



TECHNISCHE UNIVERSITÄT
CHEMNITZ

TU Chemnitz
Institut für Physik

Kernkompetenzen der Programmierung

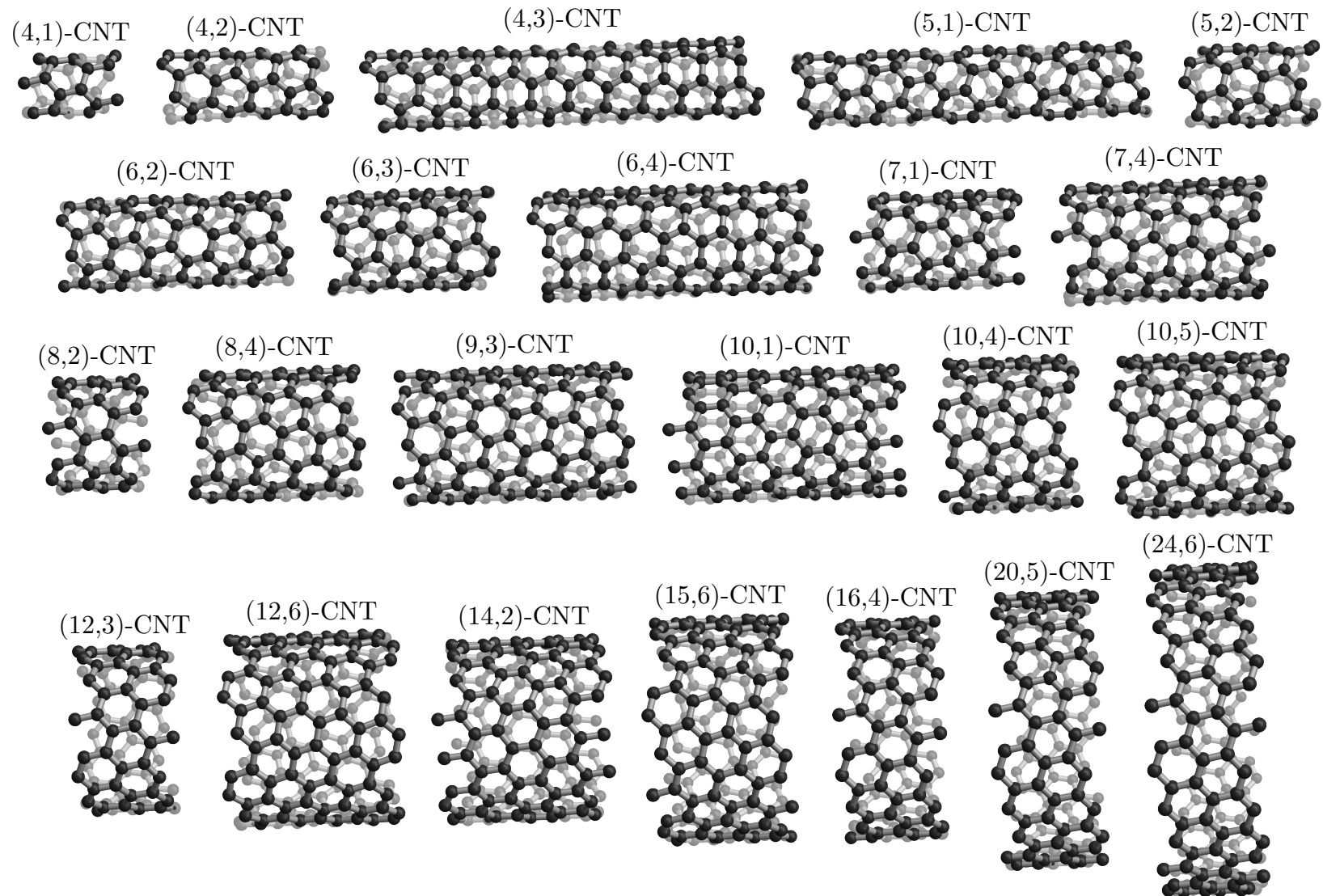
Grafiken erstellen mit $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$

