

W 2.2

Henrik Menger

Universität Paderborn (in Kooperation mit der Westermann Gruppe)

Interaktive Schulbücher im Mathematikunterricht der Grundschule: Denken und Rechnen Interaktiv 3

Mit „Denken und Rechnen Interaktiv 3“ steht für den Mathematikunterricht der 3. Klasse erstmals eine vollständig interaktive Umsetzung eines genehmigten Lehrwerks zur Verfügung. Darin sind alle Inhalte des gedruckten Schulbuchs enthalten, erweitert um die Vorteile einer internetbasierten Lernplattform.

Im Workshop lernen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer das interaktive Schulbuch kennen und probieren selbst Aufgaben aus. Sie gehen der Frage nach, worin sich mathematische Lernprozesse bei der Arbeit mit einem interaktiven Schulbuch und einem gedruckten Lehrwerk unterscheiden. Aspekte, die im Workshop untersucht werden, sind zum Beispiel das direkte Lösungsfeedback, die integrierten Hilfestellungen zur Bearbeitung der Aufgaben, die Vorlesefunktion für die enthaltenen Texte, das individuelle Lerntempo, die Übersichtlichkeit (eine Aufgabe, ein Screen) und der Wegfall mathematisch unproduktiver Nebentätigkeiten (Abschreiben von Aufgaben). Darüber hinaus werden Gestaltungsspielräume für die Lehrkräfte betrachtet, zum Beispiel durch individuelle Fehleranalysen, die Dokumentation von Lernfortschritten und das gezielte Zusammenstellen von Aufgabenpaketen (für einzelne Schülerinnen und Schüler oder Lerngruppen).