zugriffsrechte, Datenfehler)
[, IOSTAT=ivar]	Zustandsvariable (ivar=0 nach fehlerfreier E/A)
[, REC=iausdr]	bei Direktzugriff: Nummer des Datensatzes

*ioliste* Liste von Variablen (bei WRITE auch Ausdrücke)

Kurzformen für stdin/stdout (evtl. veraltet):

READ fspec, ioliste → UNIT=5  
PRINT fspec, ioliste → UNIT=6

## Beispiele

```
WRITE(*,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(*,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

-



## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

-

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:
```

```
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*, '(A,$)') 'und jetzt m:'  
READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:_
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*, '(A,$)') 'und jetzt m:'  
READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:_
```



## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*, '(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:_
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
n < m  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
n < m  
-
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
n < m  
und jetzt m:_
```

## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
n < m  
und jetzt m:^D (EOF)  
-
```



## Beispiele

```
WRITE(6,*) 'Bitte n eingeben:'  
READ(5,*) n  
1 WRITE(*,'(A,$)') 'und jetzt m:'  
  READ(*,*,ERR=2,END=3) m  
  IF (n .GT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '>'  
  ELSE IF (n .LT. m) THEN  
    WRITE(*,5) '<'  
  ELSE  
    WRITE(*,5) '='  
  ENDIF  
5 FORMAT('n ',A1,' m')  
  GOTO 1  
2 WRITE(*,*) 'Fehler!'  
  GOTO 1  
3 CONTINUE
```

## Terminal

```
Bitte n eingeben:  
123  
und jetzt m:45  
n > m  
und jetzt m:xc  
Fehler!  
und jetzt m:678  
n < m  
und jetzt m:^D (EOF)  
-
```

## Formatsteuerung

- Formatspezifikation als zweite Angabe bei `READ( )` oder `WRITE( )`:
  - `*` – Standardformat entsprechend dem Typ der Variablen
  - `marke` – Verweis auf Format-Anweisung `marke FORMAT(fliste)`
  - `'(fliste)'` – direkte Angabe der Formatliste in `READ` bzw. `WRITE`
- `fliste` enthält (durch Komma getrennte) Formatelemente,
  - je ein Datenformatelement pro Variable bzw. Feldelement (für komplexe Variable 2 Elemente), z. B. `I,F,E,D,G,L,A,B,O,Z`
  - dazwischen beliebig Steuerelemente (ohne direkten Bezug zu angegebenen Variablen), z. B. `X,T,H,'...',P,/,,$,:,B,S`
- Typische Angabe eines Formatelements `nFw.d`, wobei:
  - `n` Wiederholungsfaktor, `w` Gesamtzeichenzahl, `d` ggf. Zusatzangabe wie 'davon Anzahl Dezimalziffern' – alles ganzzahlige Konstanten!
- Gruppierung durch Klammerung, z.B. `FORMAT(1X,5(I2,':',F6.2))`

## Formatsteuerung

- Formatsteuerung (für die Ausgabe) mit `PRINT( )` und `WRITE( )`:
  - `(fliste)`
  - `w` Gesamtzeichenzahl, `d` ggf. Zusatzangabe wie `(für`
  - `0,Z`
  - `zu`
  - `S`
- `fliste`
  - Die Qualität eines Programms können nur Experten erkennen.
  - Chaotische Ausgaben erkennt jeder als schlechten Programmierstil, also auch der Chef ...
  - Gute Verpackung erhöht den Preis.
- Typische `n` Wiederholungsfaktor, `w` Gesamtzeichenzahl, `d` ggf. Zusatzangabe wie 'davon Anzahl Dezimalziffern' – alles ganzzahlige Konstanten!
- Gruppierung durch Klammerung, z.B. `FORMAT(1X,5(I2,':',F6.2))`