Eine Einführung in TikZ und PgfPlots

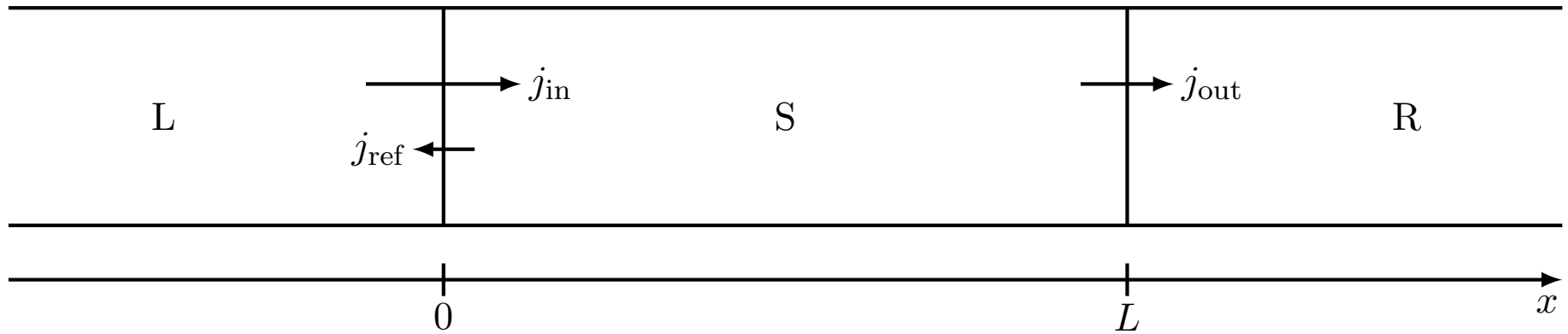
Fabian Teichert

13.12.2019

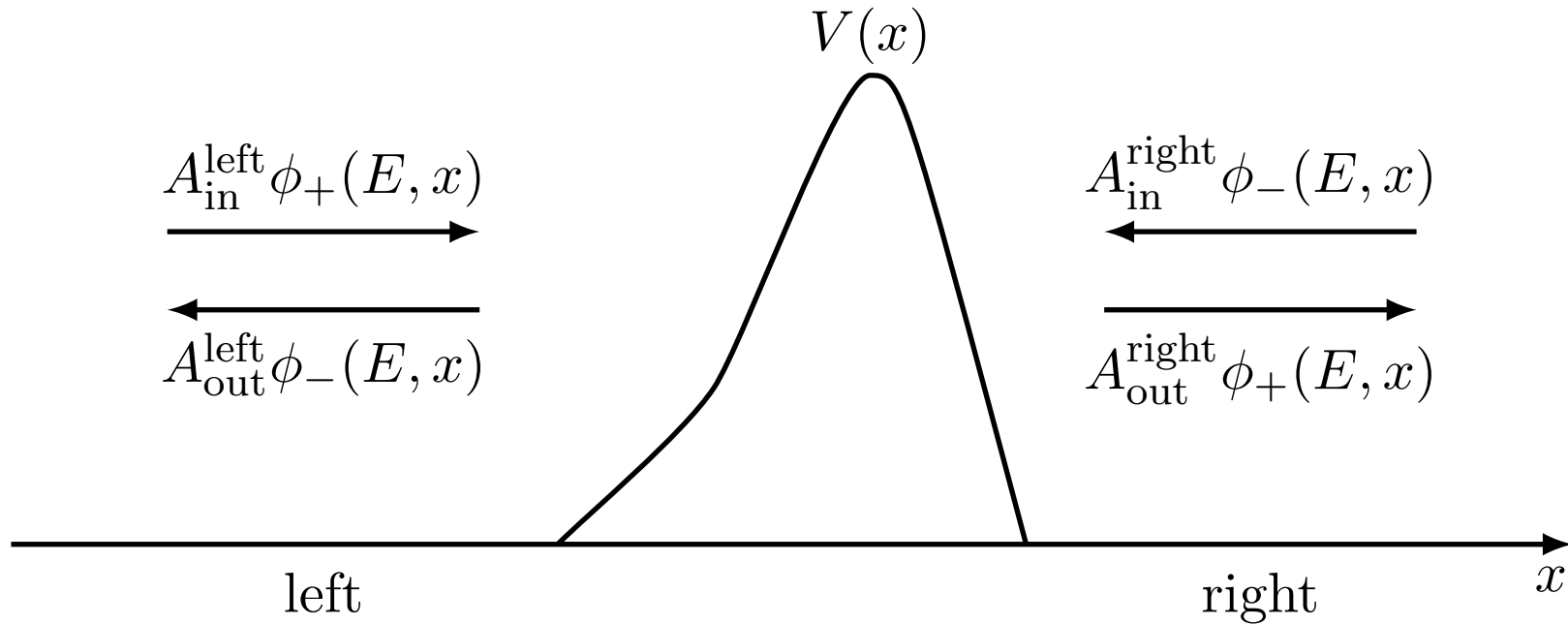
► Zusammenstellen von Bildern



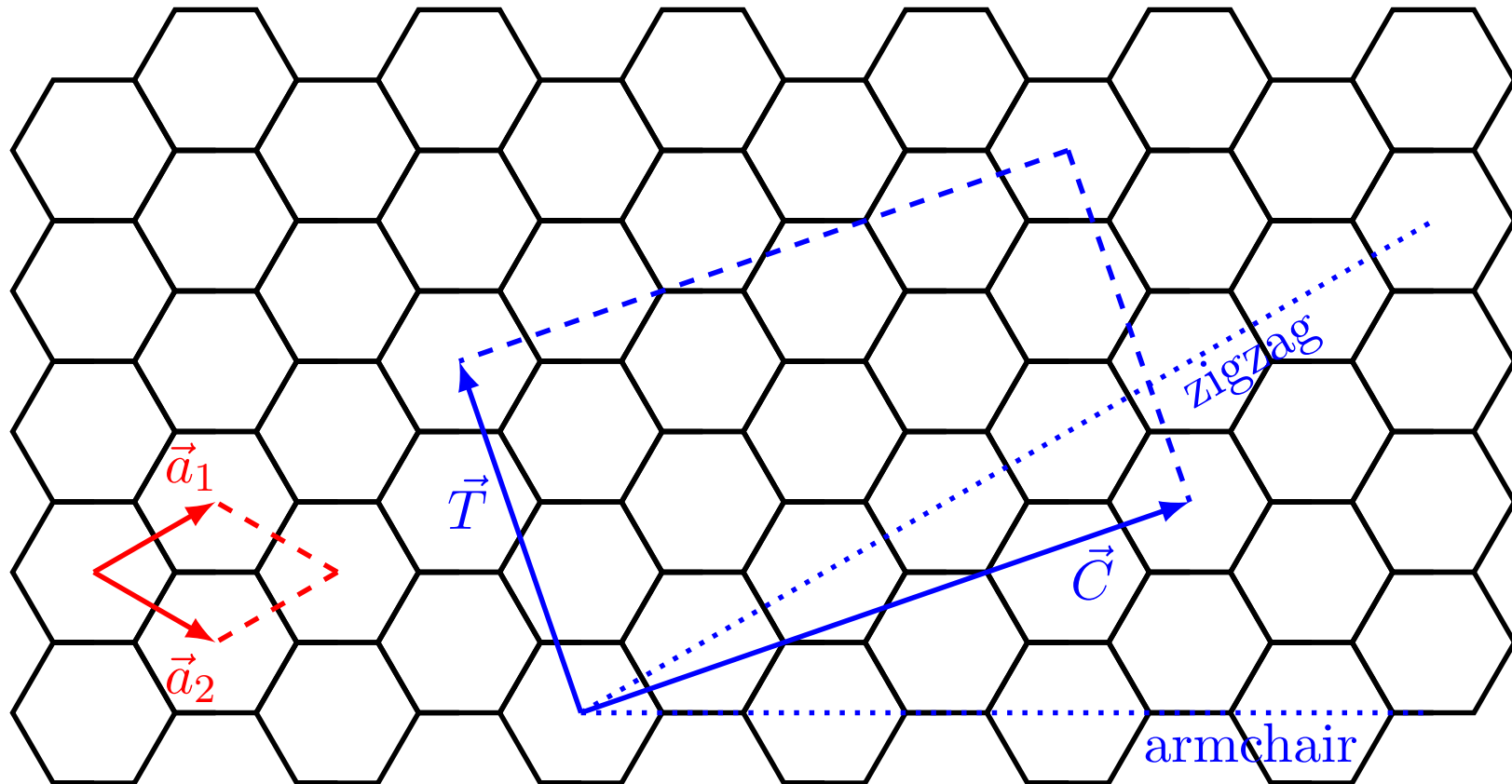
► Schematische Grafiken



