

# Qualitative Beliefs

↑ Vorstellung / Glaube / Meinung

Frage: welche Vorstellungen über unsichere Umgebung entsprechen / der Entscheidungsfindung?  
unterstützen

Wette von Pascal: "Argument, an Gott zu glauben"

		<i>States / Zustand</i>		
		Gott ex.		Gott nicht ex.
<i>Acts / Handlung</i>	Glauben	$\infty$ Himmel		$-c$ Kirche
	Nicht glauben	$-\infty$ Hölle	<i>Outcomes / Konsequenz</i>	0 Neutralität

↑  
Vorstellung "prior"

Angenommen, die Wahrscheinlichkeit der Existenz Gottes sei  $\epsilon > 0$

$$\Rightarrow E(\text{Glauben}) = \infty \cdot \epsilon - c(1-\epsilon) = (\infty + c) \cdot \epsilon - c \quad \uparrow \text{">"}$$

$$E(\text{Nicht glauben}) = -\infty \cdot \epsilon + 0 \cdot (1-\epsilon) = -\infty \epsilon$$

## Geldwetten (de Finetti)

$1, \dots, n$  States,  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  - Wette auf Zustände  
 $x_i$  - Ein- bzw. Auszahlungen (Outcomes) falls Zustand  $i$  passiert

Präferenzen auf Wetten  $\succeq$ :

(i) rational (d.h. reflexiv, vollständig, transitiv)

(ii) stetig, d.h.  $\left. \begin{matrix} x^k \rightarrow x, & x^k \succeq y^k \\ y^k \rightarrow y \end{matrix} \right\} \Rightarrow x \succeq y \quad \forall x^k, y^k, x, y$

(iii) additiv, d.h.  $x \succeq y \Leftrightarrow x+z \succeq y+z \quad \forall x, y, z$

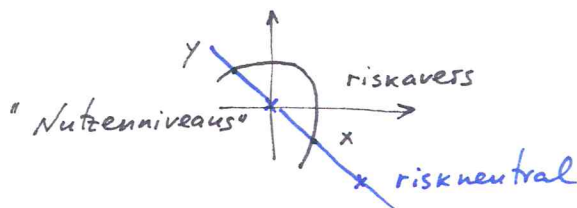
(iv) monoton, d.h.  $x_i \succeq y_i \quad \forall i=1, \dots, n \Rightarrow x \succeq y \quad \forall x, y$

(v) nicht-trivial  $\exists x, y$  so daß  $x \succ y$  (d.h.  $x \succeq y$ , aber  $y \not\succeq x$ )

Additivität impliziert Risikoneutralität:

z.B.  $x = (1, -1) \sim (-1, 1) = y$  "zwei Zustände sind gleichwahrscheinlich"

$z = (1, -1) \Rightarrow (2, -2) \sim (0, 0)$



Satz 1:  $\succeq$  auf Geldwerten ist rational, stetig, additiv, monoton und nicht-trivial genau dann, wenn es  $p \in \Delta$  existiert mit

$$x \succeq y \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n p_i x_i \geq \sum_{i=1}^n p_i y_i$$

↑ subjektive Wahrscheinlichkeit =

Vorstellung/Belief über Zustände/states

Beweis: " $\Leftarrow$ " (ii)

" $\Rightarrow$ " Definiere  $A := \{x \mid x \succeq 0\}$ ,  $B := \{x \in X \mid 0 \succ x\}$

•  $A \cap B = \emptyset$  (ansonsten  $0 \succ x \succeq 0 \Rightarrow 0 \succ 0$  d.h.  $0 \succeq x$ , aber  $x \not\succeq 0$ )

•  $A \cup B = \mathbb{R}^n$  transitiv

•  $A$  abgeschlossen,  $B$ -offen (wegen Stetigkeit)

[ang.  $0 \succ x$  und  $\exists x^k \rightarrow x$  mit  $x^k \succeq 0 \Rightarrow 0 \succ x \succeq 0$  ↯]

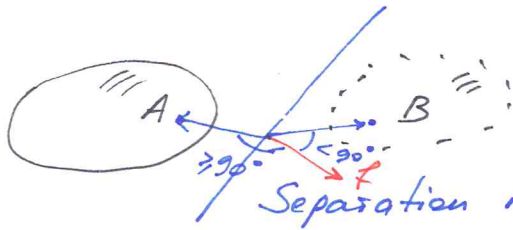
•  $A, B$  -konvex

[  $x, y \in A$ ,  $x \succeq 0, y \succeq 0$  und o.B.d.A.  $x \succeq y$ .

z.z.  $\alpha x + (1-\alpha)y \succeq 0 \Rightarrow y \succeq 0$  transitiv  $\alpha x + (1-\alpha)y \succeq y$ .

$\alpha x + (1-\alpha)y \succeq y \Leftrightarrow \alpha x \succeq \alpha y \Leftrightarrow x \succeq y$  falls  $\alpha \in \mathbb{Q}$  rational ↯  
additiv

dicht in  $\mathbb{R}$  und stetig



Separation mit Hilfe einer Hyperebene  $\{x \mid \langle f, x \rangle = c\}$   $f \in \mathbb{R}^n$

$$x \in A \Leftrightarrow \langle f, x \rangle \geq c \quad \text{und} \quad x \in B \Leftrightarrow \langle f, x \rangle < c$$

•  $0 \in A \Rightarrow \langle f, 0 \rangle = 0 \geq c$ .