## Formatsteuerung

## Datenformate

Format	für Ausgabe von ...	Bsp.	Wert	Ausgabe
<code>Iw[.m]</code>	integer, <i>w</i> Zeichen, rechtsbündig mindestens <i>m</i> Ziffern	<code>I5</code> <code>I2.2</code>	-45 8	<code>__-45</code> <code>08</code>
<code>Fw.d</code>	real, Festkomma, <i>d</i> Kommastellen	<code>F5.2</code>	1.2345	<code>__1.23</code>
<code>Ew.d[Ee]</code>	real, Gleitkomma, <i>d</i> Mantissenziffern, <i>e</i> Ziffern für Exponent	<code>E9.2</code> <code>E9.2</code> <code>E9.2E3</code>	-1.0 0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>-0.10E+01</code> <code>__0.10E-01</code> <code>0.11E+100</code>
<code>Dw.d</code>	wie E-Format (ohne e)	<code>D9.2</code> <code>D9.2</code>	0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>__0.10D-01</code> <code>__0.11+100</code>
<code>Lw</code>	logical	<code>L3</code>	(2 > 1)	<code>__T</code>
<code>A[w]</code>	character (mit <i>w</i> rechtsbündig!)	<code>A3</code>	'Texte'	<code>Tex</code>
<code>Gw.d[Ee]</code>	generisches Format, angepasst an Typ und Wert der Variablen	<code>G9.2</code> <code>G9.2</code>	0.02 2.0	<code>__0.20E-01</code> <code>__2.0____</code>
<code>Zw[.m]</code>	integer,real,logical → hexadezimal mindestens <i>m</i> Hexadezimalziffern	<code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code>	20 1.5 (2 > 1)	<code>__00000014</code> <code>__3FC00000</code> <code>__00000001</code>
<code>Qw[.m]</code>	dasselbe in Oktalziffern	<code>Q12.11</code>	20	<code>__00000000024</code>
<code>Bw[.m]</code>	dasselbe in Binärziffern	<code>B32.32</code>	20	<code>0...010100</code>

## Formatsteuerung

## Datenformate

### Spezialvarianten des E-Formats

Bsp.:  $x = 0.2345 \cdot 10^n$ ,  $n = -2, \dots, 4$

$n$	E9.1	EN9.1	ES9.1
-2	0.2E-02	2.3E-03	2.3E-03
-1	0.2E-01	23.4E-03	2.3E-02
0	0.2E+00	234.5E-03	2.3E-01
1	0.2E+01	2.3E+00	2.3E+00
2	0.2E+02	23.4E+00	2.3E+01
3	0.2E+03	234.5E+00	2.3E+02
4	0.2E+04	2.3E+03	2.3E+03

techn.

scient.

Format	für	Ausgabe
Iw[.m]	integer	...-45 ...08
Fw.d	real	...1.23
Ew.d[Ee]	real	...0.10E+01 ...0.10E-01 ...0.11E+100
Dw.d	real	...0.10D-01 ...0.11+100
Lw	logical	...T
A[w]	character	...Tex
Gw.d[Ee]	real	...0.20E-01
Zw[.m]	integer, real, logical	...2.0... ...00000014 ...3FC0000 ...00000001
Ow[.m]	dasselbe in Oktalziffern	...00000000024
Bw[.m]	dasselbe in Binärziffern	0...010100

## Formatsteuerung

## Datenformate

### Spezialvarianten des E-Formats

Bsp.:  $x = -0.2345 \cdot 10^n$ ,  $n = -2, \dots, 4$

$n$	E9.1	EN9.1	ES9.1
-2	$-0.2E-02$	$-2.3E-03$	$-2.3E-03$
-1	$-0.2E-01$	$-23.4E-03$	$-2.3E-02$
0	$-0.2E+00$	*****	$-2.3E-01$
1	$-0.2E+01$	$-2.3E+00$	$-2.3E+00$
2	$-0.2E+02$	$-23.4E+00$	$-2.3E+01$
3	$-0.2E+03$	*****	$-2.3E+02$
4	$-0.2E+04$	$-2.3E+03$	$-2.3E+03$
		techn.	scient.

Format	für	Ausgabe
Iw[.m]	integer	...-45 ...08
Fw.d	real	...1.23
Ew.d[Ee]	real	...0.10E+01 ...0.10E-01 ...0.11E+100
Dw.d	real	...0.10D-01 ...0.11+100
Lw	logical	...T
A[w]	character	...Tex
Gw.d[Ee]	general	...0.20E-01
Zw[.m]	integer, real, logical	...2.0... ...00000014 ...3FC0000 ...00000001
Ow[.m]	dasselbe in Oktalziffern	...00000000024
Bw[.m]	dasselbe in Binärziffern	0...010100