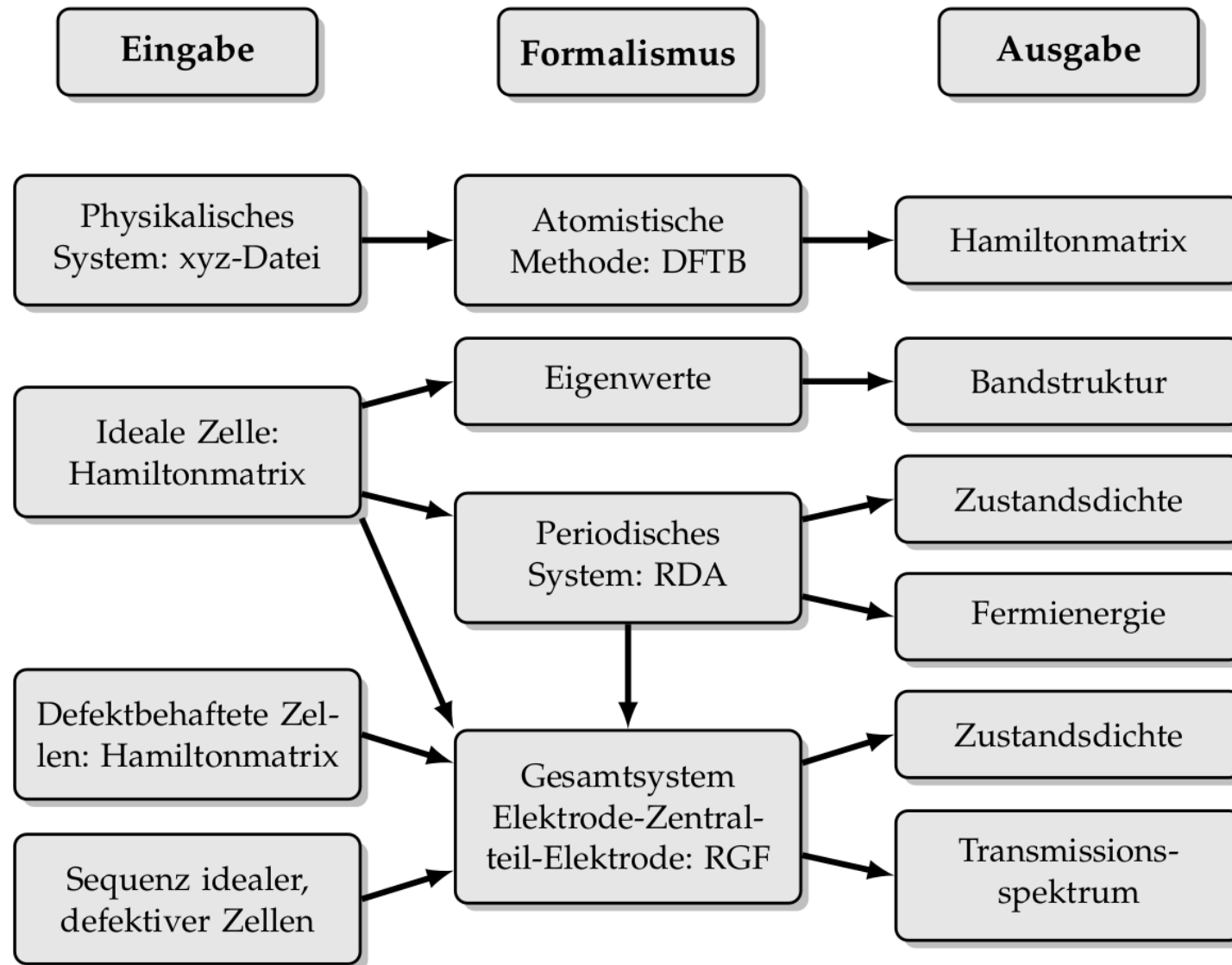
► Schematische Grafiken



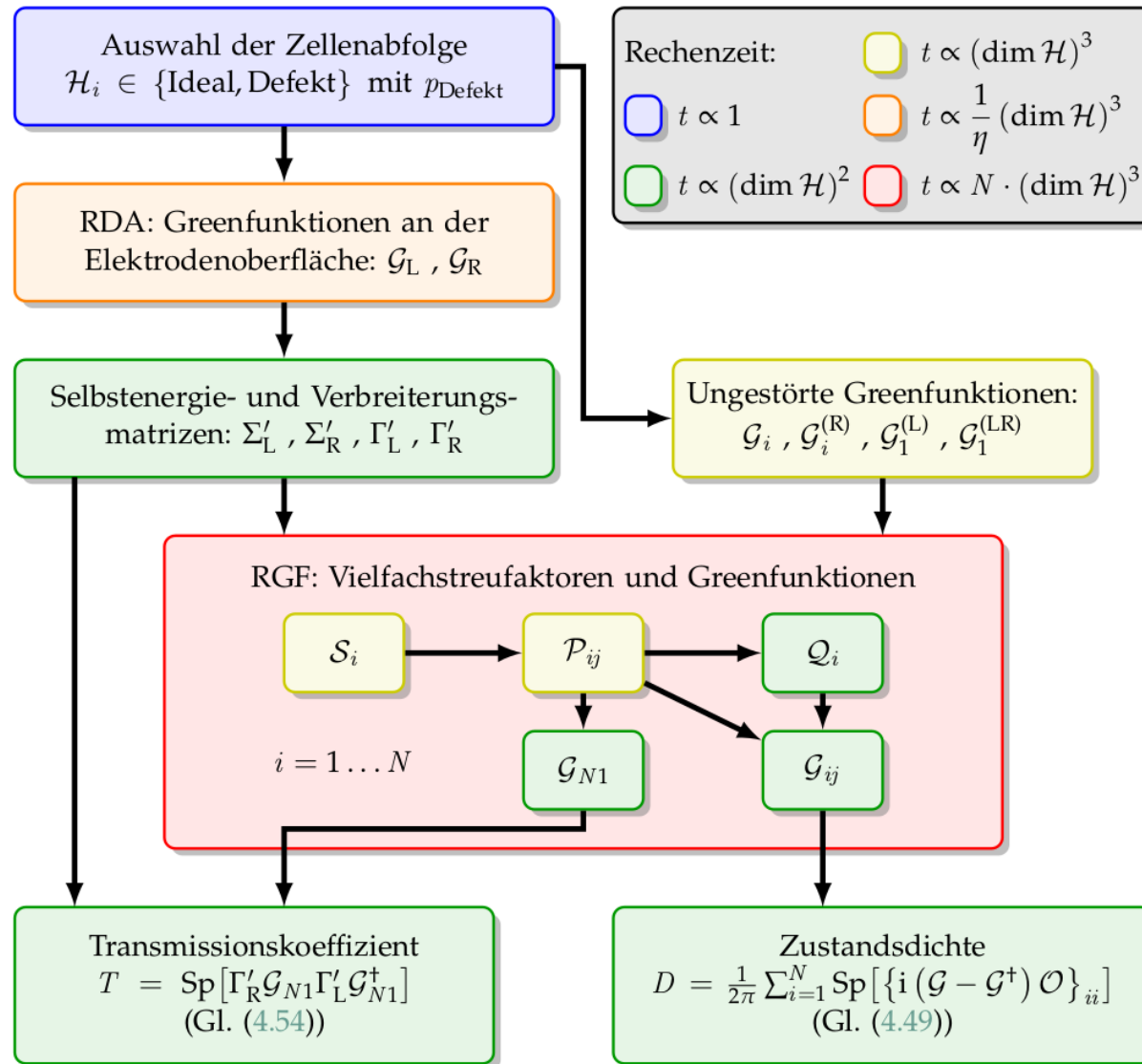
► Schematische Grafiken



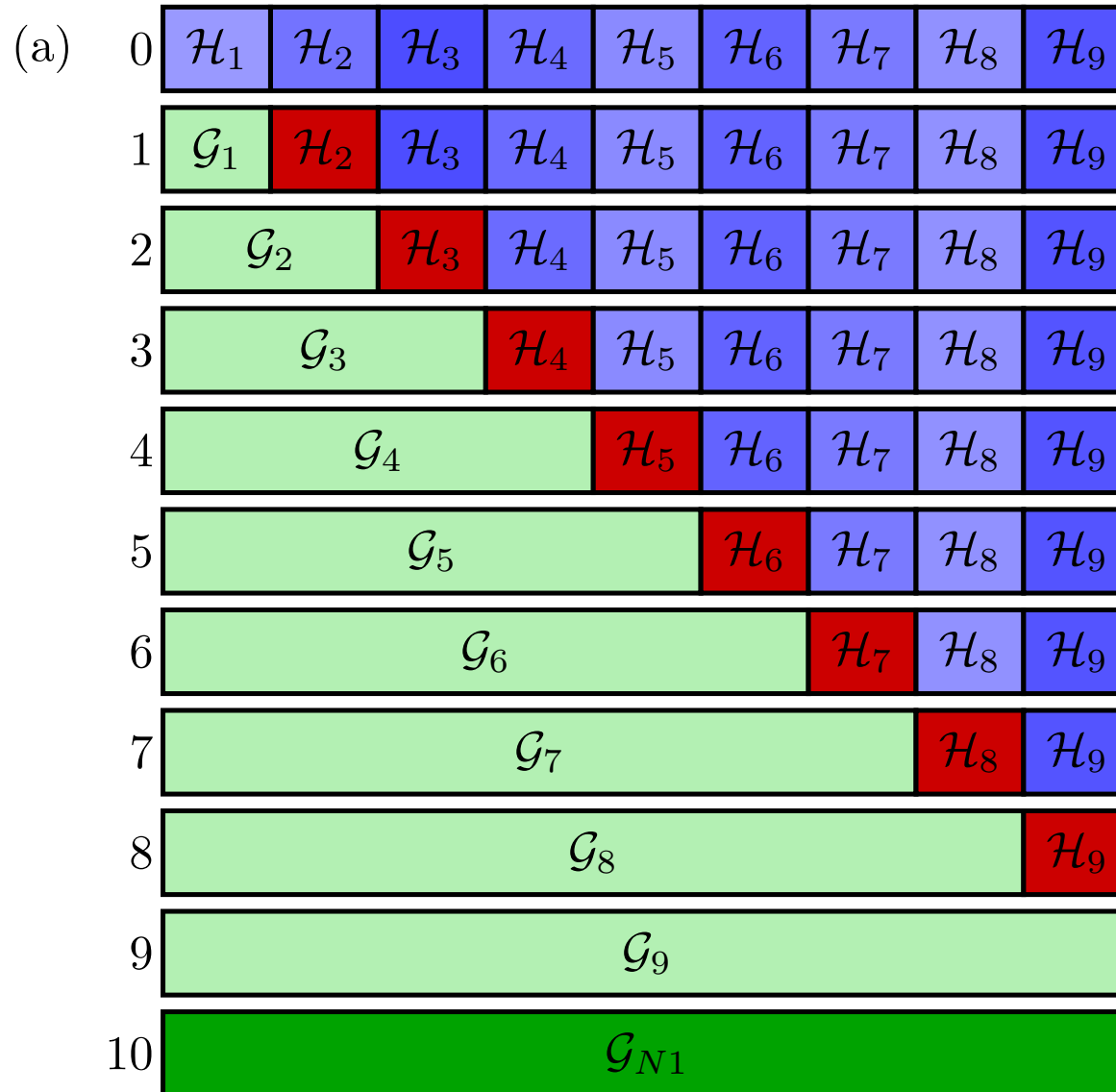
- Schemata für z.B. Abläufe von Programmen oder Algorithmen



