

Stell dir vor, ... – Mit Gedankenexperimenten und Gedankenspielen über Menschen und Roboter philosophieren

Referentinnen: Minkyung Kim und Sophia Peukert

Roboter werden heute in vielen Bereichen eingesetzt: Sie helfen bei der Pflege von kranken und alten Menschen; unterstützen Kinder beim Lernen; putzen das Haus oder unterstützen den Menschen bei schwierigen Operationen. Roboter als (hoch)automatische Maschinen agieren dabei je nach Entwicklungsgrad und zugrundeliegender Programmierung zunehmend selbstlernend (künstliche Intelligenz).

Der vermehrte Einsatz und die Entwicklung vor allem von selbstlernenden, hochkomplexen Robotern führt vermehrt zu neuen Herausforderungen im Umgang des Menschen mit den Robotern sowie in Bezug auf das Verhalten des Menschen zu den Robotern. Es werden ethische und philosophische Fragen danach laut, inwieweit Roboter Verantwortung für ihr Handeln tragen können, ob und welche Rechte Roboter besitzen, was Mensch und Roboter in der Gegenwart und in Zukunft unterscheidet oder in welchen Bereichen der Einsatz von Robotern in welchem Ausmaß legitim ist.

Im Workshop erhalten die Teilnehmenden Anregungen, wie sie zusammen mit Grundschulkindern anhand von Gedankenexperimenten/-spielen zu diesen hochaktuellen Fragestellungen ins gemeinsame Philosophieren oder Nachdenken kommen. Nach einem theoretischen Input entwickeln die Teilnehmenden innerhalb des Workshops Gedankenexperimente/-spiele. Die entwickelten Gedankenexperimente/-spiele werden im Verlauf des Workshops zusammen mit den Workshopleiterinnen und den Teilnehmenden in Hinblick auf fachwissenschaftliche sowie fachdidaktische Angemessenheit diskutiert und weiterentwickelt. Zum Abschluss des Workshops wird ein Gedankenexperiment oder Gedankenspiel zusammen mit den Teilnehmenden erprobt und anschließend dessen fächerübergreifenden Einsatz in der Grundschule untersucht. Des Weiteren lernen die Teilnehmenden innerhalb des Workshops mit *ONCOO* ein Tool kennen, welches sich unter anderem für den Einstieg in den Unterricht sowie dem Sammeln von Gedanken, Ideen und Gründen sowie zur Meinungsabfrage gut eignet.

Benötigtes Material:

Bitte bringen Sie ein internetfähiges Endgerät (z.B. Tablet oder Smartphone) mit.