

Simulation stochastischer Prozesse

Perspective: Seminar thesis, Bachelor, Master's thesis

Writing hints: <https://www.overleaf.com/read/hdpgkxgjkbgw>

Simulation stochastischer Prozesse

Eine gewöhnliche Differentialgleichungen ist beispielsweise

$$dX_t = a X_t dt. \quad (1)$$

Dabei ist a eine Konstante und X_t die gesuchte Funktion. Die Lösung dieser Differentialgleichung ist

$$X_t = c \exp(at)$$

(denn $\frac{dX_t}{dt} = a c \exp(at) = a X_t$, das ist die Gleichung (1)). Die Gleichung kann numerisch „gelöst“ werden, indem für den gegebenen Startwert X_{t_0} bei t_0 die Approximationen $X_{t_0+\Delta t}$, $X_{t_0+2\Delta t}$, etc. gemäß der Vorschrift

$$X_{t+\Delta t} = X_t + a X_t \Delta t$$

gebildet werden: in (1) werden also die Infinitesimale dt durch ein kleines Δt und dX_t durch $\Delta X_t := X_{t+\Delta t} - X_t$ formal ersetzt. Für gute numerische Approximationen ist natürlich die Schrittweite Δt klein zu wählen (etwa $\Delta t = 0,001$).

Eine *stochastische Differentialgleichung* ist¹

$$dX_t = a X_t dt + b X_t dW_t. \quad (2)$$

Der zusätzliche Term „ dW_t “ entspricht einem neuen, stochastischen (i.e., zufälligem) Term (*Zufallsvariable*) und b ist wieder eine Konstante. Numerisch findet man Approximationen mit der Vorschrift

$$X_{t+\Delta t} = X_t + a X_t \Delta t + b X_t \cdot \mathcal{N}_{\Delta t}, \quad (3)$$

¹Diese Gleichung (2) heißt die *geometrische Brownsche Bewegung*, siehe https://en.wikipedia.org/wiki/Geometric_Brownian_motion.

wobei $\mathcal{N}_{\Delta t}$ eine Zufallsvariable (Zufallsrealisierung) mit Erwartungswert $\mathbb{E} \mathcal{N}_{\Delta t} = 0$ und Varianz $\text{var}(\mathcal{N}_{\Delta t}) = \Delta t$ ist, zum Beispiel $\mathcal{N}_{\Delta t} := \sqrt{\Delta t} \cdot Z$, wobei $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$ standard normalverteilte Zufallsvariablen sind.

Für verschiedene Realisierungen der unabhängigen Zufallsvariablen $\mathcal{N}_{\Delta t}$ in (3) ergeben sich unterschiedliche zufällige *Pfade*, auch *Trajektorien* genannt.

Aufgabenstellung

1. Simulieren und plotten Sie einige Pfade für verschiedene Parameter (etwa $a = 0,1$ und $b = 0,2$) zwischen $t_0 = 0$ und t (für $t = 3$ und $\Delta t = 0,001$ wären dazu 3000 Schritte gemäß (3) vonnöten).
2. Erstellen Sie ein Histogramm für X_T (für ein fest gewähltes $T > 0$) empirisch, indem Sie für X_T ausreichend viele Pfade gemäß (3) bis $t = T$ simulieren.

Es können zusätzlich auch andere stochastische Differentialgleichungen untersucht werden, etwa die einfachere Gleichung²

$$dX_t = a dt + b dW_t$$

oder der Ornstein-Uhlenbeck Prozess

$$dX_t = \theta(\mu - X_t) dt + \sigma dW_t.$$

Gutes Gelingen!

²Arithmetische Brownsche Bewegung