

# Kapitel XIV

## Quadriken

Wir wollen nun einen Bezug zur Geometrie herstellen und damit die Klassifikation von geometrischen Objekten im  $\mathbb{R}^2$  und  $\mathbb{R}^3$  vornehmen. Sei  $\mathbb{K}$  ein Körper. Ein quadratisches Polynom in  $n$  Variablen ist ein Ausdruck der Form

$$P(x_1, \dots, x_n) = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} a_{ij} x_i x_j + \sum_{1 \leq i \leq n} b_i x_i + c, \quad (\text{XIV.1})$$

in dem nicht alle  $a_{ij}$  verschwinden.  $P$  ist eine nichtlineare Abbildung

$$P : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}.$$

**Definition XIV.2** Eine Teilmenge  $Q \subset \mathbb{K}^n$  heißt Quadrik oder Hyperfläche zweiter Ordnung, falls es ein quadratisches Polynom gibt, so dass

$$Q = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^n \mid P(x_1, \dots, x_n) = 0 \right\}.$$

### Beispiel XIV.3

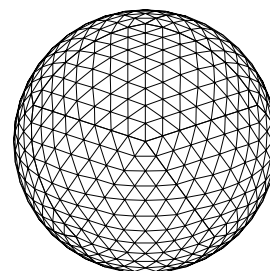
a)  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ,  $n = 3$

$$P(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - 1,$$

$$Q = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - 1 = 0 \right\}$$

ist gerade die Oberfläche einer Kugel mit Mittel-

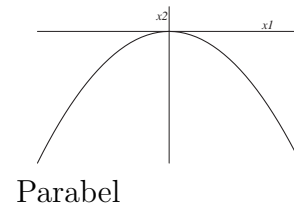
punkt  $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  und Radius 1.



b)  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ,  $n = 2$

$$P(x_1, x_2) = x_1^2 + 2x_2$$

$$Q = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x_1^2 + 2x_2 = 0 \right\}$$

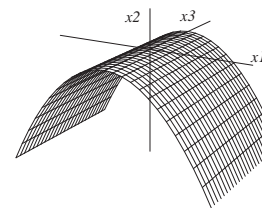


Parabel

c)  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ,  $n = 3$

$$P(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_2$$

$$Q = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + 2x_2 = 0 \right\}$$



Parabelzylinder

Im folgenden betrachten wir nur Körper, in denen  $1 + 1 \neq 0$  ist.

Sei  $P(x_1, \dots, x_n)$  quadratisches Polynom wie in (XIV.1). Wir wollen nun alle Quadriken mit Hilfe von Matrizen beschreiben. Dazu konstruieren wir aus  $A = [a_{ij}] \in \mathbb{K}^{n,n}$ ,  $b \in \mathbb{K}^n$ ,  $c \in \mathbb{K}$  die folgende Matrix

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} c & \frac{b_1}{2} & \frac{b_2}{2} & \dots & \frac{b_n}{2} \\ \frac{b_1}{2} & a_{11} & \frac{a_{12}}{2} & \dots & \frac{a_{1n}}{2} \\ \frac{b_2}{2} & \frac{a_{12}}{2} & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \frac{a_{n-1,n}}{2} \\ \frac{b_n}{2} & \frac{a_{1n}}{2} & \dots & \frac{a_{n-1,n}}{2} & a_{nn} \end{bmatrix} = [\hat{a}_{ij}]. \quad (\text{XIV.4})$$

$\hat{A}$  ist symmetrisch und enthält alle Koeffizienten des Polynoms. Weiter gilt

$$x \in Q \iff \hat{x}^\top \hat{A} \hat{x} = 0 \quad \text{für } \hat{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}.$$

Durch diese Erweiterung gehören also zu den Punkten aus  $Q$  diejenigen erweiterten Vektoren, für die die über  $\hat{A}$  definierte Bilinearform

$$\hat{\alpha} : \mathbb{K}^{n+1} \times \mathbb{K}^{n+1} \rightarrow \mathbb{K}$$

ergibt  $\hat{\alpha}(\hat{x}, \hat{x}) = \hat{x}^\top \hat{A} \hat{x} = 0$ .

