



**Erlebniswelt
Maschinenbau
TUC**



Legende:

- A** Highlight: 16 Uhr **Big Band der TU Chemnitz**
- B** Highlight: ab 18 Uhr **Partyband Luxus Loft**
- 01** 3D-Puzzle XXL
- 02** Wasserstoff. Auf die Plätze, fertig, los!
- 03** Gruselkabinett... na was krabbelt denn da?
- 04** Virtual und Augmented Reality
- 05** JackBot I # Der Körper
- 06** Schicht für Schicht zum fertigen Bauteil
- 07** Bunt und schön
- 08** Fast wie echt
- 09** Entenangeln
- 10** Gut festhalten!
- 11** Otto-Parkour
- 12** Keep Cool
- 13** Hitzkopf oder nicht?
- 14** Eine Tüte bitte!
- 15** JackBot III # Die Endmontage
- 16** Robo-Music
- 17** JackBot IV # Aufhübschen
- 18** Ein Herz für Bienen
- 19** Rummsdibumms!
- 20** Laserspaß
- 21** Spring vor Freude in die Luft
- 22** Oh, schau mal: ein Flieger
- 23** JackBot II # Arme und Beine
- 24** Paris - Roubaix
- 25** Mein digitaler Zwilling
- 26** Schaukeln
- 27** Hoch die Becher
- 28** Recyclingkreislauf
- 29** Der rote Faden
- 30** Magie der Metalle
- 31** Spinnen & Stricken
- 32** Blick in die Zukunft
- i** Studieninformation MB
- X** Imbiss
- ♿** Toiletten



Vorträge zum Studium

- 15:00 - 15:45 Uhr: „Mechatronik an der TU Chemnitz“ (C10.013)
- 16:00 - 16:45 Uhr: „Medical Engineering an der TU Chemnitz“ (C10.013)
- 17:00 - 17:45 Uhr: „Sports Engineering an der TU Chemnitz“ (C10.013)
- 18:00 - 18:45 Uhr: „Maschinenbau an der TU Chemnitz“ (C23.104)

...und hier kommen die Details

- A** **Highlight ca. 16 Uhr: TU BIG BAND.** Mitten in der Halle E auf der Empore erklingen traditionelle und moderne Jazz- und Swingarrangements.
- B** **Highlight ab ca. 18 Uhr: LUXUS LOFT.** Auf der Bühne zwischen Halle E und F lädt Luxus Loft zu bekannten Hits zum Tanzen und Mitsingen ein. Sei dabei!
- 01** **3D-Puzzle XXL.** Spiele mit Schatten und Licht. Wir geben Dir verschiedene Licht- und Schatten-Strukturen vor und Du baust auf Vorgabe das tatsächliche 3D-Objekt. Knifflig schön!
- 02** **Wasserstoff. Auf die Plätze, fertig, los!** Bist Du bereit für ein spannendes Autorennen? Steuere ein durch Wasserstoff angetriebenes Rennauto und sei schneller als Dein Gegner. Zur Erfrischung geht's für Dich an die Wasserstoffbar. Ein paar Meter weiter kannst Du Dein Getränk auf Schocktemperatur kühlen.
- 03** **Gruselkabinett... na was krabbelt denn da?** Hier ist Mut gefragt. Traust Du Dich in unser Gruselkabinett? Lass Dich überraschen und vielleicht auch erschrecken.
- 04** **Virtual und Augmented Reality.** Wolltest Du schon immer mal in den Weltraum? Kein Problem, wir laden Dich auf die ISS ein. Und wer lieber am Boden bleiben will: wir haben da ein wirklich cooles Spiel. Steuere ein Auto und sammle möglichst viele Punkte.
- 05** **JackBot I # der Körper.** Hier beginnt die Geburt unseres einzigartigen JackBot. Wusstest Du, dass man mit Wasser schneiden kann? Sogar Metall? Hier siehst Du es. Nimm den Körper mit und vervollständige Deinen JackBot.
- 06** **Schicht für Schicht zum fertigen Bauteil.** Auf einer CNC-Fräsmaschine wird Blech mit einfachen PIN-Werkzeugen in Form gebracht. Welche Formen? Du wirst staunen!
- 07** **Bunt und schön.** Mittels der in Station 6 hergestellten Formen können Kinder (und alle jung gebliebenen) ihre eigenen Gipsfiguren herstellen und anschließend selbst gestalten.
- 08** **Fast wie echt.** VR-Brille aufsetzen und schon beginnt Deine spielerische, virtuelle Reise durch unsere Experimentier- und Digitalfabrik!
- 09** **Entenangeln.** Jetzt wird's spaßig. Ganz viele Gummi-Enten sind auf dem Bearbeitungstisch einer Werkzeugmaschine verteilt, die Angel ist eine Werkzeugaufnahme. Durch das Bewegen der Maschinen-Achsen musst Du nun die Enten einsammeln. Wie viele schaffst Du?
- 10** **Gut festhalten.** Wie durch Magie werden Luftballons in einer Werkzeugmaschine aufgeblasen. Nimm Dir doch einen mit!
- 11** **Otto-Parkour.** Steuere mit einem Tablet einen unserer beliebten Otto-Roboter und starte das Wettrennen. Wer von Euch wird wohl schneller sein?
- 12** **Keep Cool.** Den heißen Draht kennt sicher jeder. Aber bist Du schon einmal gegen einen Roboter angetreten? Wer schafft es und wer ist schneller?
- 13** **Hitzkopf oder nicht?** Ob Du beim heißen Draht tatsächlich cool geblieben bist, kannst Du ganz einfach mit einem Blick in unsere Thermokamera feststellen. Wir machen ein schickes Foto und schicken es Dir zu.
- 14** **Eine Tüte bitte!** Mähroboter, Otto-Roboter, Saugroboter, Pool-Roboter ... Roboter, Roboter, Roboter. Sie sind nicht mehr wegzudenken aus unserer Zeit. Aber hast Du schon mal einen zeichnenden Roboter gesehen? Wir haben einen und er malt Dir eben mal unseren JackBot auf eine Tüte. Nimm sie mit und tüte den JackBot ein.