## Formatsteuerung

## Datenformate

Format	für Ausgabe von ...	Bsp.	Wert	Ausgabe
<code>Iw[.m]</code>	integer, <i>w</i> Zeichen, rechtsbündig mindestens <i>m</i> Ziffern	<code>I5</code> <code>I2.2</code>	-45 8	<code>__-45</code> <code>08</code>
<code>Fw.d</code>	real, Festkomma, <i>d</i> Kommastellen	<code>F5.2</code>	1.2345	<code>__1.23</code>
<code>Ew.d[Ee]</code>	real, Gleitkomma, <i>d</i> Mantissenziffern, <i>e</i> Ziffern für Exponent	<code>E9.2</code> <code>E9.2</code> <code>E9.2E3</code>	-1.0 0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>-0.10E+01</code> <code>__0.10E-01</code> <code>0.11E+100</code>
<code>Dw.d</code>	wie E-Format (ohne e)	<code>D9.2</code> <code>D9.2</code>	0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>__0.10D-01</code> <code>__0.11+100</code>
<code>Lw</code>	logical	<code>L3</code>	(2 > 1)	<code>__T</code>
<code>A[w]</code>	character (mit <i>w</i> rechtsbündig!)	<code>A3</code>	'Texte'	<code>Tex</code>
<code>Gw.d[Ee]</code>	generisches Format, angepasst an Typ und Wert der Variablen	<code>G9.2</code> <code>G9.2</code>	0.02 2.0	<code>__0.20E-01</code> <code>__2.0____</code>
<code>Zw[.m]</code>	integer, real, logical → hexadezimal mindestens <i>m</i> Hexadezimalziffern	<code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code>	20 1.5 (2 > 1)	<code>__00000014</code> <code>__3FC00000</code> <code>__00000001</code>
<code>Qw[.m]</code>	dasselbe in Oktalziffern	<code>Q12.11</code>	20	<code>__00000000024</code>
<code>Bw[.m]</code>	dasselbe in Binärziffern	<code>B32.32</code>	20	<code>0...010100</code>

## Formatsteuerung

## Datenformate

Format	für Ausgabe von ...	Bsp.	Wert	Ausgabe
<b>Iw[.m]</b>	integer mind. $m$ Ziffern	<b>I5</b>	-45	__-45
<b>Fw.d</b>	real, $d$ Ma	<b>I2.2</b>	8	08
<b>Ew.d[Ee]</b>	real, $d$ Ma e Zif	<b>F5.2</b>	1.2345	__1.23
<b>Dw.d</b>	wie E	<b>E9.2</b>	-1.0	-0.10E+01
<b>Lw</b>	logical	<b>E9.2</b>	0.01	__0.10E-01
<b>A[w]</b>	character	<b>E9.2E3</b>	$1.1 \cdot 10^{99}$	0.11E+100
<b>Gw.d[Ee]</b>	generisches Format, angepasst an Typ und Wert der Variablen	<b>D9.2</b>	0.01	__0.10D-01
<b>Zw[.m]</b>	integer, real, logical → hexadezimal mindestens $m$ Hexadezimalziffern	<b>D9.2</b>	$1.1 \cdot 10^{99}$	__0.11+100
<b>Qw[.m]</b>	dasselbe in Oktalziffern	<b>L3</b>	(2 > 1)	__T
<b>Bw[.m]</b>	dasselbe in Binärziffern	<b>A3</b>	'Texte'	Tex
		<b>G9.2</b>	0.02	__0.20E-01
		<b>G9.2</b>	2.0	__2.0____
		<b>Z9.8</b>	20	__00000014
		<b>Z9.8</b>	1.5	__3FC00000
		<b>Z9.8</b>	(2 > 1)	__00000001
		<b>O12.11</b>	20	__00000000024
		<b>B32.32</b>	20	0...010100

Beispiele zum Format **G9.2**  
 $x =$                       Ausgabe

0.002	→	__0.20E-02
0.02	→	__0.20E-01
0.2	→	__0.20____
2.0	→	__2.0____
20.0	→	__20.____
200.0	→	__0.20E+03
2000.0	→	__0.20E+04