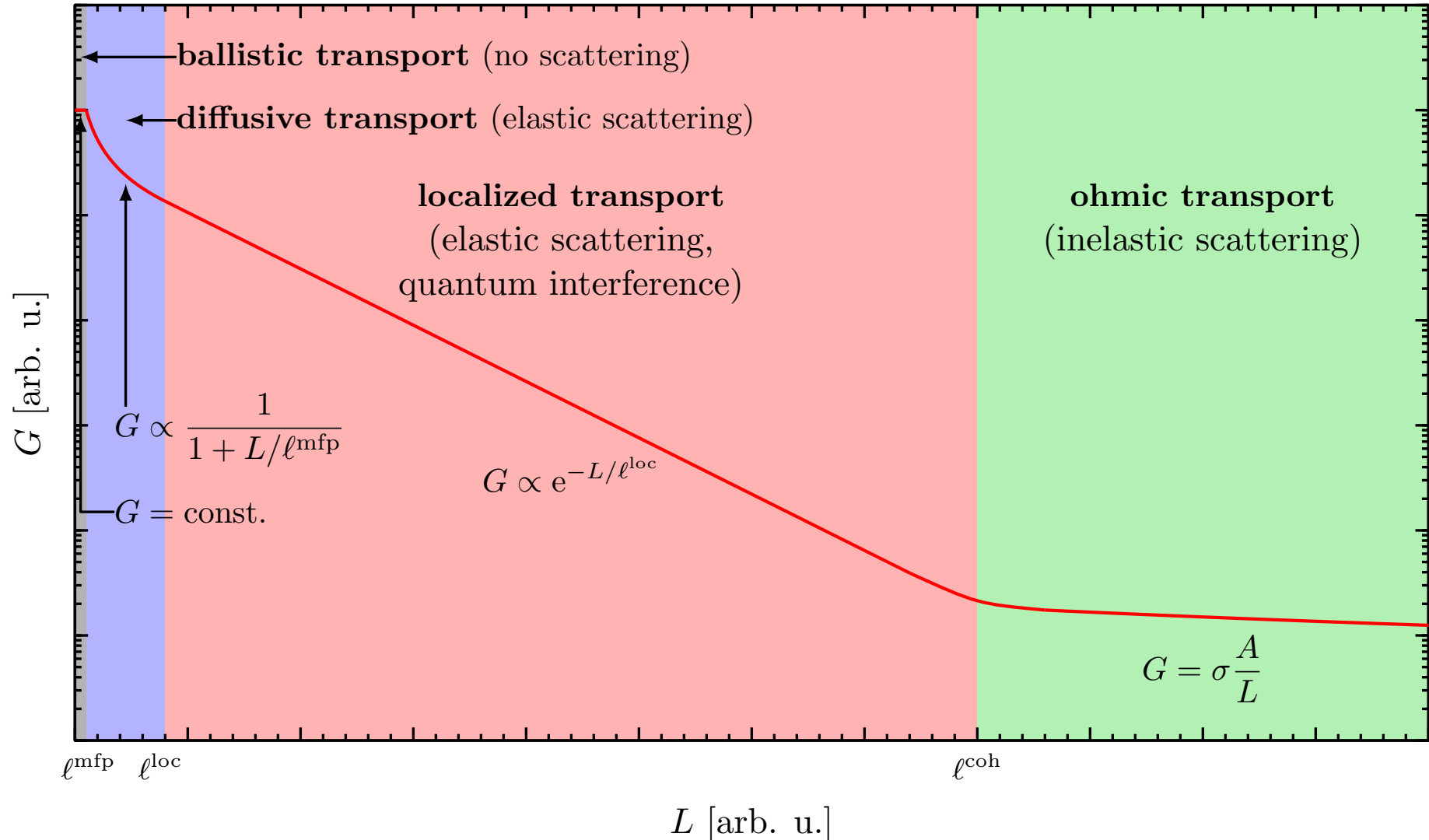
- Schemata für z.B. Abläufe von Programmen oder Algorithmen



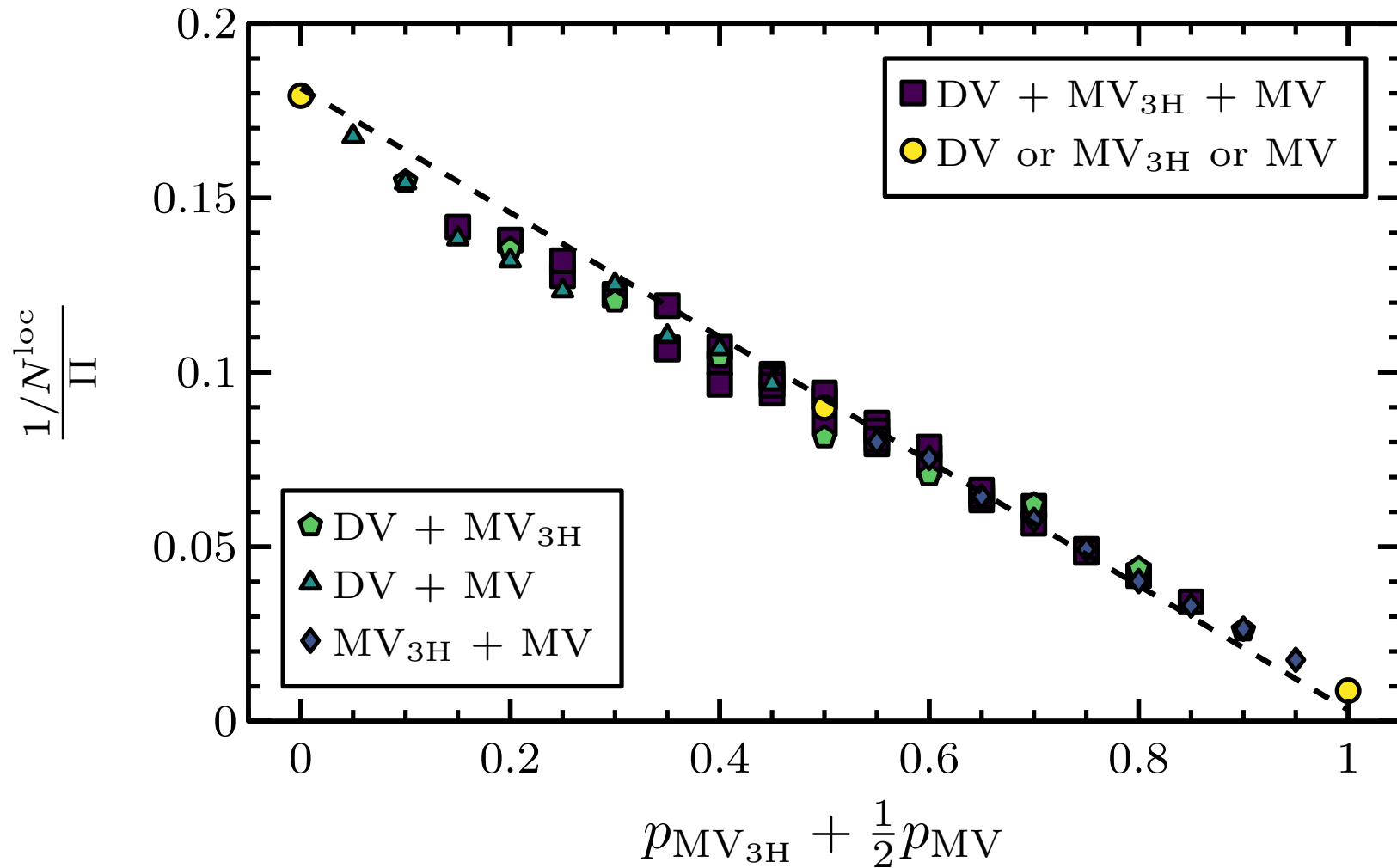
- Schemata für z.B. Abläufe von Programmen oder Algorithmen



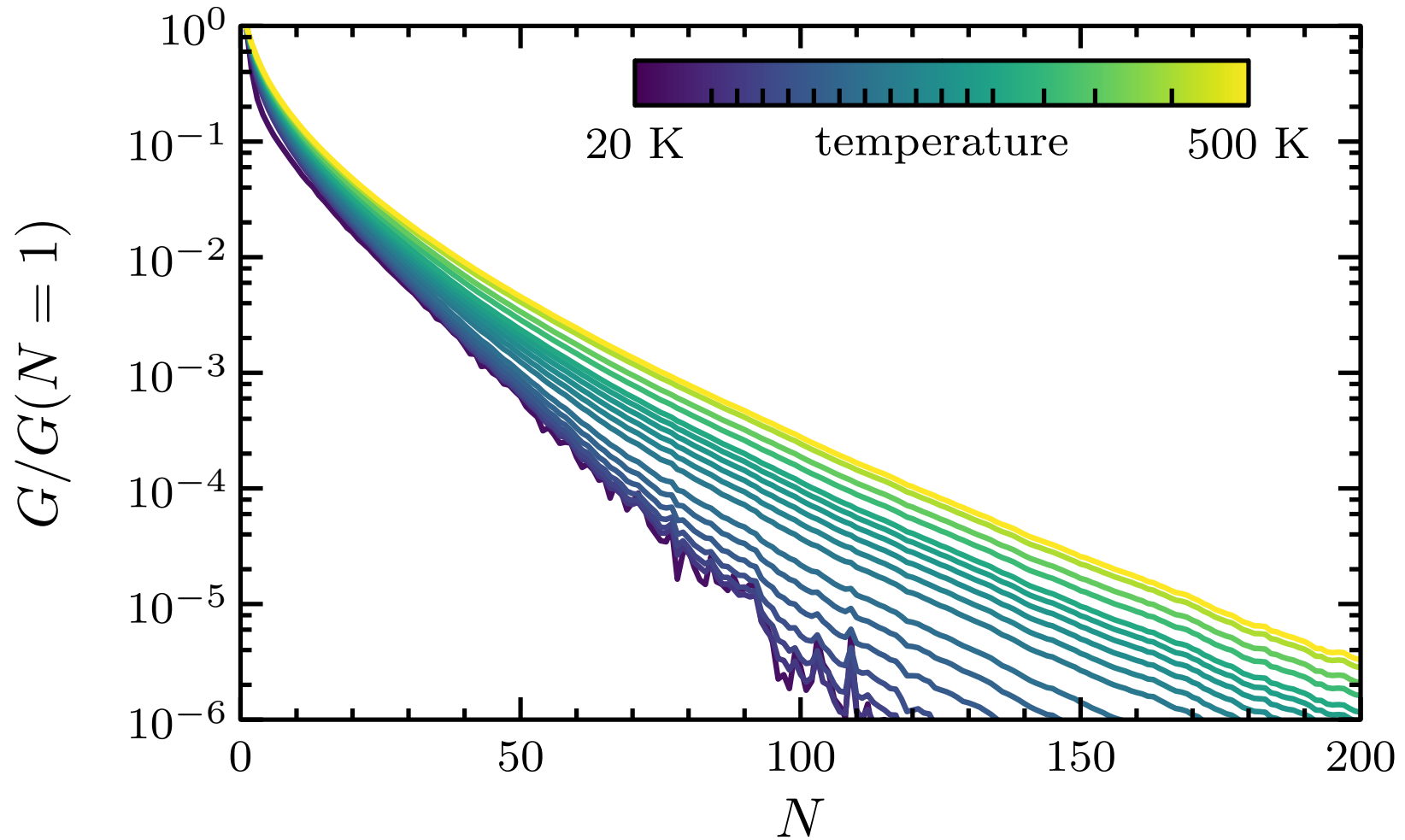
- Diagramme: Kurven, Datenpunkte, Beschriftungen, Legenden etc.



