



TECHNISCHE UNIVERSITÄT
IN DER KULTURHAUPTSTADT EUROPAS
CHEMNITZ



Starte Deine wissenschaftliche Karriere als
Softwareentwickler
an der Technischen Universität Chemnitz!

Du willst im Bereich Virtual und Augmented Reality forschen und neue Software-Lösungen entwickeln? Du suchst den Austausch mit internationalen Experten und hast Spaß am Schreiben wissenschaftlicher Veröffentlichungen? Dann bist Du an der Fakultät für Maschinenbau der Technischen Universität Chemnitz genau richtig. Spannende Projekte zur persönlichen Weiterentwicklung warten auf Dich!

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n
Wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in (m/w/d)
(Vollzeit, Entgeltgruppe 13 TV-L)

Technische Universität Chemnitz
Fakultät für Maschinenbau
Professur Produktionssysteme und -prozesse
Herrn Dr.-Ing. Philipp Klimant
09107 Chemnitz

E-Mail: psp@mb.tu-chemnitz.de
Tel.: 0371 531-23500

Die Professur widmet sich insbesondere den Themengebieten Industrie 4.0 und Ressourceneffizienz in der Produktion. Die ausgeschriebene Stelle ist in der **Lehr- und Forschungsabteilung »Prozessinformatik und Virtuelle Produktentwicklung«** angesiedelt. Im professur-eigenen **»Virtual Reality Center Production Engineering«** stehen Dir modernste Hard- und Software für Deine Forschungs- und Entwicklungsarbeit zur Verfügung. Die Professur ist national und international bestens vernetzt. Einen Eindruck über die Bandbreite der umgesetzten Projekte der Professur findest Du beim Besuch der Webseite über den QR-Code rechts.



Wir bieten Dir:

- Selbständige Bearbeitung von Forschungsprojekten im Anwendungsgebiet Produktion und Maschinenbau mit hoher praktischer Relevanz zur eigenen Qualifizierung
- Softwareentwicklung im Bereich Virtual und Augmented Reality
- Gestaltungsspielräume zur Entwicklung eigener Forschungsthemen und die selbstständige Lösung anspruchsvoller wissenschaftlicher Fragestellungen in einem interdisziplinären Team
- Attraktives Gehalt mit Jahressonderzahlung und Altersvorsorge (VBL)
- Familienfreundliches Umfeld und die Möglichkeit flexibler Arbeitszeiten/Mobiler Arbeit

Die Stelle ist zunächst befristet für zwei Jahre (Befristungsdauer gem. § 2 Abs. 2 WissZeitVG).

Du bringst mit:

- Abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium, bevorzugt Informatik
- Fortgeschrittene, anwendungsbereite Kenntnisse im Bereich Softwareentwicklung (idealerweise C++ oder C# mit Microsoft Visual Studio und Windows)
- Wünschenswert sind Erfahrungen auf dem Gebiet der Virtual und Augmented Reality sowie Grafikprogrammierung und Bildverarbeitung
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse sowie Teamfähigkeit

Wenn Dich die Zusammenarbeit in einem motivierten Team aus rund 50 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern an der Professur Produktionssysteme und -prozesse interessiert, bewirb Dich unter dem Stichwort **»VR-Softwareentwicklung«** per E-Mail oder postalisch.

Die TU Chemnitz strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen an und bittet diese deshalb ausdrücklich um deren Bewerbung. Die Universität ist eine zertifizierte familiengerechte Hochschule. Bewerbungen schwerbehinderter Menschen sind besonders willkommen. Bei gleicher Eignung werden diese oder ihnen kraft SGB IX von Gesetzes wegen Gleichgestellte bevorzugt eingestellt.

Hinweis zum Datenschutz: Informationen zur Erhebung und Verarbeitung personenbezogener Daten findest Du unter https://www.tu-chemnitz.de/verwaltung/personal/public/Datenschutz/dse_dp.html.

