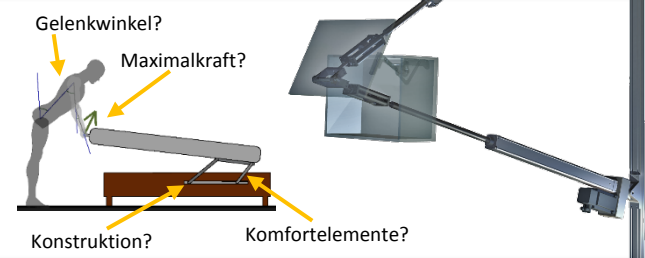




## Verbesserung und Optimierung der ergonomischen Eigenschaften von ebenen handbetätigten Mechanismen mittels Ebenen Force Feedback Interface (EFFI)

Zielstellung

Handbetätigte Produkten müssen dem Bediener beim Betätigen einen angenehmen haptischen Eindruck vermitteln. Die zu erwartenden realen Eigenschaften und haptischen Effekte sind bei alleiniger Nutzung von Methoden der virtuellen Produktentwicklung nicht immer exakt vorhersagbar. Zur frühzeitigen Beantwortung grundlegender bedientechnischer Fragestellungen sollte entweder auf einen realen oder virtuellen Prototyp zurückgegriffen werden. Hierbei kommen sogenannte „haptische Feedback-Systeme“ zum Einsatz. Ziel dieser Arbeit war, haptische Simulationen von verschiedenen ebenen Mechanismen und Führungsbewegungen mit einem an der Professur entwickelten ebenen Force Feedback Interface (EFFI) nach einem systematischen Ablauf zu realisieren.



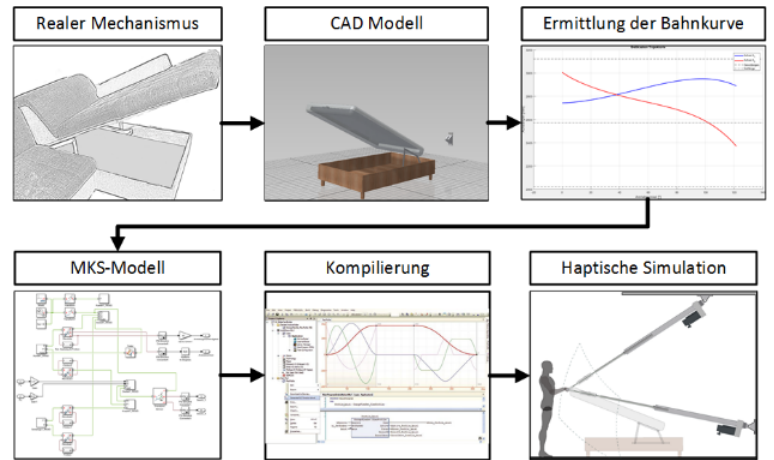
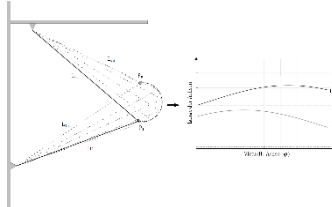
Reverse Engineering  
realer Mechanismen



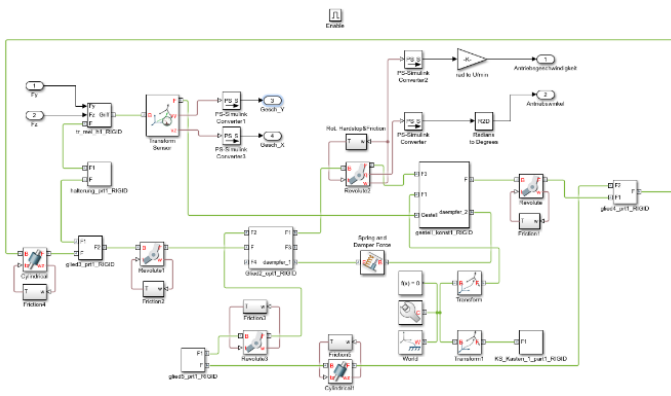
← Typische Anwendungsszenarien:  
Küchenschrank, Bettkasten, Heckklappe

→ Prozessschritte zur Implementierung  
der Simulation

↓ Ermittlung der Bahnkurve aus diskreten  
Punkten und generalisierter Koordinate