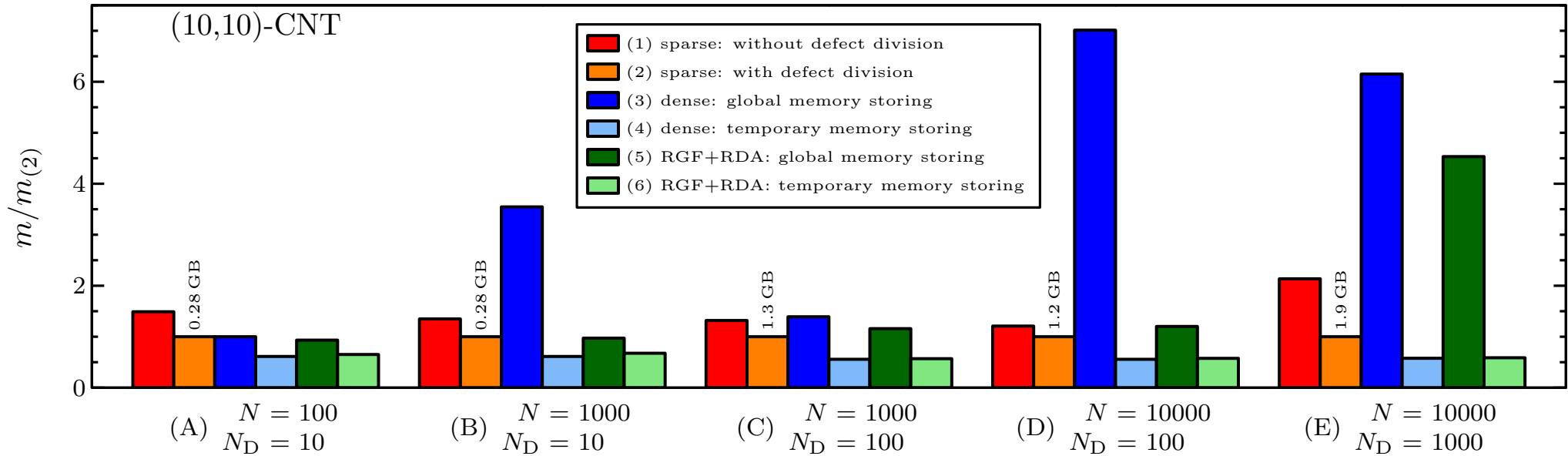
- Diagramme: Kurven, Datenpunkte, Beschriftungen, Legenden etc.