## Formatsteuerung

## Datenformate

Format	für Ausgabe von ...	Bsp.	Wert	Ausgabe
<code>Iw[.m]</code>	integer	<code>I5</code>	-45	<code>__-45</code>
	mind	<code>I2.2</code>	8	<code>08</code>
<code>Fw.d</code>	real,	<code>F5.2</code>	1.2345	<code>__1.23</code>
<code>Ew.d[Ee]</code>	real,	<code>E9.2</code>	-1.0	<code>-0.10E+01</code>
	d Ma	<code>E9.2</code>	0.01	<code>__0.10E-01</code>
	e Zif	<code>E9.2E3</code>	$1.1 \cdot 10^{99}$	<code>0.11E+100</code>
<code>Dw.d</code>	wie E	<code>D9.2</code>	0.01	<code>__0.10D-01</code>
		<code>D9.2</code>	$1.1 \cdot 10^{99}$	<code>__0.11+100</code>
<code>Lw</code>	logic	<code>L3</code>	(2 > 1)	<code>__T</code>
<code>A[w]</code>	chara	<code>A3</code>	'Texte'	<code>Tex</code>
<code>Gw.d[Ee]</code>	<b>generisches Format, angepasst</b>	<code>G9.2</code>	0.02	<code>__0.20E-01</code>
<code>Zw[.m]</code>	Format <code>Gw.d</code> wird interpretiert als <code>Ew.d</code> für $x < 0.1$ bzw. $x \geq 10^d$ , <code>F(w-4).(d-k),4X</code> für $10^{k-1} \leq x < 10^k$ , ( $k = 0, 1, \dots, d$ ), bzw. als <code>Iw</code> , <code>Lw</code> , <code>Aw</code> für entsprechende Datentypen	<code>Z2</code>	2.0	<code>__2.0____</code>
		<code>Z8</code>	20	<code>__00000014</code>
		<code>Z8</code>	1.5	<code>__3FC00000</code>
		<code>Z8</code>	(2 > 1)	<code>__00000001</code>
<code>Ow[.m]</code>		<code>.11</code>	20	<code>__000000000024</code>
<code>Bw[.m]</code>		<code>.32</code>	20	<code>0...010100</code>

## Formatsteuerung

## Datenformate

Format	für Ausgabe von ...	Bsp.	Wert	Ausgabe
<code>Iw[.m]</code>	integer, <i>w</i> Zeichen, rechtsbündig mindestens <i>m</i> Ziffern	<code>I5</code> <code>I2.2</code>	-45 8	<code>__-45</code> <code>08</code>
<code>Fw.d</code>	real, Festkomma, <i>d</i> Kommastellen	<code>F5.2</code>	1.2345	<code>__1.23</code>
<code>Ew.d[Ee]</code>	real, Gleitkomma, <i>d</i> Mantissenziffern, <i>e</i> Ziffern für Exponent	<code>E9.2</code> <code>E9.2</code> <code>E9.2E3</code>	-1.0 0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>-0.10E+01</code> <code>__0.10E-01</code> <code>0.11E+100</code>
<code>Dw.d</code>	wie E-Format (ohne e)	<code>D9.2</code> <code>D9.2</code>	0.01 $1.1 \cdot 10^{99}$	<code>__0.10D-01</code> <code>__0.11+100</code>
<code>Lw</code>	logical	<code>L3</code>	(2 > 1)	<code>__T</code>
<code>A[w]</code>	character (mit <i>w</i> rechtsbündig!)	<code>A3</code>	'Texte'	<code>Tex</code>
<code>Gw.d[Ee]</code>	generisches Format, angepasst an Typ und Wert der Variablen	<code>G9.2</code> <code>G9.2</code>	0.02 2.0	<code>__0.20E-01</code> <code>__2.0____</code>
<code>Zw[.m]</code>	integer, real, logical → hexadezimal mindestens <i>m</i> Hexadezimalziffern	<code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code> <code>Z9.8</code>	20 1.5 (2 > 1)	<code>__00000014</code> <code>__3FC00000</code> <code>__00000001</code>
<code>Qw[.m]</code>	dasselbe in Oktalziffern	<code>Q12.11</code>	20	<code>__00000000024</code>
<code>Bw[.m]</code>	dasselbe in Binärziffern	<code>B32.32</code>	20	<code>0...010100</code>

## Formatsteuerung

## Steuerungselemente

Format	Wirkung
'...'	angegebene Zeichenkette ausgeben
nH..... <small>n Zeichen</small>	Zeichenkette (Hollerith-Konstante) ausgeben
Tn	Sprung in der Zeile zur Spaltenposition $n$ (absolut)
TRn	Sprung in der Zeile um $n$ Spalten nach rechts (relativ)
TLn	Sprung in der Zeile um $n$ Spalten nach links (relativ)
nX	$n$ Leerzeichen ausgeben (bzw. $n$ Zeichen überspringen bei Eingabe)
/	neuen Datensatz (neue Zeile) beginnen (auch: ...,/,... → .../...)
nP	Skalierungsfaktor $10^n$ für alle nachfolgenden E- und F-Formate (z. B. mit 1P E9.2 statt $_{-}.10E+01$ Ausgabe $-1.00E+00$ ) bei E-Format wird Exponent angepasst, bei F-Format Zahlenwert skaliert
SP	erzwingt Ausgabe des Vorzeichens '+' für positive Zahlen,
SS	positive Zahlen ohne Vorzeichen (Standard).
BN	Blanks ( ) bei Eingabe ignorieren,
BZ	_ als 0 interpretieren.
:	(vorzeitiges) Ende, falls <code>ioliste</code> abgearbeitet, sonst noch Steuerelemente
\$	am Ende der Formatliste, keine Ausgabe von Newline