Wir wollen nun spezielle Abbildungen betrachten, die Abstände erhalten.

Sei  $V$  ein endlichdimensionaler euklidischer Vektorraum mit einer Abstandsfunktion

$$d(v, w) = \|v - w\|.$$

Eine Abbildung  $f : V \rightarrow V$ , für die gilt  $d(v, w) = d(f(v), f(w)) \quad \forall v, w \in V$  heißt abstandserhaltend (wird manchmal auch Kongruenzabbildung genannt). (Erinnere: Orthogonale bzw. unitäre Endomorphismen erhalten die induzierte Norm und sind somit Kongruenzabbildungen!)

Betrachte nun die Abbildung

$$g : V \rightarrow V \\ v \mapsto g(v) = f(v) - f(0).$$

Es gilt natürlich, dass  $g$  wieder abstandserhaltend ist und  $g(0) = 0$ .

Also folgt aus Lemma (XII.3), dass  $g$  ein orthogonaler Endomorphismus ist. Es gibt also zu jeder abstandserhaltenden Funktion  $f : V \rightarrow V$  einen orthogonalen Endomorphismus  $g$ , so dass

$$f(v) = a + g(v) \quad \forall v \in V, \quad (a = f(0)).$$

Umgekehrt gilt natürlich sofort, dass alle Abbildungen  $v \mapsto a + g(v)$ , mit  $a \in V$  und  $g$  orthogonal, abstandserhaltend sind.

Was ist die Matrixdarstellung von  $f$  bzw.  $g$ ?

Von  $g$  ist das natürlich eine orthogonale Matrix und von  $f$  eine Matrix der Form

$$\hat{G} = \left[ \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline a_1 & & & \\ \vdots & & G & \\ a_n & & & \end{array} \right] \tag{XIV.5}$$

wobei  $G$  die (orthogonale) Matrixdarstellung von  $g$  ist und  $a = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$ .

**Lemma XIV.6** *Ist  $Q$  eine Quadrik in  $\mathbb{R}^n$ , beschrieben durch die Matrix  $\hat{A}$  und  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  eine abstandserhaltende Abbildung mit der Matrixdarstellung*

$$\hat{G} = \left[ \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline a_1 & & & \\ \vdots & & G & \\ a_n & & & \end{array} \right],$$

so ist  $f(Q)$  eine Quadrik, beschrieben durch die Matrix

$$\hat{G}^{-\top} \hat{A} \hat{G}^{-1} \quad (\hat{G}^{-\top} \equiv (\hat{G}^{-1})^\top). \tag{XIV.7}$$

Wir sehen, dass dies eine (spezielle) Kongruenztransformation mit  $\hat{G}^{-1}$  ist.

*Beweis:* Sei  $y = f(x)$ ,  $\hat{y} = \hat{G}\hat{x}$  mit

$$\hat{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}, \hat{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \implies \hat{x} = \hat{G}^{-1}\hat{y}.$$

(Aus  $G \in \mathcal{O}(n)$  folgt, dass  $\hat{G}$  invertierbar ist.)

$$y \in f(Q) \iff x \in Q \iff \hat{x}^\top \hat{A} \hat{x} = 0 \iff \hat{y}^\top \hat{G}^{-\top} \hat{A} \hat{G}^{-1} \hat{y} = 0.$$

Also wird  $f(Q)$  gerade durch die Matrix  $\hat{G}^{-\top} \hat{A} \hat{G}^{-1}$  beschrieben und ist damit eine Quadrik, denn  $\hat{G}^{-1}$  hat die gleiche Form wie  $\hat{G}$ .  $\square$

Wir wollen noch einmal anschauen, was

$$\hat{y}^\top \hat{G}^{-\top} \hat{A} \hat{G}^{-1} \hat{y} = 0 \tag{XIV.8}$$

ist:

$$\hat{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ y \end{bmatrix}, \quad \hat{G} = \left[ \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline a_1 & & & \\ \vdots & & & \\ a_n & & & G \end{array} \right] =: \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ a & G \end{bmatrix}, \quad \hat{G}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -G^{-1}a & G^{-1} \end{bmatrix},$$