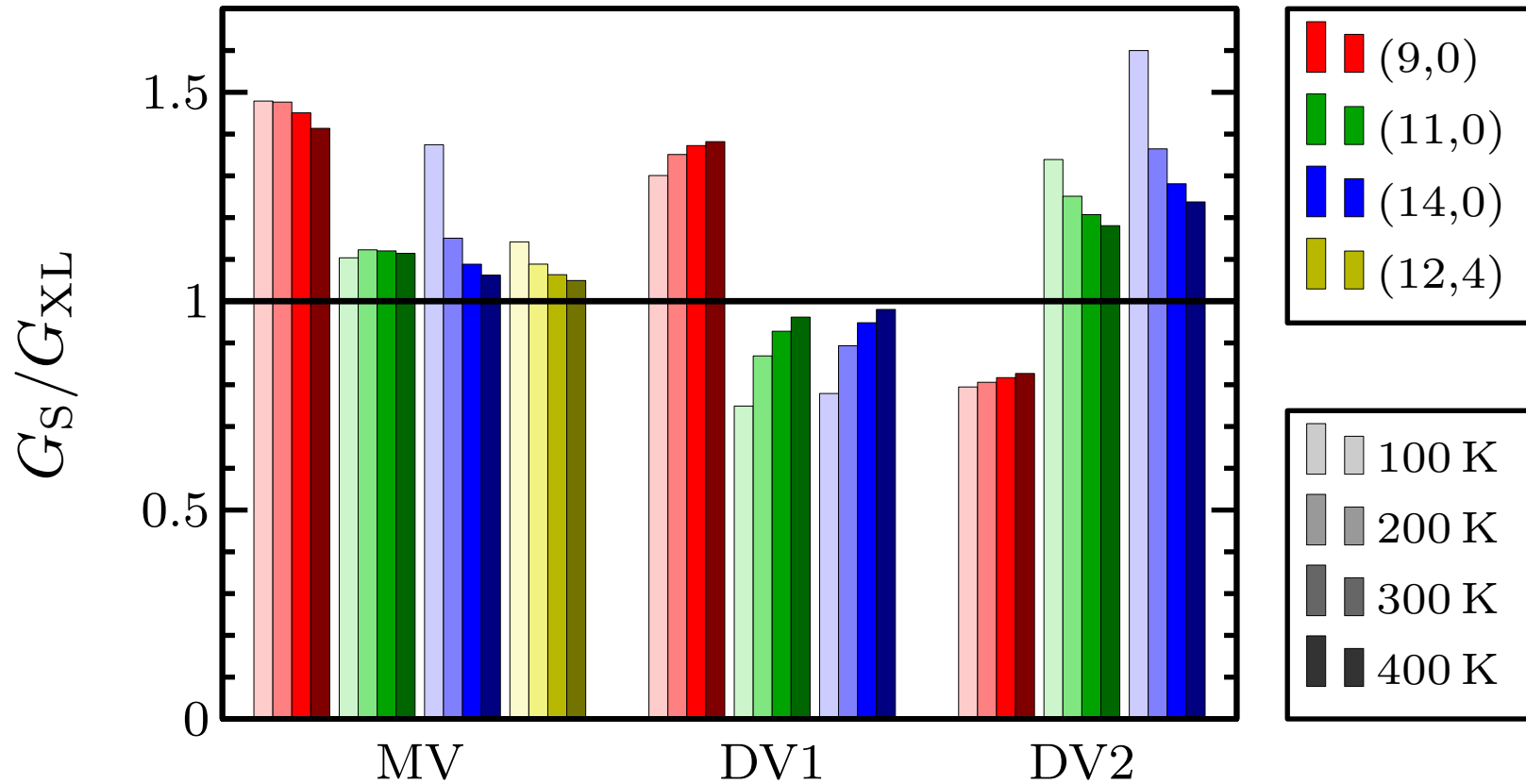
► Diagramme mit Farbskala



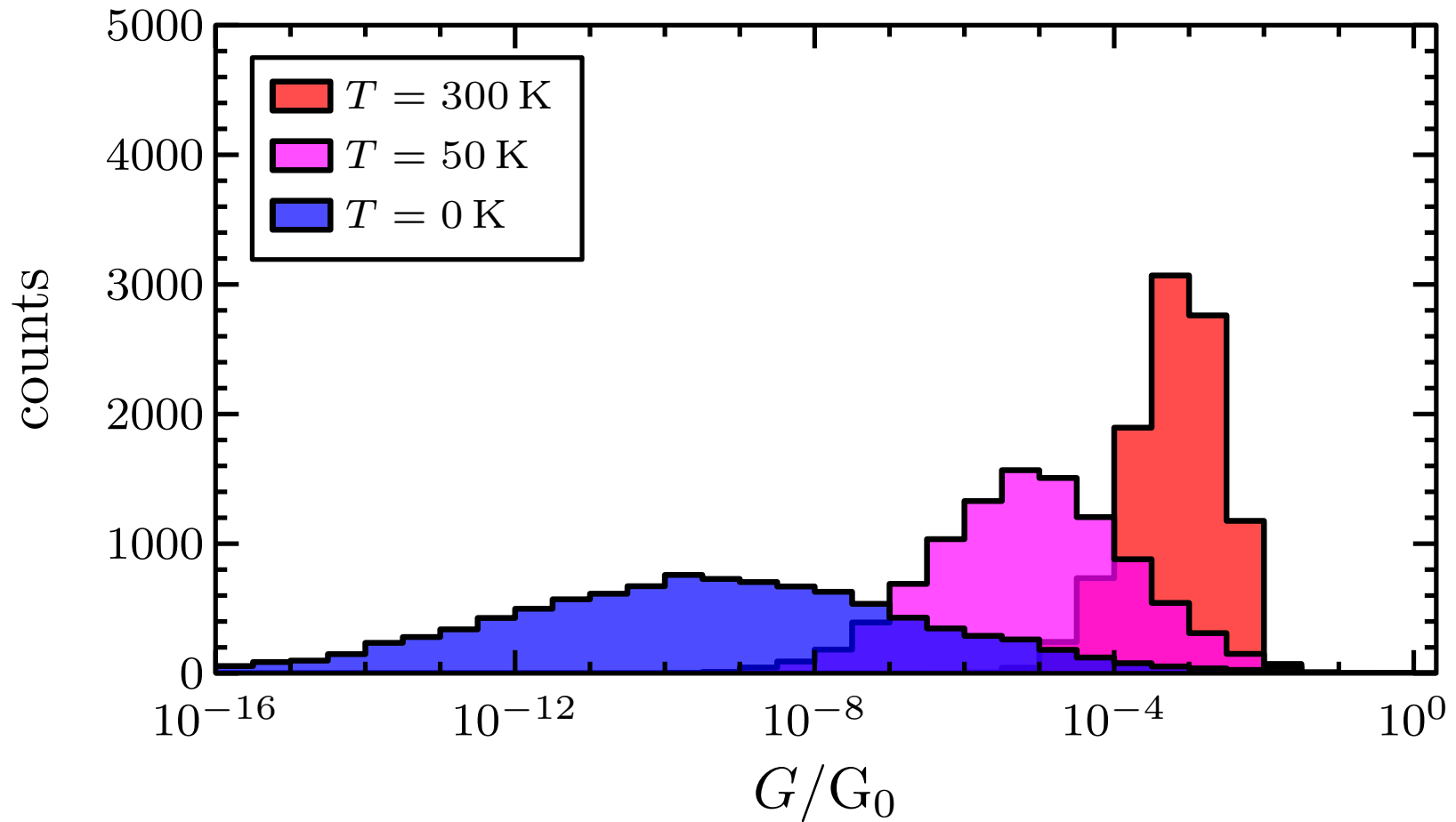
► Balkendiagramme



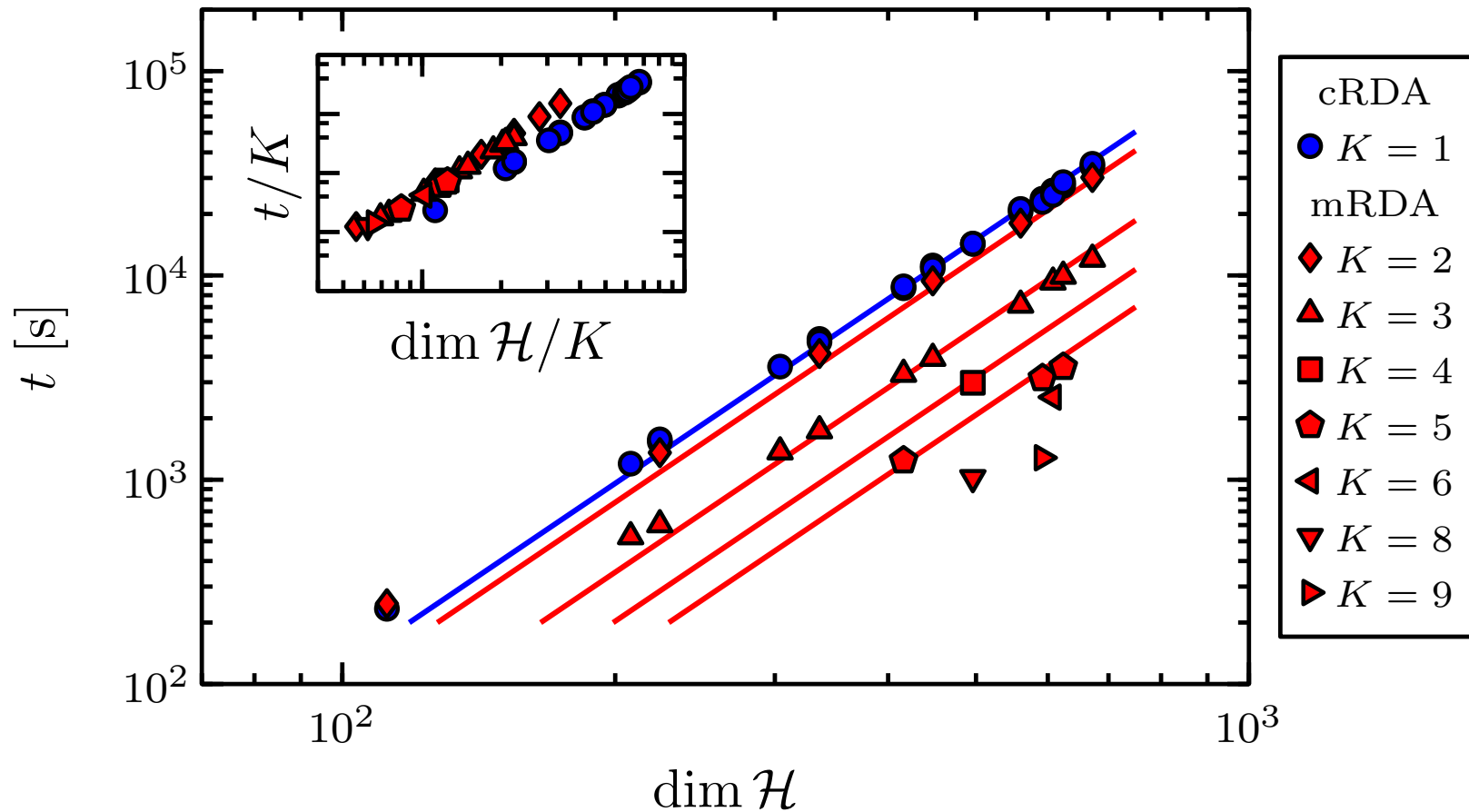
► Balkendiagramme



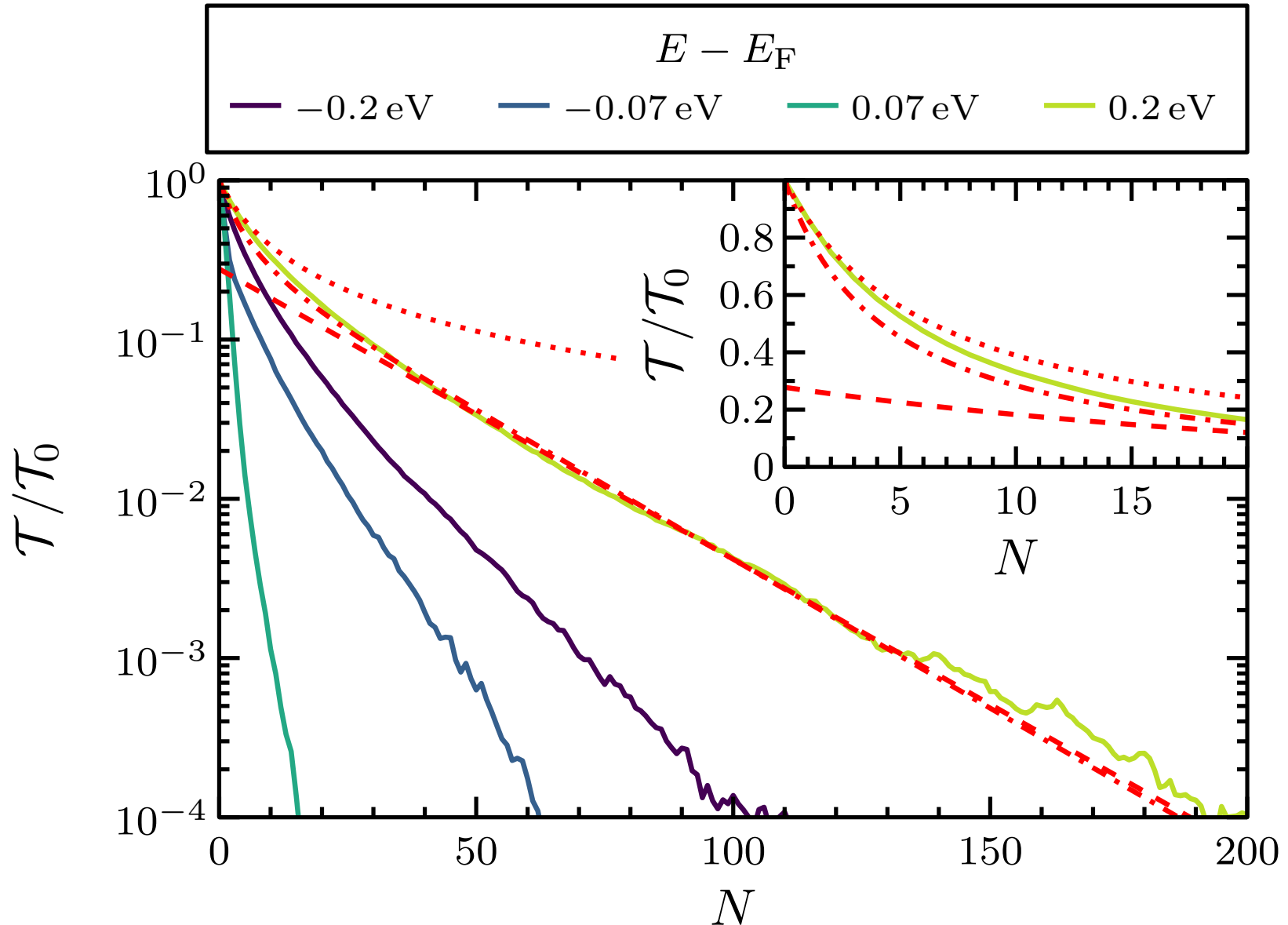
