

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Algorithmen und Datenstrukturen		Höhere Programmiersprachen		Theoretische Informatik I	Einführung in die KI
Informationsgrundlagen		Software-Engineering			
Systeme und Anwendungen der Informatik	Mensch-Computer-Interaktion I	Computergrafik I	Virtuelle Realität	Betriebssysteme für verteilte Systeme	Datenbanken in der Praxis
			Rechnernetze	Entwurf verteilter Systeme	
Forschungsorientierung			Forschungsverstärkung Kommunikationswissenschaften I	Forschungsverstärkung Kommunikationswissenschaften II	Bachelorarbeit
			Seminar Informatik	Forschungspraktikum	
Medienkommunikation	Seminar Medienkommunikation				
Medienpsychologie	Seminar Medienpsychologie				
Empirische Sozialforschung	Visuelle Kommunikation	Seminar Visuelle Kommunikation			
Grundlagen der Kommunikationswissenschaften	E-Learning	Seminar E-Learning			
Praxis der Kommunikationswissenschaften		Medienpraxis I	Medienpraxis II	Medienpraxis III	Medienpraxis IV
Mathematik I		Qualitative Methoden I	Qualitative Methoden II		
Einführung in wissenschaftliches Arbeiten			Statistik	Testtheorie/Simulation/Modellierung	Methoden