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} c & \frac{b_1}{2} & \cdots & \frac{b_n}{2} \\ \frac{b_1}{2} & a_{11} & & \frac{a_{1n}}{2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{b_n}{2} & \frac{a_{n1}}{2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} =: \begin{bmatrix} c & \frac{1}{2}b^\top \\ \frac{1}{2}b & \tilde{A} \end{bmatrix}$$

$$\hat{G}^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -G^{-1}a + G^{-1}y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ G^{-1}(y - a) \end{bmatrix}$$

$$\hat{y}^\top \hat{G}^{-\top} \hat{A} \hat{G}^{-1} \hat{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ G^{-1}(y - a) \end{bmatrix}^\top \begin{bmatrix} c & \frac{1}{2}b^\top \\ \frac{1}{2}b & \tilde{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ G^{-1}(y - a) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ G^{-1}(y - a) \end{bmatrix}^\top \begin{bmatrix} c + \frac{1}{2}b^\top G^{-1}(y - a) \\ \frac{1}{2}b + \tilde{A}G^{-1}(y - a) \end{bmatrix}$$

$$= c + \frac{1}{2}b^\top (G^{-1}(y - a)) + (G^{-1}(y - a))^\top \cdot \frac{1}{2}b + (G^{-1}(y - a))^\top \tilde{A} (G^{-1}(y - a))$$

$$= c + \left( \frac{(y - a)^\top}{2} G^{-\top} b \right) + \left( \frac{(y - a)^\top}{2} G^{-\top} b \right)^\top + (y - a)^\top (G^{-\top} \tilde{A} G^{-1})(y - a).$$

Wir erhalten also, dass  $\tilde{A}$  durch eine orthogonale Kongruenztransformation mit  $G^{-1}$  transformiert wird.

Deswegen sprechen wir von einer Abbildung der Quadrik unter Kongruenz.





Dann gilt

$$V^T A_2 V = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 0 & \cdots & 0 & \|\gamma\|_2 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_1 & & & & & & \\ \vdots & & \ddots & & & & & 0 \\ 0 & & & \lambda_{\pi+\nu} & & & & \\ \hline \|\gamma\|_2 & & & & & & & \\ 0 & & & & & & & \\ \vdots & & & 0 & & & & 0 \\ 0 & & & & & & & \end{array} \right]$$

und mit  $\beta_i = \sqrt{\frac{2\|\gamma\|_2}{|\lambda_i|}}$ ,  $i = 1, \dots, \pi + \nu$  erhalten wir (XIV.12).

Beachte, je nach Vorzeichen von  $c$  wechseln die Rollen von  $\pi$  und  $\nu$ . □

**Beispiel XIV.13**

$$p(x) = x_1^2 + 9x_2^2 - 6x_1x_2 + 20x_1 - 4x_2 - 10$$

$$\implies \tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 9 \end{bmatrix}, \quad \hat{A} = \begin{bmatrix} -10 & \frac{20}{2} & -\frac{4}{2} \\ \frac{20}{2} & 1 & -3 \\ -\frac{4}{2} & -3 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & 10 & -2 \\ 10 & 1 & -3 \\ -2 & -3 & 9 \end{bmatrix}$$

Rang  $\tilde{A} = 1$ , Rang  $\hat{A} = 3$ , da invertierbar. Also haben wir den Fall (XIV.12).

