

Regelwerk Flunkyballturnier/ Rules for Flunkyball:

Grundregeln...

- 4er-Teams spielen auf je 4 Feldern für 10 Minuten gegeneinander und versuchen ihr Bier vor dem Gegner team auszutrinken
- Dafür muss **abwechselnd** eine Flasche in der Mitte abgeworfen werden – wird die Flasche umgeworfen, so hat das Team, das getroffen hat, Zeit ihr Bier zu trinken bis das Gegner team die Flasche aufgestellt hat, zurück über der Teamlinie ist und STOP gerufen hat. Der Ball muss nicht geholt werden!
- Wer innerhalb der Zeit zuerst das Bier ausgetrunken hat & die anschließende Kronkorken-Kontrolle übersteht, hat das Match gewonnen.

Wichtig zu wissen...

- Das Bier aller Teammitglieder muss am Ende in einen Kronkorken entleert werden und falls der Kronkorken überläuft, so hat das Team automatisch das Match verloren.
- **Sofortige Disqualifizierung (für das Match), falls ein Team untereinander Flaschen tauscht oder geschlossen einen Schritt vorgeht!**
- Fällt ein Bier um, so muss der Spieler ein Strafbier innerhalb der Runde als Ersatz trinken, zusätzlich zu dem umgefallenen Bier – **egal wie viel oder wenig Bier verschüttet wurde.**
- Es wird nur von OBEN geworfen – **von unten getroffene Würfe zählen nicht.**
- Beim Werfen darf nicht über die Teamlinie getreten werden.
- **Man darf erst loslaufen, wenn die Flasche umgefallen ist!**
- Nach STOP wird nicht mehr getrunken!
- Fällt die Flasche erneut bevor das Teammitglied zurück über der Linie ist, so muss jemand aus dem Team zurück laufen und wie Flasche wieder aufrichten. Dabei darf das gegnerische Team weiterhin trinken!
- Das Einwechseln der Springer ist nur **zwischen** den Spielen erlaubt, nicht **während** eines Spiels.

English-Version:

- Teams of 4 people play against each other during 10 minutes & try to scull their beers in time.
- **Teams take turns** by throwing a ball at the bottle in the middle. If they are successful and the bottle falls, they are allowed to drink out of their beer until the counterpart is finished with placing the bottle upright and in the middle again, running back to their team and shouting STOP. It is not necessary for the counterpart to pick up the bottle as well!!!
- The first team that empties all the beer in the given time and passes the crown-capes-test is the winner of the match. So remember to keep your empty beer bottle after you finished your beer until the end of the match! If one team doesn't pass the test, it automatically loses.

Good to know...

- The beer of all team members has to be poured into a crown cape at the end of the match. If the crown cape overflows, the team automatically loses the round.
- **If the entire team moves a step forward during a match or switches beer bottles with other team members, the whole team gets disqualified for the entire round.**
- If a beer falls over, the player must drink a penalty beer within the round as a replacement in addition to the beer that fell over - **no matter how much or little beer was spilled.**
- Throwing is only allowed from ABOVE - **throws that score from below do not count.**
- You may not step over the team line when throwing.
- **You are not allowed to start running until the bottle has completely fallen over!**
- No more drinking after STOP!
- The substitution of team members is allowed **only between** matches, not **during** a game.
- If the bottle falls again before the team member is back over the line, someone from the team must run back and pick up the bottle again. The opposing team is still allowed to drink!