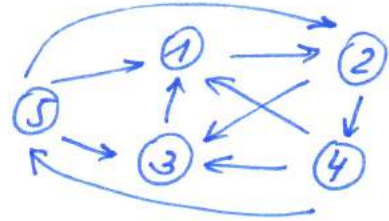


RANKING I

Google - Problem

Web-Seiten mit Links
auf Google-Anfrage:

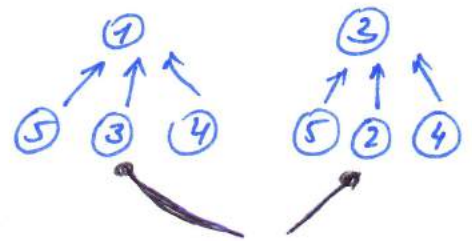


Ranking: Welche Seite ist populär?

z. B. Anzahl eingehender Links

	①	②	③	④	⑤
# Links:	3	2	3	1	1
Ranking:	<u>I-II</u>	<u>III</u>	<u>I-II</u>	<u>IV-V</u>	<u>IV-V</u>

Aber:



③ populärer als ②

"Vergleich zweiter Stufe
nötig!"

Google-Ansatz: Web-Seite ist populär,
(intuitiv) wenn andere populäre Seiten
darauf verweisen

Übergangsmatrix A:

	①	②	③	④	⑤
①	0	0	1	1/3	1/3
②	1	0	0	0	1/3
③	0	1/2	0	1/3	1/3
④	0	1/2	0	0	0
⑤	0	0	0	1/3	0
	1	2	1	3	3

Spaltensumme eins:

$$\forall j \sum_{i=1}^n p_{ij} = 1 \Leftrightarrow \forall j \underbrace{(1, \dots, 1)}_{=e} \begin{pmatrix} p_{1j} \\ \vdots \\ p_{nj} \end{pmatrix} = 1$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{e^T \cdot A}_{\text{Zusammengefasst}} = e^T \quad \text{"stochastische Matrix"}$$

= (p_{ij}) - Wahrscheinlichkeit
des Übergangs
① \rightarrow ②

\leftarrow Anzahl ausgehender Links

Google-Ansatz (mathematisch) : $x_i = \sum_{j=1}^n p_{ij} \cdot x_j$
 ↑ Ranking der i-ten Seite ↑ Wert des Überganges j → i ← Ranking der j-ten Seite

Löse: $Px = x, x \geq 0, x \neq 0$
 o.B.d.A. $\sum_{i=1}^n x_i = 1 \Leftrightarrow e^T x = 1$
 "nur Anteile entscheidend"

Ranking: $P\bar{x} = \bar{x}, \bar{x} \geq 0, e^T \bar{x} = 1$ Eigenvektor zum Eigenwert 1 (u)

Existenz: Betrachte ein Hilffssystem $Px \leq x, x \geq 0, e^T x \geq 1$ (H)

Sei x-Lösung von H; definiere $\bar{x} := \frac{x}{e^T x} \geq 0$

Es gilt:

• $\underbrace{e^T}_{>0} (\bar{x} - P\bar{x}) = e^T \bar{x} - \underbrace{e^T P}_{=e^T} \bar{x} = e^T \bar{x} - e^T \bar{x} = 0 \Rightarrow \bar{x} - P\bar{x} = 0$
 $= \frac{x}{e^T x} - P \left(\frac{x}{e^T x} \right) = \frac{1}{e^T x} (x - Px) \geq 0$

• $e^T \bar{x} = e^T \left(\frac{x}{e^T x} \right) = \frac{e^T x}{e^T x} = 1 \Rightarrow \underline{e^T \bar{x} = 1}$ → \bar{x} -Ranking

[Dualität der Linearen Optimierung.