## Formatsteuerung

## Steuerungselemente

Format	Wirkung
'...'	angegebene Zeichenkette ausgeben
nH.....	Zeichenkette (Hollerith-Konstante) ausgeben
<div style="text-align: center;"> <span style="font-size: 2em;">}</span>                      n Zeichen                 </div>	

Tn Sprung in der Zeile zur Spaltenposition n (absolut)

TRn s (relativ)

TLn (relativ)

nX erspringen bei Eingabe)

/ n: ...,/,... → .../...)

nP E- und F-Formate

10 write(\*,10) h,m,s

write(\*,10) h,m

Format(1X,I2.2,':' ,I2.2,':' ,I2.2)

SP Ausgabe ohne :-Format

SS 16:01:05

BN 16:01: ←

BZ (vorzeitiges) Ende, falls ioliste abgearbeitet, sonst noch Steuerelemente

: am Ende der Formatliste, keine Ausgabe von Newline

\$

## Formatsteuerung

## Steuerungselemente

Format	Wirkung
'...'	angegebene Zeichenkette ausgeben
nH.....	Zeichenkette (Hollerith-Konstante) ausgeben
<div style="text-align: center;"> <span style="font-size: 2em;">}</span>                      n Zeichen                 </div>	

Tn Sprung in der Zeile zur Spaltenposition n (absolut)

TRn s (relativ)

TLn (relativ)

nX erspringen bei Eingabe)

/ n: ...,/,... → .../...)

nP E- und F-Formate

10 write(\*,10) h,m,s  
write(\*,10) h,m

Format(1X,I2.2,:',':',I2.2,:',':',I2.2)

SP -Format Zahlenwert skaliert  
SS positive Zahlen,

BN Ausgabe mit :-Format

SS 16:01:05

BN 16:01 ←

BZ (vorzeitiges) Ende, falls ioliste abgearbeitet, sonst noch Steuerelemente

: am Ende der Formatliste, keine Ausgabe von Newline

\$

## Regeln zur Abarbeitung der Formatliste

- Jedem Wert aus `ioliste` wird ein Datenformat aus `fliste` zugeordnet.
- Ende der `ioliste`:  
alle verbleibenden Steuerelemente aus `fliste` bis zum nächsten Datenformatelement werden noch abgearbeitet  
(ein `:` als Steuerelement stoppt diesen Prozess)
- Ende der `fliste`:  
Newline und Wiederholung ab letzter Formatgruppe von `fliste`.  
Formatgruppe = geklammerte Liste von Formatelementen
- Beispiel:

```
WRITE(*,20) I, (A(I,J),J=1,N)
20  FORMAT(' Zeile',I3 / (1X, 8E10.2) )
```

Formatgruppe

## Regeln zur Abarbeitung der Formatliste

- Jedem Wert aus `ioliste` wird ein Datenformat aus `fliste` zugeordnet.
- Ende der `ioliste`:  
alle verbleibenden Steuer-  
Datenformatelemente werden  
(ein `:` als Steuerelement)
- Ende der `fliste`:  
Newline und Wiederholung  
Formatgruppe = geklam
- Beispiel:

```
WRITE(*,20) I, (A(I,J),J=1,N)  
20  FORMAT(' Zeile',I3 / (1X, 8E10.2) )
```

Formatgruppe

Ausgabe z.B. für I=1, N=20:

```
  Zeile  1  
  a1,1    ...          ...  a1,8  
  a1,9    ...          ...  a1,16  
  a1,17   ...  a1,20
```

## Variable Formatstrings / Interne Files

- Angaben in den Formatelementen müssen ganzzahlige Konstante sein. Aber als Formatspezifikation darf auch eine Zeichenkettenvariable `fliste` angegeben werden, deren Inhalt kann zur Laufzeit angepasst werden:

```
character*10 fliste /'(1X,3I4)'/  
fliste(5:5)=CHAR(ICHAR('0')+n) ! ersetze 3 durch Wert von n  
write(*,fliste) (M(i),i=1,n)
```

(so funktioniert das nur mit  $1 \leq n \leq 9$ ).

