

Theorie der Programmiersprachen

11. Übung

1. Aufgabe: Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Literalmenge

$$L = \{P(x, y), P(f(a), g(x)), P(f(z), g(f(z)))\}$$

an.

2. Aufgabe: Aus Effizienzgründen wird in manchen Implementierungen des Unifikationsalgorithmus' auf den Test „kommt x in t vor“ (*occur check*) verzichtet. Geben Sie ein Beispiel einer *nicht unifizierbaren*, zweielementigen Literalmenge L_1, L_2 an, so dass L_1 und L_2 keine gemeinsamen Variablen enthalten, und ein Unifikationsalgorithmus ohne *occur check* – je nach Implementierung – in eine unendliche Schleife gerät oder fälschlicherweise „unifizierbar“ konstatiert.

3. Aufgabe: Zeigen Sie, dass der Unifikationsalgorithmus (naiv implementiert) exponentielle Laufzeit haben kann.

Hinweis: Betrachten Sie das Beispiel:

$$L = \left\{ P(x_1, x_2, \dots, x_n), P(f(x_0, x_0), f(x_1, x_1), \dots, f(x_{n-1}, x_{n-1})) \right\}$$

Überlegen Sie sich eine geeignete Datenstruktur für Literale bzw. Literalmenge, so dass das Unifizieren effizienter durchgeführt werden kann.

4. Aufgabe: Bei endlichen aussagenlogischen Klauselmengen F ist $Res^*(F)$ immer eine endliche Menge. Geben Sie eine endliche prädikatenlogische Klauselmengen F an, so dass für alle n gilt:

$$Res^n(F) \neq Res^*(F).$$