

## Konstruktion

### Kurvenscheibe

## Analyse

## Einbetten

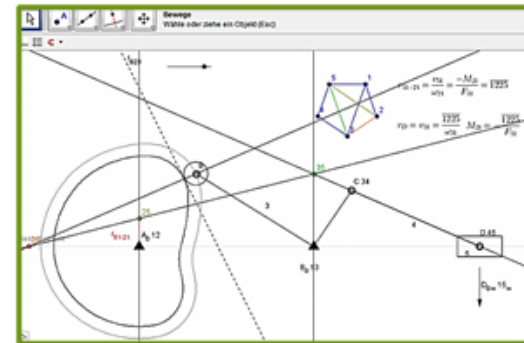
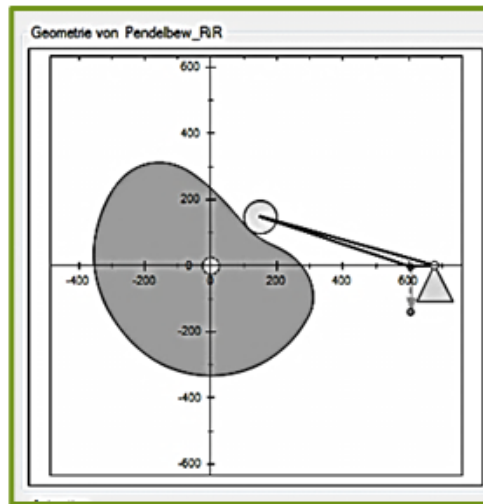
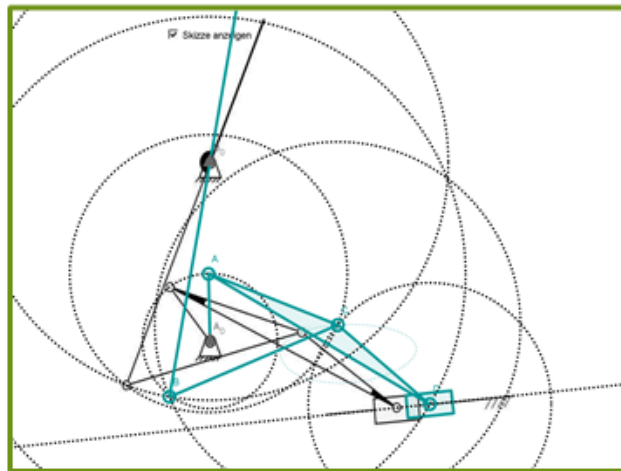
Bestimmen von Gestellpunkten und -gliedern über deren geometrische Definition

- Einlesen und Überführen der Kontur aus MOCAD nach GeoGebra
- Animation der Kurvenscheibe

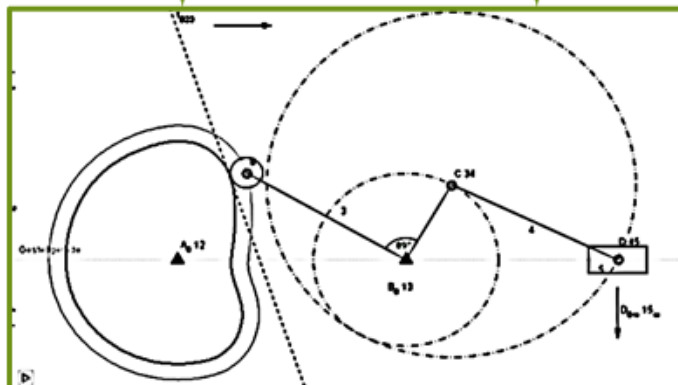
Ermittlung von:

- Geschwindigkeiten
- Beschleunigungen
- Übersetzungen
- Drehschubstrecken
- Totlagenwinkeln in GeoGebra.

- Zeichnung vorbereiten
- Werkzeugleiste einstellen
- Vom Benutzer zu erstellende Objekte festlegen
- Einrichten der Webseite



Aufgabenspezifische Variablen	
1 Aufgaben-#	478
2 Titel	Ebenes Kurvengetriebe
4 Aufgabentext (Untertitel)	Drehschubstrecke rsub>51-21</sub>
5 Autor	Jan Niklas Köhler
6 SchritteScript-Pfad	478-rsteps.js
7 GgbBase64	xxxxxxx
8	
Architekturspezifische Variablen	
10 JavaScript-Pfad	../check.js
11 Stylesheet-Pfad	../styles/jannk.css
12 Codebase	../webstart



Das Ergebnis ist ein Onlinemodul, in dem der Nutzer die erstellten Aufgaben durchführen kann. Eine JavaScript-Datei überprüft die Konstruktionen des Nutzers, und gleicht diese mit den zuvor eingestellten Zielobjekten ab. Sollten die Objekte übereinstimmen, wird dem Nutzer die nächste Arbeitsaufgabe gestellt. Während des gesamten Prozesses kann der Nutzer die Konstruktion animieren, und somit die Veränderung der verschiedenen Größen sehen.