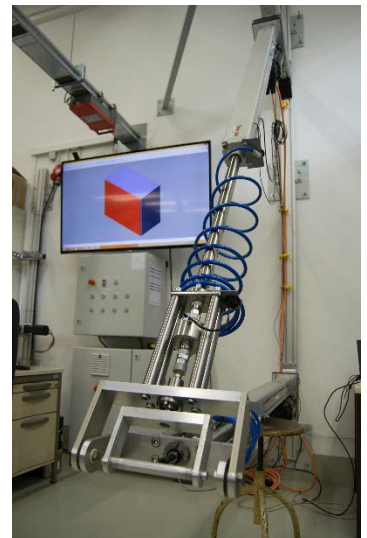
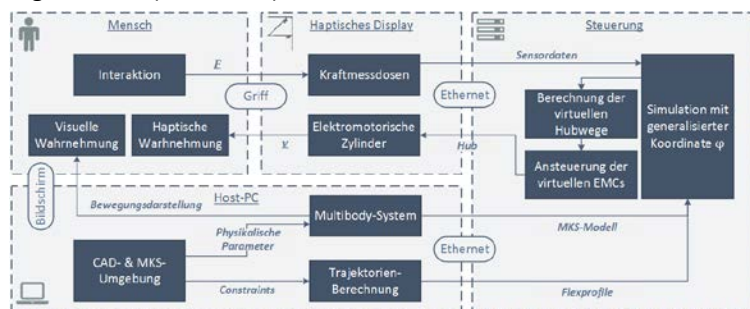
Implementierung von  
Mehrkörpersimulationen



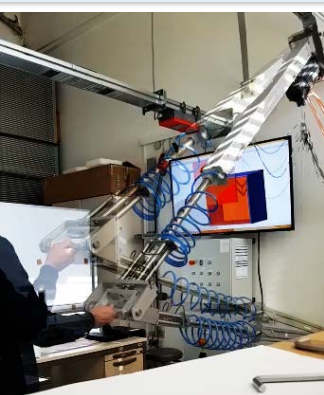
↑ MKS-Modell eines Küchenschrankmodells in  
Matlab/Simulink. Implementiert wurden Reibung,  
Hardstop-Verhalten sowie Feder-/Dämpferkräfte.

→ Haptisches Interface bereit zur Simulation. Visuelle Darstellung  
verstärkt immersiven Eindruck der haptischen Empfindung.

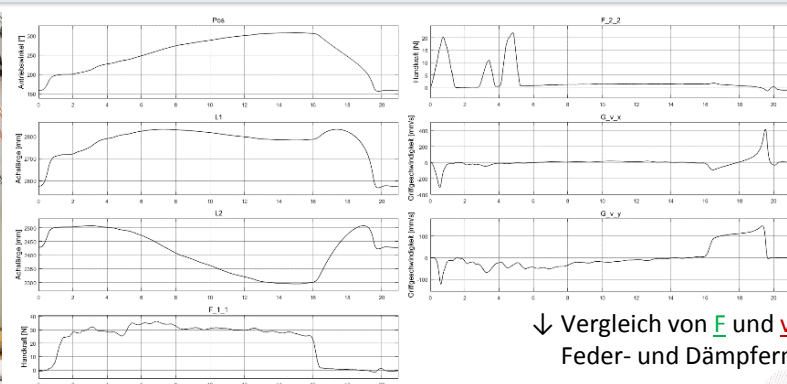
↓ Systemschema des haptischen Renderings. Kraftmesssensoren  
registrieren die Handkraft des Nutzers. In der SPS wird diese durch  
das MKS-Modell in eine entsprechend neue Position des Griffs  
gewandelt (Admittanz). Die EMCs verfahren auf die neue Position.



Variantentests mit haptischem  
Feedback am Versuchstand



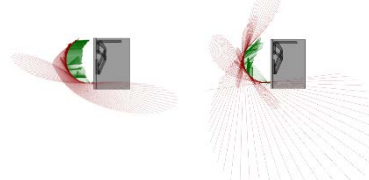
↑ Heben und Fallenlassen



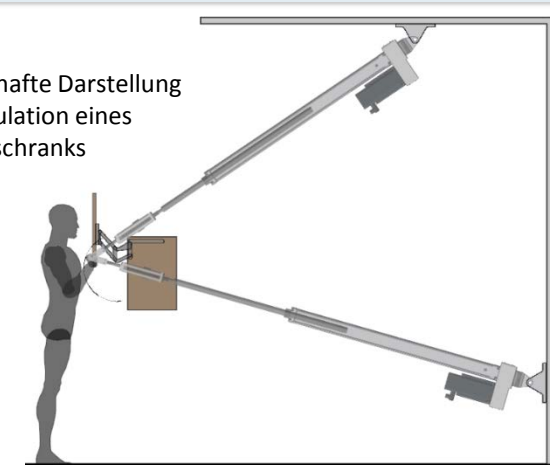
↑ Auswertung kinematischer  
Parameter

→ Beispielhafte Darstellung  
der Simulation eines  
Küchenschrankes

↓ Vergleich von  $\vec{F}$  und  $\vec{v}$  bei  
Feder- und Dämpfermodell



← Modellvarianten: Ohne Komfort-  
elemente, Feder, Dämpfer



→ Animation unter: [mytuc.org/mswm](http://mytuc.org/mswm)