(P) $\min_x c^T x$ s.t. $A \cdot x \geq b, x \geq 0$ - primales Problem
 $n \times n$ $n \times m$ $m \times n$ $n \times m$

(D) $\max_y y^T b$ s.t. $A^T y \leq c, y \geq 0$ - duales Problem
 $m \times m$ $n \times m$ $m \times n$ $n \times m$

- (P) lösbar \Leftrightarrow (D) lösbar
 - (P) oder (D) lösbar \Rightarrow Optimalwerte in (P) und (D) sind gleich
- "starke Dualität"
 $c^T \bar{x} = \bar{y}^T b$; \bar{x}, \bar{y} optimal

Gilt immer: $\underbrace{c^T x}_{\geq A^T y^T x} \geq \underbrace{(A^T y)^T x}_{= y^T A \cdot x} \geq \underbrace{y^T b}_{\text{untere Schranke für (P)}}$
 $\underbrace{A^T y}_{\geq 0} \geq 0$ $\underbrace{y}_{\geq 0} \geq 0$ $\underbrace{A \cdot x}_{\geq b}$
 obere Schranke für (D) "schwache Dualität"

$$(P) \quad \min_x \underbrace{0^T \cdot x}_c \quad \text{s.t.} \quad \underbrace{\begin{pmatrix} I - P \\ e^T \end{pmatrix}}_A \cdot x \geq \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_b, \quad x \geq 0 \quad (\text{"H"}) \quad (3)$$

$I = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$
Einheitsmatrix

$$(D) \quad \max_{y, y_{n+1}} (0, \dots, 0, 1) \cdot \begin{pmatrix} y \\ y_{n+1} \end{pmatrix} \quad \text{s.t.} \quad \begin{pmatrix} I - P \\ e \end{pmatrix}^T \cdot \begin{pmatrix} y \\ y_{n+1} \end{pmatrix} \leq 0, \quad y, y_{n+1} \geq 0.$$

$$= y_{n+1} \quad \Leftrightarrow \quad ((I - P)^T | e) \begin{pmatrix} y \\ y_{n+1} \end{pmatrix} \leq 0$$

$$\Leftrightarrow (I - P)^T \cdot y + y_{n+1} \cdot e \leq 0$$

$$\Leftrightarrow y_{n+1} \cdot e \leq P^T \cdot y - y$$

Ist (D) lösbar?

$$\max_{y, y_{n+1}} y_{n+1} \quad \text{s.t.} \quad y_{n+1} \cdot e \leq P^T \cdot y - y; \quad y_{n+1}, y \geq 0.$$

Kandidat für Lösung: $y = e, y_{n+1} = 0$

Zulässigkeit:

$$0 = 0 \cdot e \leq P^T \cdot e - e = e - e = 0$$

$$[(P^T \cdot e)^T = e^T \cdot P = e^T \Rightarrow P^T \cdot e = e]$$

Optimalität (ii)

Obiges Beispiel: $P\bar{x} = \bar{x} \Leftrightarrow (I - P) \cdot \bar{x} = 0$

↑ Lineares Gleichungssystem
mittels Gauß-Algorithmus
lösen

$$I - P = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & 1 & 0 \\ & & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1/3 & 1/3 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1/3 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/3 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -1/3 & -1/3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -1/3 \\ 0 & -1/2 & 1 & -1/3 & -1/3 \\ 0 & -1/2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1/3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -1/3 & -1/3 \\ 0 & 1 & -1 & -1/3 & -2/3 \\ 0 & -1/2 & 1 & -1/3 & -1/3 \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & -1/3 \\ 0 & 0 & 0 & -1/3 & 1 \end{pmatrix} \quad (ii)$$

Google-Ranking

$$x = \begin{pmatrix} 17/60 \\ 18/60 \\ 13/60 \\ 9/60 \\ 3/60 \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{ii} \\ \text{i} \\ \text{iii} \\ \text{iv} \\ \text{v} \end{matrix}$$

zweite Seite "gewinnt"

- zu langsam → neue Idee
- viel Speicherplatz (iterative Berechnung)

Aufwand: "Lin. Gleichungssystem lösen"