► Histogramme



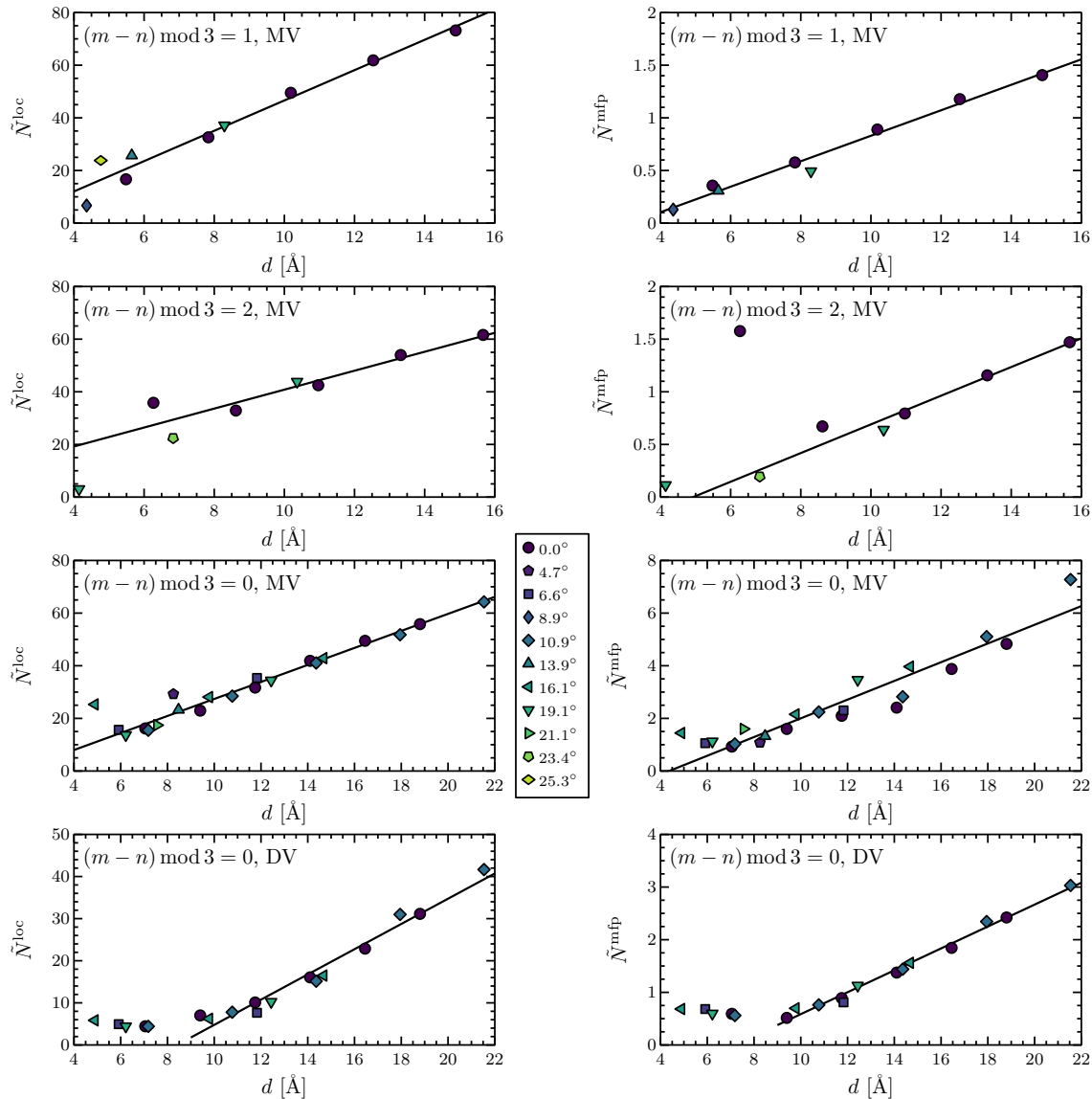
► Diagramme mit Inset



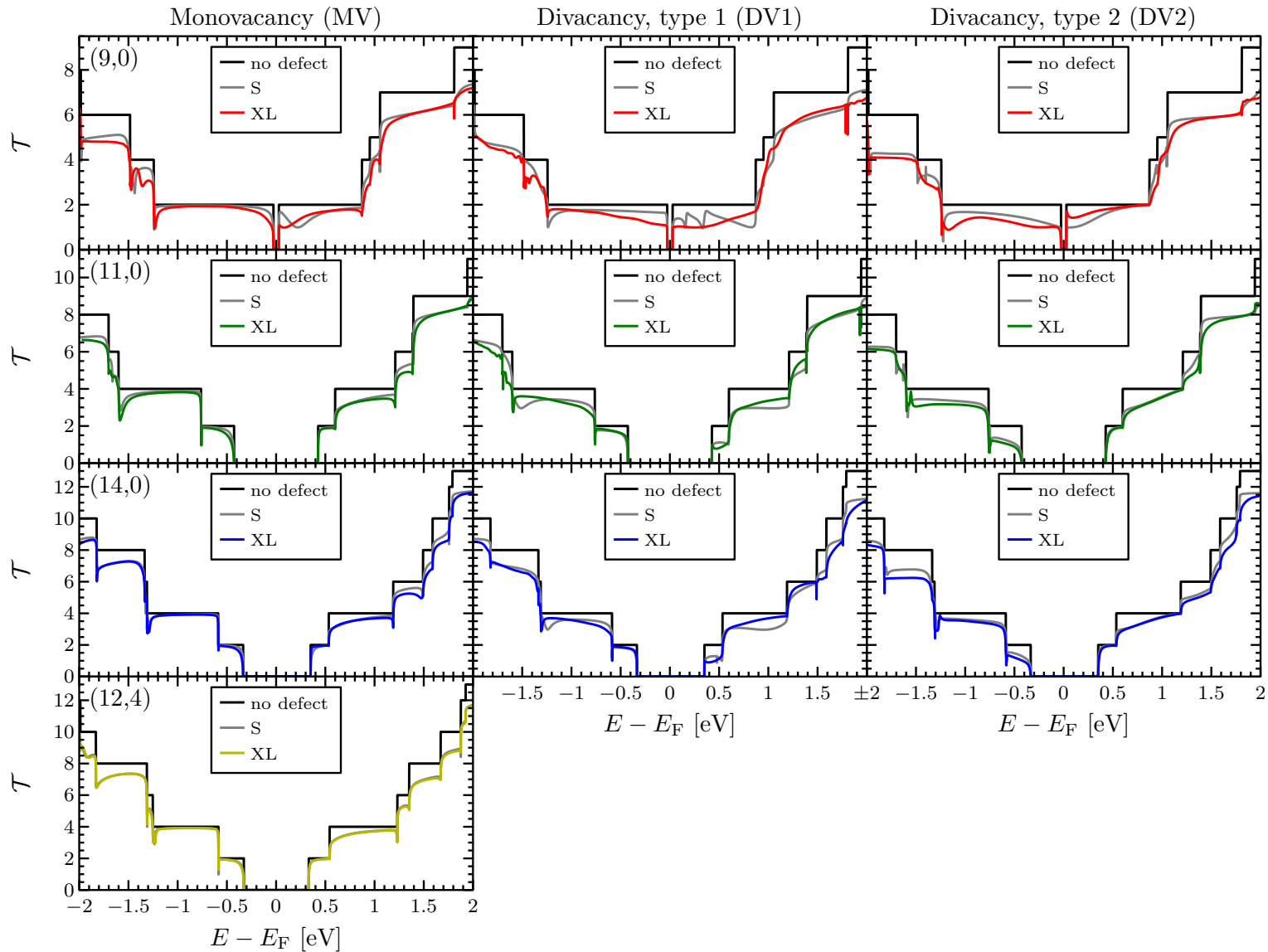
► Diagramme mit Inset



► Mehrere Diagramme als Gitter