(1) Diagonalisierung von  $\tilde{A}$ :

$$P_{\tilde{A}}(\lambda) = \lambda^2 - 10\lambda, \implies \text{Eigenwerte } 0, 10$$

$$P = \begin{bmatrix} c & -s \\ s & c \end{bmatrix}, \text{ so dass } P^T(\tilde{A} - 0 \cdot I)P = \begin{bmatrix} * & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$s = \frac{-3}{\sqrt{3^2 + 1}} = -\frac{3}{\sqrt{10}}, \quad c = \frac{1}{\sqrt{10}}$$

$$P^T \tilde{A} P = \begin{bmatrix} 10 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P^T \end{bmatrix} \hat{A} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & \frac{8}{5}\sqrt{10} & \frac{14}{5}\sqrt{10} \\ \frac{8}{5}\sqrt{10} & 10 & 0 \\ \frac{14}{5}\sqrt{10} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(2) Verschiebung des Nullpunktes

$$T = \left[ \begin{array}{c|cc} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{8\sqrt{10}}{5 \cdot 10} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right], \quad A_2 = T^\top A_1 T = \begin{bmatrix} -\frac{314}{25} & 0 & \frac{14}{5}\sqrt{10} \\ 0 & 10 & 0 \\ \frac{14}{5}\sqrt{10} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\gamma = \left[ \frac{14}{5}\sqrt{10} \right] \in \mathbb{R}^1, \quad \varphi_1 = [1], \quad \tilde{c} = \frac{314}{25 \cdot 2 \cdot \|\gamma\|_2} = \frac{157}{700}\sqrt{10}.$$

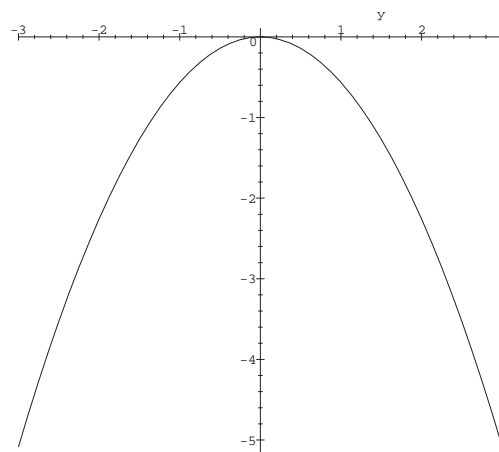
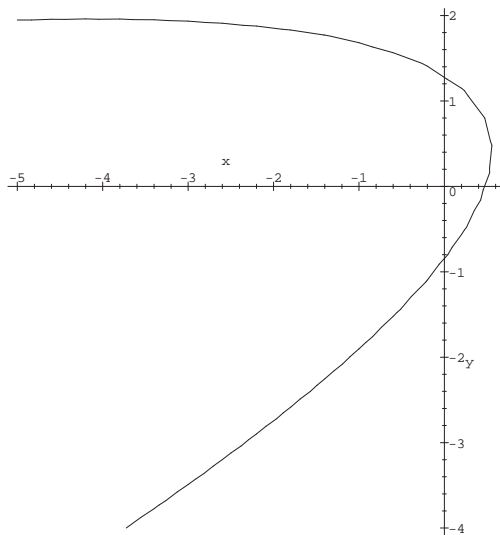
$$V = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{157}{700}\sqrt{10} & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad V^\top A_2 V = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \frac{14}{5}\sqrt{10} \\ 0 & 10 & 0 \\ \frac{14}{5}\sqrt{10} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Setze  $\beta_1 = \sqrt{\frac{2 \cdot 14\sqrt{10}}{5 \cdot 10}}$ . Dann erhalten wir die transformierte Gleichung

$$\frac{y_1^2}{\beta_1^2} = y_2 \quad \text{oder} \quad \frac{5}{28}\sqrt{10}y_1^2 - y_2 = 0, \quad \text{wobei}$$

$$\hat{x} = P \cdot T \cdot V \hat{y} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{359}{700} & \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \\ \frac{493}{700} & -\frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}, \quad \text{bzw.}$$

$$\hat{y} = V^{-1} \cdot T^{-1} \cdot \hat{P}^{-1} \hat{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{4}{25}\sqrt{10} & \frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{3}{\sqrt{10}} \\ -\frac{157}{700}\sqrt{10} & \frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}.$$



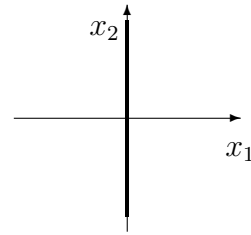
$$p(x) = x_1^2 + 9x_2^2 - 6x_1x_2 + 20x_1 - 4x_2 - 10 = 0 \quad q(y) = \frac{5}{28}\sqrt{10}y_1^2 - y_2 = 0$$