• falls  $c < 0$ , setze  $\bar{x}$  so daß  $\langle f, \bar{x} \rangle = \frac{3c}{4} \geq c \Rightarrow \bar{x} \in A$   
da  $c < 0$   
Also:  $c = 0$   
 $\langle f, 2\bar{x} \rangle = \frac{6c}{4} < c \Rightarrow 2\bar{x} \in B$   
da  $c < 0$   
}  $\bar{x} + \bar{x} \geq 0$   
}  $2\bar{x} < 0$  ↯

•  $x \succeq y \Leftrightarrow x - y \succeq 0 \Leftrightarrow x - y \in A \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n f_i x_i \geq \sum_{i=1}^n f_i y_i$   
additiv

• speziell:  $x := e_i = (0, \dots, 1, \dots, 0)$ ,  $y := 0 \Rightarrow x \succeq y \Rightarrow f_i \geq 0$ .  
↓  
i-te Stelle

•  $f \neq 0$ , ansonsten  $x \succeq y$  und  $y \succeq x \forall x, y$  ↯ nicht-trivial.  
monoton

•  $p_i := f_i / \sum_{i=1}^n f_i$ .

# Case-based Beliefs (Gilboa / Schmeidler)

Beobachtungen  $x \in X$

Alternativen  $a \in A$

$v(a, x)$  "Gewichtung, mit der Beobachtung  $x$  die Alternative  $a$  unterstützt"

vgl. Entscheidungsmatrix in der Pascal'schen Wette.

Erfahrung via Datenbanken: nicht-neg. ganze Zahlen

$$D := \{ I: X \rightarrow \mathbb{Z}_+ \mid \sum_{x \in X} I(x) < \infty \}$$

↑  
Zähler

fast alle Beobachtungen treten nicht auf  $I(x)$ -# Beobachtung  $x \in X$ .

Gegeben Datenbank  $I$ , sind Präferenzen  $\succeq_I$  auf Alternativen definiert, d. h.

$$a \succeq_I b$$

" $a$  ist besser als  $b$  unter Erfahrung  $I$ "

Def. Präferenzen  $\{\succeq_I\}_{I \in D}$  sind mit der Erfahrung konsistent, falls es  $v: A \times X \rightarrow \mathbb{R}$  existiert, so daß "Summe ex., da endl. Träger"

$$\forall I \in D: a \succeq_I b \Leftrightarrow \sum_{x \in X} I(x) v(a, x) \geq \sum_{x \in X} I(x) v(b, x)$$

↑ unabhängig von  $I$

Vorstellung } "Korrelation zwischen Alternativen und Beobachtungen"

z. B.  $A = X, v(a, x) = \mathbb{1}_{\{a=x\}} = \begin{cases} 1, & \text{falls } a=x \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

$$a \succeq_I b \Leftrightarrow \sum_{x \in X} I(x) \mathbb{1}_{\{a=x\}} \geq \sum_{x \in X} I(x) \mathbb{1}_{\{b=x\}}$$

$$I(a) \geq I(b)$$

"Empirische Häufigkeit"

$a$  ist wahrscheinlicher als  $b$  genau dann, wenn "more likely"  
 $a$  öfter als  $b$  im Experiment vorkommt

Notwendig für Konsistenz:

Axiom Rational:  $\succsim_I$  ist rational  $\forall I \in \mathcal{D}$  (d.h. reflexiv, vollständig und transitiv)

Axiom Combination:

$$\forall I, J \in \mathcal{D}, a, b \in A: a \succsim_I b \text{ und } a \succsim_J b \Rightarrow a \succsim_{I+J} b$$

Vereinigung der Datenbanken I, J

da  $\sum_{x \in X} I(x) v(a, x) \geq \sum_{x \in X} I(x) v(b, x)$

+  $\sum_{x \in X} J(x) v(a, x) \geq \sum_{x \in X} J(x) v(b, x)$

---


$$\sum_{x \in X} [I(x) + J(x)] v(a, x) \geq \sum_{x \in X} [I(x) + J(x)] v(b, x)$$

← Beobachtungszähler zur Erfahrung I+J.

Axiom Stetigkeit:

$$\forall I, J \in \mathcal{D}, a, b \in A: \underbrace{a \succsim_I b, b \not\succeq_I a}_{\text{d.h. } a \succ_I b} \Rightarrow \exists l \in \mathbb{N} \text{ } a \succ_{lI+J} b$$

*hoch genug*  
Der Anteil an Erfahrung l·I überwiegt jede Erfahrung J

da  $\sum_{x \in X} I(x) v(a, x) > \sum_{x \in X} I(x) v(b, x)$

Falls  $\sum_{x \in X} J(x) v(a, x) \geq \sum_{x \in X} J(x) v(b, x)$ , dann fertig

Ansonsten:  $\exists l \in \mathbb{N} \text{ } l \cdot \left[ \sum_{x \in X} I(x) v(a, x) - \sum_{x \in X} I(x) v(b, x) \right] > z$  beliebige positive Zahl

$> 0$

Setze:  $z := \sum_{x \in X} J(x) v(b, x) - \sum_{x \in X} J(x) v(a, x) > 0$

Umkehrung gilt unter technischen Voraussetzungen.