- Auch anstelle von `[UNIT=]nr` kann bei READ oder WRITE eine Zeichenkettenvariable stehen, die anstelle einer Datei den mit WRITE geschriebenen oder mit READ zu lesenden Text enthält. (internal file)
- `READ (str,fmt) ...`  
`WRITE(str,fmt) ...`  
Ist `str` ein Character-Array, dann entspricht jedes Feldelement einem Datensatz (bzw. einer Zeile).



## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',')
    WRITE(fmt,10) m-1
10  FORMAT(' (I',I2,') ')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile:

```
_Dim._ist_N=512,_weitere_Angaben
```

## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',',')
    WRITE(fmt,10) m-1
10  FORMAT(' (I',I2,',)')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile:

```
_Dim._list_N=512,_weitere_Angaben
k = 11
```

## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',')
    WRITE(fmt,10) m-1
10  FORMAT(' (I',I2,') ')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile: ↓

\_Dim.\_list\_N=512,\_weitere\_Angaben

k = 11

k = 13

## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',,')
    WRITE(fmt,10) m-1
10    FORMAT(' (I',I2,') ')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile: ↓

\_Dim.\_ist\_N=512, \_weitere\_Angaben

k = 11

k = 13

m = 4

## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',')
    WRITE(fmt,10) m-1
10  FORMAT(' (I',I2,',)')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile: ↓

```
_Dim._ist_N=512,_weitere_Angaben
```

k = 11

k = 13

m = 4

fmt ← (I 3)

## Beispiel für „interne Files“

```
CHARACTER*80 zeile
CHARACTER*10 fmt
READ (*,'(A80)') zeile
k=INDEX(zeile,'N=')
IF (k .GT. 0) THEN
    k=k+2
    m=INDEX(zeile(k:),',')
    WRITE(fmt,10) m-1
10  FORMAT(' (I',I2,',)')
    READ(zeile(k:k+m-2),fmt) n
ELSE
    n=0
ENDIF
```

Eingabezeile: ↓  
\_Dim.\_ist\_N=512,\_weitere\_Angaben  
k = 11  
  
k = 13  
m = 4  
fmt ← (I 3)  
  
zeile(13:15) → n = 512

## Namelist-gesteuerte E/A

- vermutlich selten genutzt; sinnvoll, wenn Daten aus Dateien eingelesen werden (nicht interaktiv)
- Beliebige Variable werden zu einer Namensgruppe zusammengefasst (NAMELIST-Anweisung)
- E/A erfolgt ohne `ioliste` und ohne Formatspezifikation (es gelten typspezifische Standards)
- Ein- und Ausgabe erfolgt in der Form `variablenname = wert` für alle Variablen einer Namensgruppe (bei Eingabe müssen nicht alle Variablen angegeben sein).
- Typische Anwendung: Standardvorgaben des Programms anzeigen und optional ausgewählte Werte ändern.

```
REAL F(6)
NAMELIST /daten/ n1,n2,m,F

DATA n1 /3/, n2/6/, m/1/, F/6*0.0/
WRITE(*, [NML=] daten)
READ (*, [NML=] daten)
```

## Namelist-gesteuerte E/A

- vermutlich selten genutzt; sinnvoll, wenn Daten aus Dateien eingelesen werden (nicht interaktiv)
- Beliebige Variable werden zu einer Namensgruppe zusammengefasst (NAMELIST-Anweisung)

```
REAL F(6)  
NAMELIST /daten/ n1,n2,m,F
```

- E/A erfolgt ohne `ioliste` und ohne Formatspezifikation (es gelten typspezifische Standardformate)

- Ein-  
eine  
• Typ-  
ausg

### Namelist-Ausgabe

```
&DATEN  
N1=    3,  
N2=    6,  
M=     1,  
F= 6*0.000000 ,  
/
```

```
DATA n1 /3/, n2/6/, m/1/, F/6*0.0/  
WRITE(*, [NML=] daten)  
READ (*, [NML=] daten)
```

`name = wert` für alle Variablen  
(Variablen angegeben sein).