Wir können damit alle Quadriken klassifizieren. Im  $\mathbb{R}^2$  erhalten wir die folgenden Möglichkeiten:

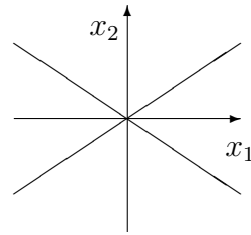
**Tabelle XIV.14** Quadriken in  $\mathbb{R}^2$

(XIV.10)  $\nu = 0, \quad \pi = 1, \quad x_1^2 = 0$



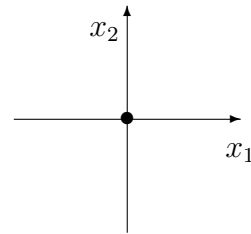
Gerade

$\nu = 1, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} - x_2^2 = 0$   
 $x_1 = \pm \beta_1 x_2$



zwei sich schneidende Geraden

$\nu = 0, \quad \pi = 2, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + x_2^2 = 0$

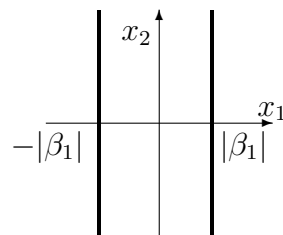


Punkt

(XIV.11)  $\nu = 1, \quad \pi = 0, \quad \frac{-x_1^2}{\beta_1^2} = 1$

$\emptyset$

$\nu = 0, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} = 1$

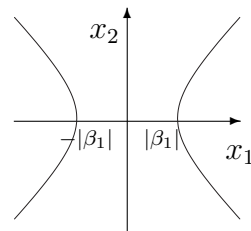


zwei parallele Geraden

$\nu = 2, \quad \pi = 0, \quad \frac{-x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = 1$

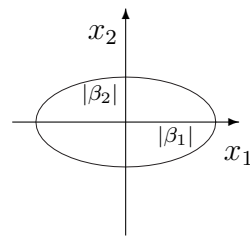
$\emptyset$

$\nu = 1, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = 1$



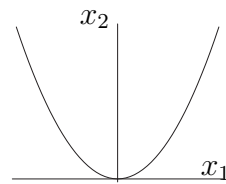
Hyperbel

$$\nu = 0, \quad \pi = 2, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = 1$$



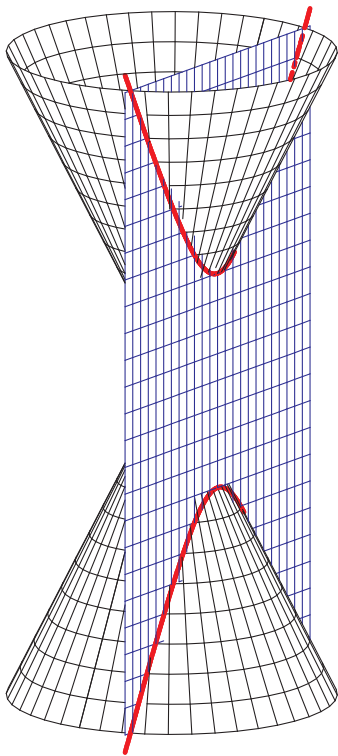
Ellipse

$$(XIV.12) \quad \nu = 0, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} = x_2$$

