

Peter R. Gould

Man Against his Environment: A Game Theoretic Frame work

Quelle: Annals of the Association of American
Geographers, Vol. 53 (1963), S. 290-297.
Wieder in: Vayda, Andrew P., Environment and
Cultural Behaviour, Austin/London 1969, S. 234-251.

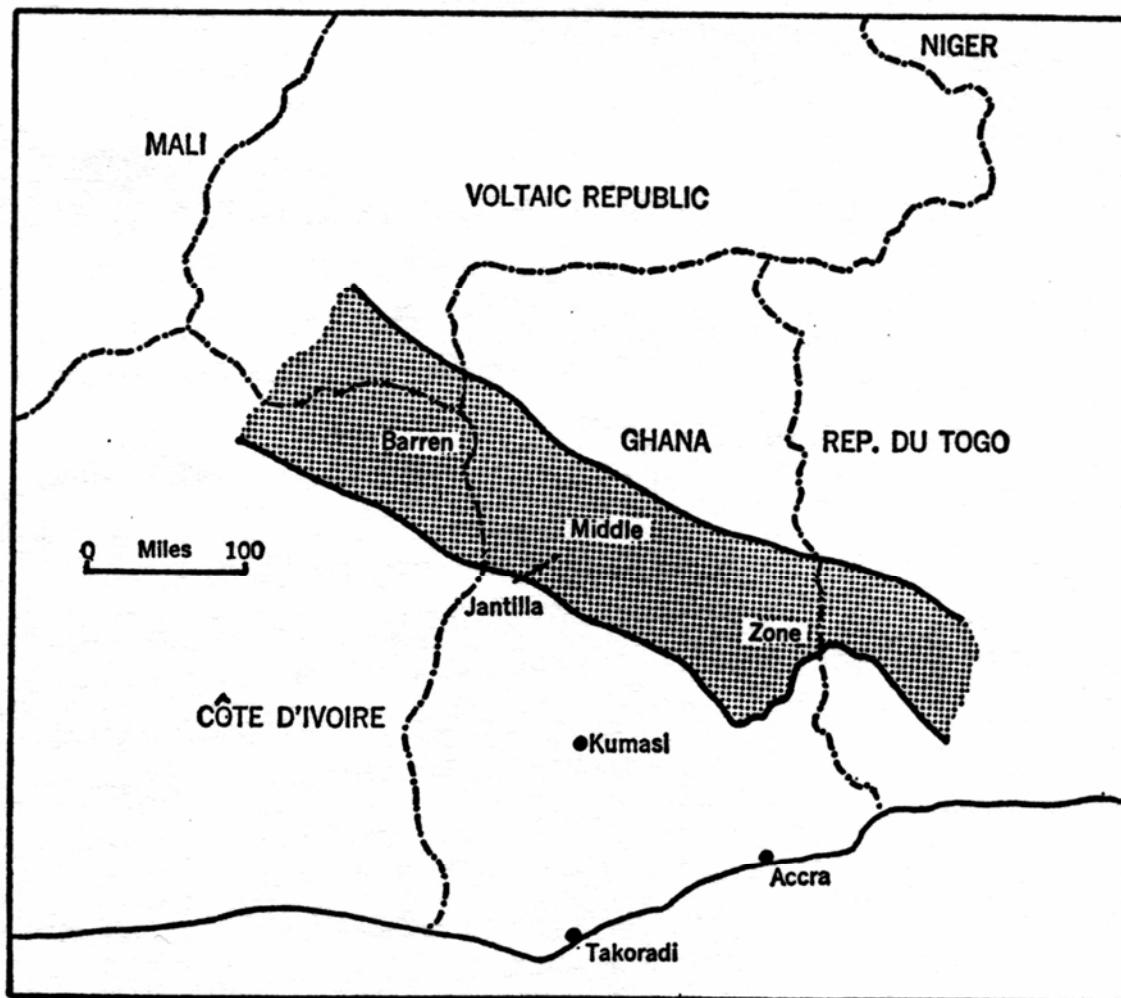


Figure 1 The Barren Middle Zone of Ghana of low population density and extreme variability of rainfall

		ENVIRONMENT		
		MOISTURE CHOICES		
		Wet Years	Dry Years	
FARMERS OF JANTILLA	CROP CHOICES	Yams	82	
		Maize	61	
		Cassava	12	
		Millet	43	
		Hill rice	30	
			11	
			49	
			38	
			32	
			71	

Figure 2 Payoff matrix for two-person-five-strategy-zero-sum game; crop choices against moisture choices

Feuchtigkeit ist stetig:

$0 \leq p \leq 1$ Wahrscheinlichkeit für Trockenheit

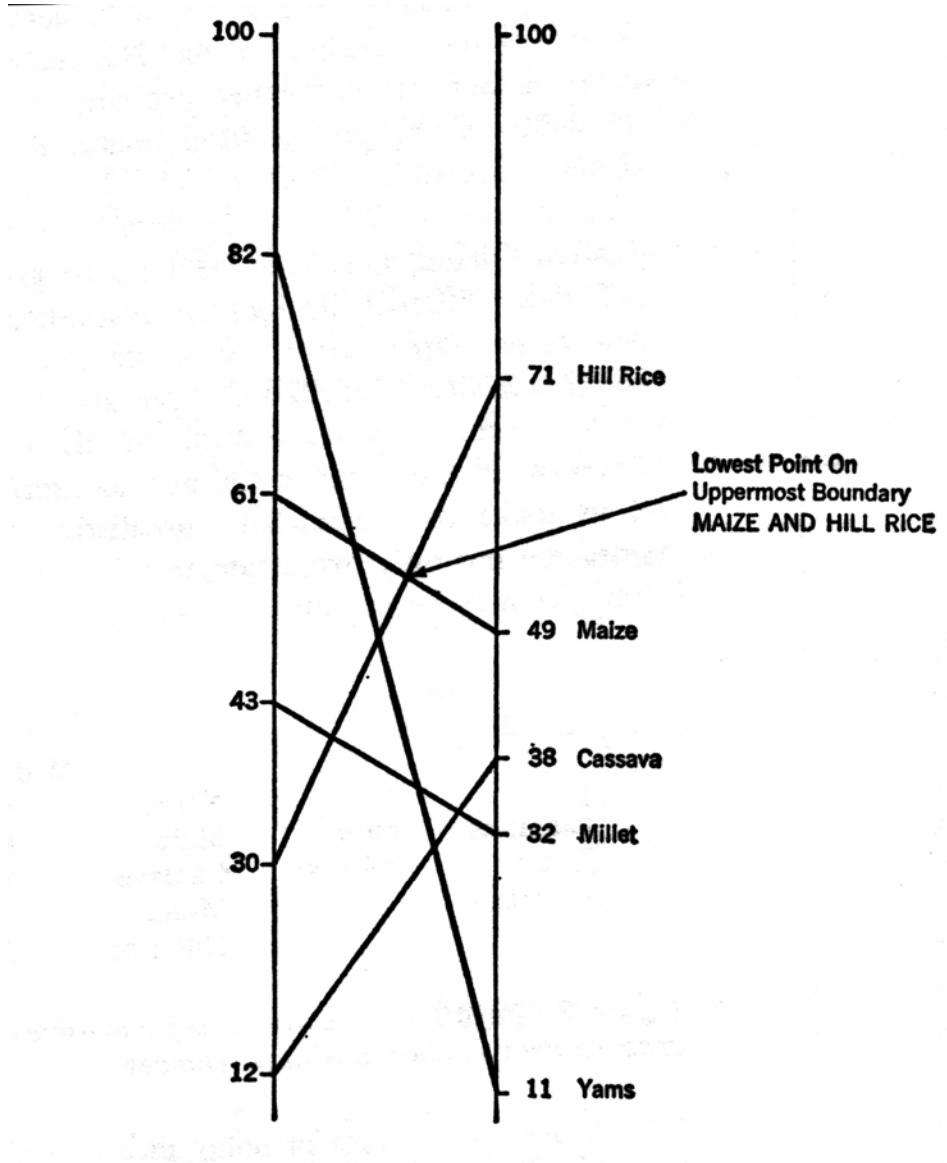


Figure 3 Graphical solution to assign critical pair of strategies in two-person-five-strategy-zero-sum game

Cassava (Maniok) und Millet (Hirse) werden dominiert. Auf der Technologie-Grenze tauchen nur Yams (Jamswurzeln), Maize (Mais) und Hill rice (Bergreis) auf.

$$y(p) = 82 - 71p$$

$$m(p) = 61 - 12p$$

$$r(p) = 30 + 41p$$

Bei gleichverteiltem p :

$$\bar{y} = y(0,5) = 81 - 71 \cdot 0,5 = 45,5$$

$$\bar{m} = m(0,5) = 61 - 12 \cdot 0,5 = 55$$

$$\bar{r} = r(0,5) = 30 + 41 \cdot 0,5 = 50,5$$

Also würde nur Mais angebaut.

Wenn aber Nachbar böse : $p_B = 1$

$$m_{\min} = m(1) = 49$$

Daher Kompensationsanbau: Reis

x = Anteil Maisproduktion:

$$\begin{aligned} E(x, p) &= x(61 - 12p) + (1 - x)(30 + 41p) = \\ &= 31x - 53xp + 30 + 41p \end{aligned}$$

Sattelpunkt:

Nachbar wählt p , das $E(x, p)$ minimiert,
Stamm wählt x , das $E(x, p)$ maximiert.

Nachbar optimiert:

$$\frac{\partial E(x, p)}{\partial p} = -53x + 41 = 0$$

$$\Rightarrow x = \frac{41}{53} \approx 0,774\% \text{ für Maisanbau}$$

Die Bauern optimieren:

$$\frac{\partial E(x, p)}{\partial x} = 31 - 53p = 0$$

$$p = \frac{31}{53} \approx 0,585 \text{ Wahrscheinlichkeit für Trockenheit}$$

$$E\left(\frac{41}{53}, \frac{31}{53}\right) = 53,981$$