`mms anzeigen` und optional



## Namelist-gesteuerte E/A

- vermutlich selten genutzt; sinnvoll, wenn Daten aus Dateien eingelesen werden (nicht interaktiv)
- Beliebige Variable werden zu einer Namensgruppe zusammengefasst (NAMELIST-Anweisung)

```
REAL F(6)  
NAMELIST /daten/ n1,n2,m,F
```

- E/A erfolgt ohne `ioliste` und ohne Formatspezifikation (es gelten typspezifische Standardformate)

- Ein- und Ausgabe erfolgt über `&name` = wert für alle Variablen (Name der Namensgruppe, wenn nicht angegeben, dann die Variable selbst)
- Typspezifische Formate werden automatisch angezeigt und optional über `[NML=]` angegeben

### Namelist-Ausgabe

```
&DATEN  
N1=      3,  
N2=      6,  
M=       1,  
F= 6*0.000000 ,  
/
```

```
DATA n1 /3/, n2/6/, m/1/  
WRITE(*, [NML=] daten)  
READ (*, [NML=] daten)
```

### Namelist-Eingabe

```
&daten m=0, n2=-1, F(4:6)=3.,2.,1. /
```

## Namelist-gesteuerte E/A

- vermutlich selten genutzt; sinnvoll, wenn Daten aus Dateien eingelesen werden (nicht interaktiv)
- Beliebige Variable werden zu einer Namensgruppe zusammengefasst (NAMELIST-Anweisung)

```
REAL F(6)  
NAMELIST /daten/ n1,n2,m,F
```

- E/A erfolgt ohne `ioliste` und ohne Formatspezifikation (es gelten typspezifische Standardformate)

- Ein- und Ausgabe erfolgt über die `&namenliste` (Name = `namenliste` = wert für alle Variablen der Namensgruppe, wenn nicht anders angegeben sein).
- Typspezifische Formate können angegeben werden (optional)

Namelist-Ausgabe (nach Eingabe)

```
&DATEN  
N1=      3,  
N2=     -1,  
M=       0,  
F= 3*0.000000 , 3.000000 , 2.000000 , 1.000000 ,  
/
```

```
DATA n1 /3/, n2/6/, m/1/  
WRITE(*, [NML=] daten)  
READ (*, [NML=] daten)
```

Namelist-Eingabe

```
&daten m=0, n2=-1, F(4:6)=3.,2.,1. /
```

## Zuordnung zwischen Dateien und UNIT=nr

- Jeder in READ oder WRITE benutzten logischen Dateinummer (UNIT) muss eine (geöffnete) Datei zugewiesen sein; `stdin`, `stdout` und `stderr` sind bei Programmstart bereits geöffnet und den Dateinummern 5, 6 bzw. 0 zugeordnet.
- Mittels Fileumlenkung können `stdin` und/oder `stdout` auch mit beliebigen (Text-)Dateien verknüpft werden (anstelle des interaktiven Terminals):  

```
% ./myexec < eingabe.txt > ausgabe.txt    oder  
% cat eingabe.txt | ./myexec | tee ausgabe.txt
```
- Bei Dateinummern, die (noch) keiner Datei zugeordnet sind, wird beim ersten Zugriff (READ oder WRITE) ein vom Compiler generierter Dateiname zugewiesen (z. B. `FTN.01` oder `fort.8` je nach System und Compiler), diese Datei wird ggf. durch WRITE neu angelegt oder meldet bei READ einen EOF-Fehler.
- Die explizite Zuordnung eines Dateinamens zu einer Dateinummer (Öffnung einer Datei) erfolgt mittels OPEN-Anweisung, jede so geöffnete Datei sollte vor dem Ende des Programms auch explizit wieder geschlossen werden (CLOSE-Anweisung).
- Alle noch offenen Dateien werden bei Programm-Ende automatisch geschlossen (so gut es eben geht).

## OPEN ([UNIT=]nr, keyword=value, ...)

keyword	value	Bemerkungen
FILE=	filename	Character-Ausdruck, Vorsicht mit Leerzeichen! fehlt FILE, so wird eine temporäre Datei angelegt
ACCESS=	zugriffsart	Character 'SEQUENTIAL'/'DIRECT'
RECL=	byteprosatz	notwendig für DIRECT, sonst max. Länge der Datensätze
FORM=	format	Char. 'FORMATTED'/'UNFORMATTED'/' <u>BINARY</u> ' Standard: seq.→FORMATTED, dir.→UNFORMATTED
STATUS=	'UNKNOWN'	Standard (OLD oder NEW automatisch erkannt)
	'OLD'	Datei muss existieren, wird nicht überschrieben
	'REPLACE'	Datei wird überschrieben, falls vorhanden
	'NEW'	Datei darf nicht existieren, wird neu angelegt
	'SCRATCH'	temporäre Datei (nur solange das Programm läuft)
ACTION=	zugriff	'READ', 'WRITE', 'READWRITE' (vorgesehene Verwendung)
	sharing	'DENYBOTH', 'DENYREAD', 'DENYWRITE', 'DENYNONE' beides kombiniert z.B. ACTION='READWRITE,DENYWRITE'
u.v.a.m.	(wenige Details können versionsabhängig abweichen)	