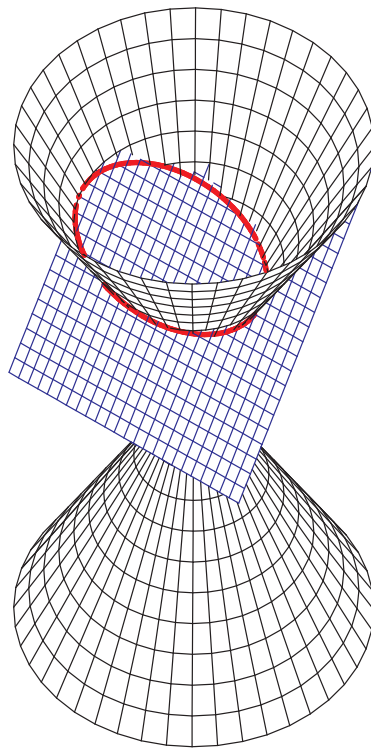


Parabel

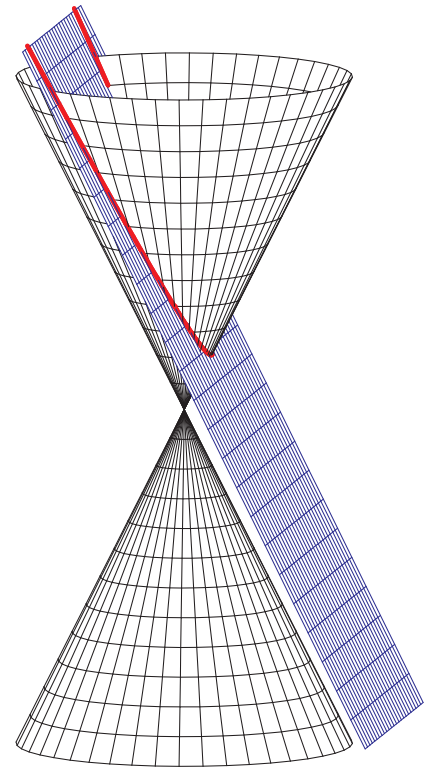
Quadriken sind Schnitte von Ebenen mit einem doppelten Kreiskegel, sie werden daher auch Kegelschnitte genannt.



Hyperbel



Ellipse

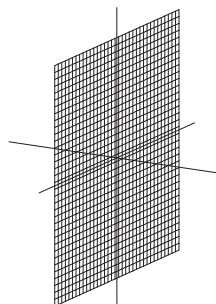


Parabel

**Tabelle XIV.15** Quadriken in  $\mathbb{R}^3$

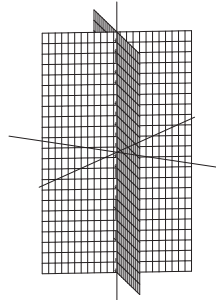
(XIV.10)  $\nu = 0, \quad \pi = 1, \quad x_1^2 = 0$

eine Ebene



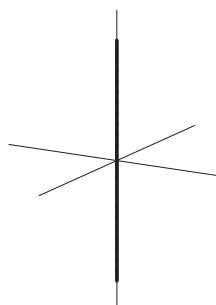
$\nu = 1, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} - x_2^2 = 0$

zwei sich schneidende Ebenen



$\nu = 0, \quad \pi = 2, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + x_2^2 = 0$

eine Gerade



$\nu = 1, \quad \pi = 2, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} - x_3^2 = 0$

Ellipsenkegel

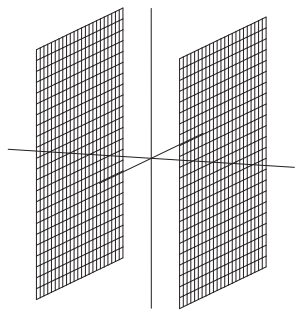

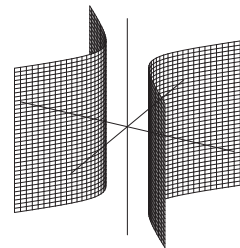
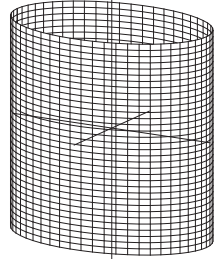

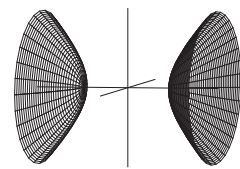
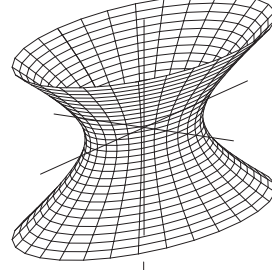
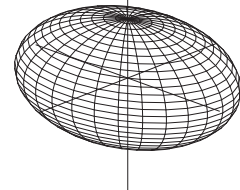