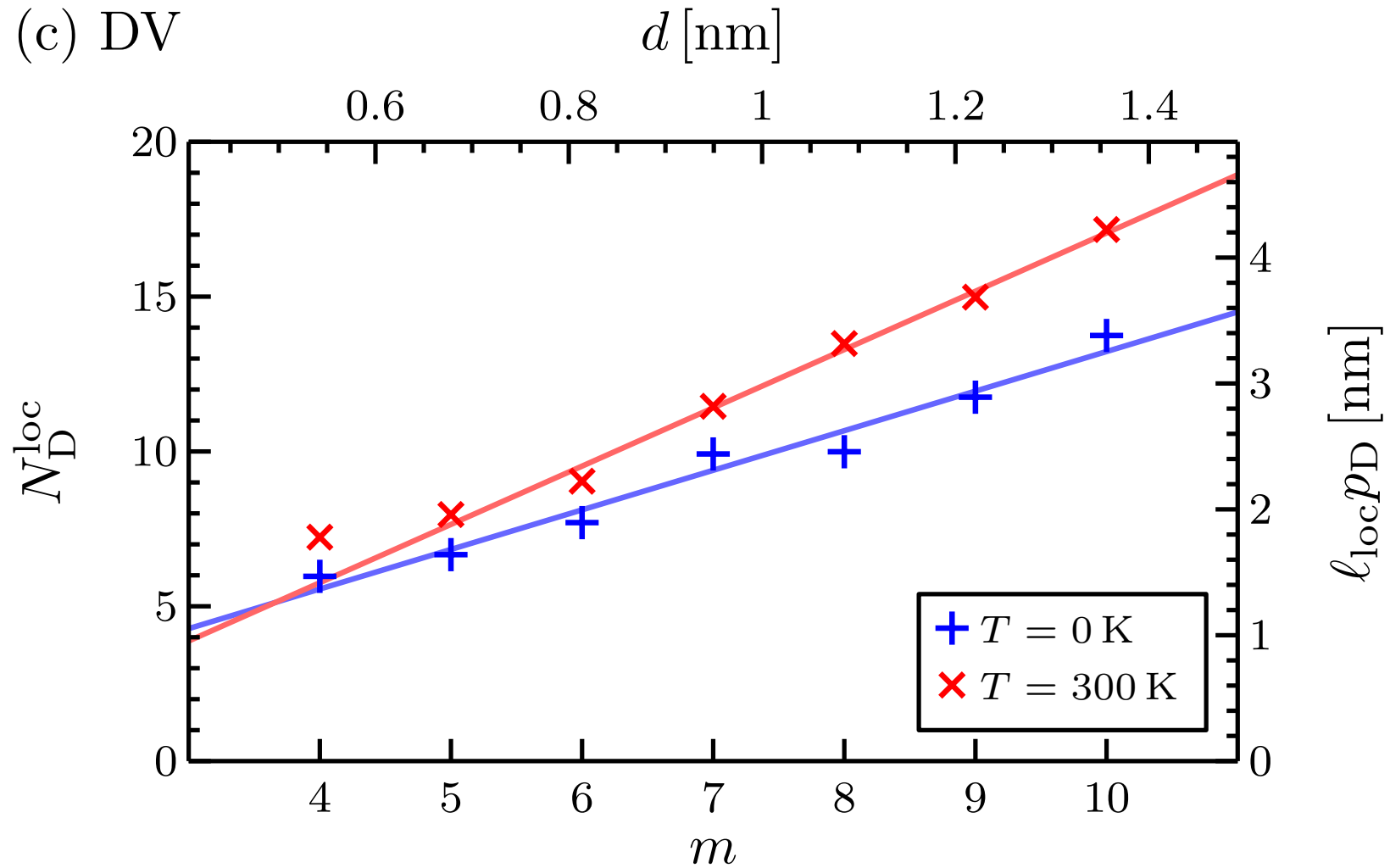


► Mehrere Diagramme als Gitter

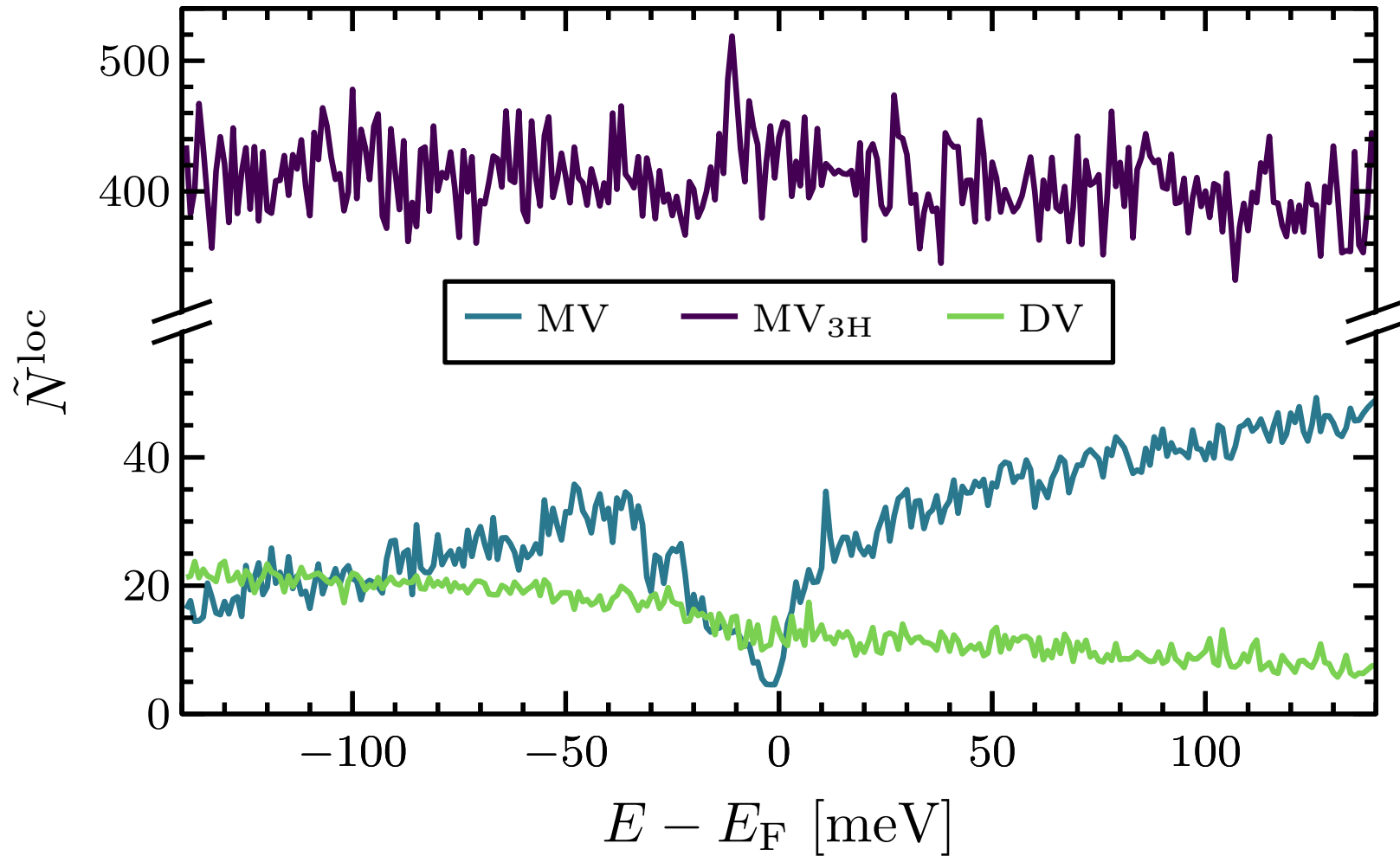


► Diagramme mit 2 Achsen

(c) DV



► Diagramme mit unterbrochenen Achsen



► Trigonale Diagramme, Kontur-Diagramme