## CLOSE ([UNIT=]nr, keyword=value, ...)

keyword	value	Bemerkungen
STATUS=	'KEEP'	nach dem Schließen ... bleibt Datei auf Platte erhalten
	'DELETE'	... wird Datei gelöscht (immer für 'SCRATCH')
ERR=	marke	Sprungziel bei Fehler
IOSTAT=	istat	Integer-Variable istat erhält Statusinformation zurück

Bem.: ERR=marke und IOSTAT=istat gibt es bei allen E/A-Anweisungen, insbes. auch bei OPEN (z.B. 'OLD'-Datei nicht vorhanden oder 'NEW'-Datei existiert bereits oder Dateinummer wurde bereits für eine andere, noch geöffnete Datei verwendet)

Um solche Fehlermeldungen zu vermeiden, nutzt man die [INQUIRE](#)-Anweisung, um rechtzeitig Informationen über Dateien und logische Dateinummern abzufragen.

INQUIRE ( { [UNIT=]nr  
FILE=name } , keyword=var, ... )

Abfrage von Informationen über die der log. Dateinummer **nr** zugeordnete Datei **oder** über die Datei namens **name** (Dateiname als Zeichenkettenausdruck)

keyword	var-Typ	Bemerkungen
NAME=	character	Dateiname bei inquire-by-unit
NUM=	integer	Unit-Nummer bei inquire-by-file
EXIST=	logical	Existenz der Datei bzw. Unit
OPENED=	logical	Ist Datei bzw. Unit bereits geöffnet?
FORM=	character	'FORMATTED' / 'UNFORMATTED' / 'UNDEFINED'
ACCESS=	character	'SEQUENTIAL' / 'DIRECT' / 'UNDEFINED'
FORMATTED=	character	zulässig für Datei? → 'YES' / 'NO' / 'UNKNOWN'
	analoge Abfragen für	UNFORMATTED= / SEQUENTIAL= / DIRECT=
NAMED=	logical	.FALSE. bei SCRATCH oder ungeöffneter Datei
u.v.a.m.		

## Beispiel für INQUIRE: Dateinummer ermitteln

```
INTEGER FUNCTION newLUN()  
LOGICAL exist, open  
INTEGER lun, nr  
lun=-1  
DO nr=8,99  
  INQUIRE(UNIT=nr,EXIST=exist,OPENED=open)  
  IF (exist .AND. .NOT. open) THEN  
    lun=nr  
    EXIT  
  ENDIF  
ENDDO  
newLUN=lun  
RETURN  
END FUNCTION newLUN
```

## Beispiel für INQUIRE: Dateinummer ermitteln

```
INTEGER FUNCTION newLUN()  
LOGICAL exist, open  
INTEGER lun, nr  
lun=-1  
DO nr=8,99  
  INQUIRE(UNIT=nr,EXIST=exist,OPENED=open)  
  IF (exist .AND. .NOT. open) THEN  
    lun=nr  
    EXIT  
  ENDIF  
ENDDO  
newLUN=lun  
RETURN  
END FUNCTION newLUN
```

Aufruf, nicht verwendete Dateinummer bestimmen:

```
...  
nr=newLUN()  
IF (nr .GT. 0) THEN  
  OPEN(nr,FILE=dateiname,STATUS='UNKNOWN')  
ELSE  
  WRITE(0,*) 'Alles besetzt!'  
ENDIF
```



## Beispiel für INQUIRE: Dateinamen prüfen

```
...
1  READ (*,'(A)') dateiname
   L=Len_Trim(dateiname)
   INQUIRE(FILE=dateiname(1:L),EXIST=exist)
   IF (exist) THEN
       WRITE(*,10)
10  FORMAT(' Datei existiert schon. Ueberschreiben? ',)$
       READ(*,'(A1)') antwort
       IF ( INDEX('yYjJ',antwort) .GT. 0 ) THEN
           stat='REPLACE'
       ELSE
           GOTO 1
       ENDIF
   ELSE
       stat='NEW'
   ENDIF
   nr=newLUN()
   OPEN(nr,dateiname(1:L),STATUS=stat,ERR=999)
   WRITE(nr) datenfeld
```