$\nu = 0, \quad \pi = 3, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} + x_3^2 = 0$

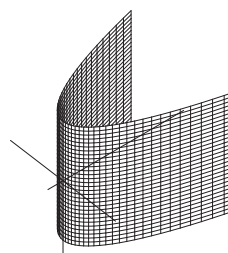
Punkt

(XIV.11)  $\nu = 1, \quad \pi = 0, \quad \frac{-x_1^2}{\beta_1^2} = 1$

$\emptyset$

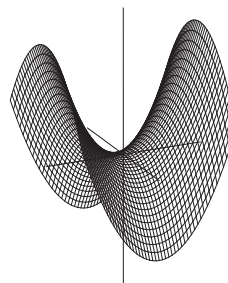
$\nu = 0, \quad \pi = 1,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} = 1$		zwei parallele Ebenen
$\nu = 2, \quad \pi = 0,$	$\frac{-x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = 1$		$\emptyset$
$\nu = 1, \quad \pi = 1,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = 1$		Hyperbelzylinder
$\nu = 0, \quad \pi = 2,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_1^2} = 1$		Ellipsenzylinder
$\nu = 3, \quad \pi = 0,$	$\frac{-x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} - \frac{x_3^2}{\beta_3^2} = 1$		$\emptyset$
$\nu = 2, \quad \pi = 1,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} - \frac{x_3^2}{\beta_3^2} = 1$		zweischaliges Hyperboloid
$\nu = 1, \quad \pi = 2,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} - \frac{x_3^2}{\beta_3^2} = 1$		einschaliges Hyperboloid
$\nu = 0, \quad \pi = 3,$	$\frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} + \frac{x_3^2}{\beta_3^2} = 1$		Ellipsoid

$$(XIV.12) \quad \nu = 0, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} = x_2$$



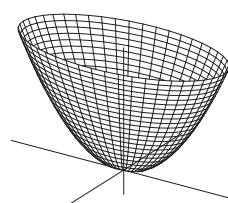
parabolischer  
Zylinder

$$\nu = 1, \quad \pi = 1, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} - \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = x_3$$



hyperbolisches Pa-  
raboloid

$$\nu = 0, \quad \pi = 2, \quad \frac{x_1^2}{\beta_1^2} + \frac{x_2^2}{\beta_2^2} = x_3$$



elliptisches Parabo-  
loid

**Definition XIV.16** Sei  $V$  ein Vektorraum über  $\mathbb{K}$ . Eine Abbildung  $f : V \rightarrow V$  heißt affin linear, falls es  $a \in V$  und lineare Abbildung  $g : V \rightarrow V$  gibt, so dass  $f(v) = a + g(v)$ . Zwei Quadriken  $Q_1, Q_2$  heißen affin äquivalent, wenn es eine bijektive affine Abbildung  $f : V \rightarrow V$  gibt mit  $f(Q_1) = Q_2$ .

**Korollar XIV.17** Jede Quadrik in  $\mathbb{R}^n$  ist affin äquivalent zu einer Quadrik in  $\mathbb{R}^n$ , die durch eine der folgenden Gleichungen gegeben ist:

$$\sum_{i=1}^{\pi} x_i^2 - \sum_{i=\pi+1}^{\pi+\nu} x_i^2 = 0 \tag{XIV.18}$$

$$\sum_{i=1}^{\pi} x_i^2 - \sum_{i=\pi+1}^{\pi+\nu} x_i^2 = 1 \tag{XIV.19}$$

$$\sum_{i=1}^{\pi} x_i^2 - \sum_{i=\pi+1}^{\pi+\nu} x_i^2 = x_{\pi+\nu+1} \tag{XIV.20}$$

*Beweis:* Wir können natürlich annehmen, dass wir schon eine Beschreibung der Quadrik  $Q$  in der Form (XIV.10–XIV.12) haben. Sei  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  die lineare Abbildung mit der