- 15** **JackBot III # die Endmontage!** Hast Du den JackBot Körper (Station 5)? Hast Du die JackBot Arme & Beine (Station 23). Dann bist Du jetzt soweit, Dir Deinen JackBot zusammenzubauen. Nimm ihn mit nach Hause. Und immer, wenn Du mal schlecht drauf bist: zieh an der Schnur und erinnere Dich an diesen schönen Tag bei uns :-)
- 16** **Robo-Music.** Wir lieben Roboter – das hast Du sicher schon gemerkt. Wir haben sogar einen, der spielt Gitarre!
- 17** **JackBot IV # Aufhübschen.** Wenn Du möchtest, wird Dein JackBot hier zu Deinem Jack-Bot. Wir lasern ihm Deinen Namen drauf und Du lernst nebenbei, was Präzisionsfertigung ist.
- 18** **Ein Herz für Bienen.** Hier hast Du die Möglichkeit, Dir ein kleines Bienenhotel zu fertigen. Doch nicht nur das – Du wirst gleichzeitig erfahren, wie sehr sich die Bohrmaschine dafür anstrengen muss.
- 19** **Rummsdibumms!** Richtig anstrengen muss sich auch eine Gesenkschmiede. Und zwar, wenn Du mit Ihr einen kleinen Amboss herstellst. Werde selbst zum Schmied.
- 20** **Laserspaß.** Noch ein wildes Autorennen. Steuere das Auto durch einen kniffligen Laserparkour. Aber Vorsicht: hier wird geblitzt!
- 21** **Spring vor Freude in die Luft ...oder besser in unserer Hüpfburg.** Kinder lieben Hüpfburgen. Wir auch :-)
Bis 19 Uhr geöffnet.
- 22** **Oh, schau mal: ein Flieger.** Eine kleine Bastelstation. Kannst Du Papierflieger falten? Wenn nicht – wir zeigen Dir wie es geht und das Besondere: wir starten Deinen Flieger per Katapult.
- 23** **JackBot II # Beine und Arme.** Hier kannst Du sehen, wie die Arme und Beine Deines JackBots entstehen. Vergiss nicht, Dir einen Satz mitzunehmen.
- 24** **Paris - Roubaix.** Auf einem Rollentrainer, wird die Kopfsteinpflasterpassage des Radsport Monuments „Paris-Roubaix“ simuliert. Also drauf auf den Drahtesel und los geht's.
- 25** **Mein digitaler Zwilling.** Du stehst auf einem Snowboard. Du machst coole Moves. Du wirst beobachtet. Eine kleine Spielzeugfigur macht Dich und Deine Bewegungen nach. Wie geht denn das?
- 26** **Schaukeln.** Einfach nur schaukeln. Weil Schaukeln schön ist und zufrieden macht.
- 27** **Hoch die Becher.** Hier wird unser beliebter Maschinenbaubecher hergestellt. Erlebe wie Spritzguss funktioniert.
- 28** **Recyclingkreislauf.** Oder: wie aus Abfall Neues entsteht. Aus alten Kunststoffen werden über verschiedene Fertigungsschritte tolle Kreisel hergestellt.
- 29** **Der rote Faden.** Was wäre unser JackBot ohne Schnur? Hier kannst Du sehen, wie die Schnur geflochten wird.
- 30** **Magie der Metalle.** Hier dreht sich alles um Metall. Präge Dir eine Münze. Vergolde einen Cent. Biege ein Hufeisen. Ach und wusstest Du, dass Metalle auch ein Gedächtnis haben können? Hier erlebst Du es!
- 31** **Spinnen & Stricken.** Hier erfährst Du, wie Garn aus geschorener Wolle entsteht. Außerdem kannst Du von **17 bis 20 Uhr** eine Flachstrickmaschine in Aktion erleben!
- 32** **Blick in die Zukunft.** Entdecke die Vielfalt der Leichtbautechnologien vom Kunststoffbecher bis zum E-Bike!

