

# Theoretische Informatik I

## 2. Übung

Geben Sie die Lösung der Aufgabe 1 bitte bis zum 25.10.2013 ab. (Briefkasten vorm Raum 1/266 oder per eMail an [falun@informatik.tu-chemnitz.de](mailto:falun@informatik.tu-chemnitz.de), *Betreff*: TI1 Hausaufgaben)

**1. Aufgabe:** Sei  $G = (V, E)$  ein gerichteter Graph in Adjazenzlistendarstellung. Welche der folgenden Aussagen sind wahr? Begründen Sie Ihre Aussage durch Beispiel oder Gegenbeweis.

- (a) Es ist möglich, dass es eine Kante  $(u, v) \in E$  gibt, so dass gilt: Bei der Expansion von  $u$  während  $\text{BFS}(G, s)$  ist  $v$  – je nach Adjazenzlistendarstellung von  $G$  – *grau* oder *schwarz*.
- (b) Es ist möglich, dass es eine Kante  $(u, v) \in E$  gibt, so dass gilt: Bei der Expansion von  $u$  während  $\text{BFS}(G, s)$  ist  $v$  – je nach Adjazenzlistendarstellung von  $G$  – *weiß* oder *grau*.
- (c) Es ist möglich, dass es eine Kante  $(u, v) \in E$  gibt, so dass gilt: Bei der Expansion von  $u$  während  $\text{BFS}(G, s)$  ist  $v$  – je nach Adjazenzlistendarstellung von  $G$  – *weiß* oder *schwarz*.

**2. Aufgabe:** Geben Sie einen gerichteten Graphen  $G = (V, E)$  mit einem Knoten  $s \in V$  an, so dass folgende Bedingungen gelten.

- (a)  $G$  enthält einen Baum  $B$  mit Wurzel  $s$ .
- (b) Für jeden Knoten  $v \in V$  ist  $\text{Dist}_B(s, v) = \text{Dist}_G(s, v)$ , d.h. der Weg von  $s$  nach  $v$  in  $B$  ist genauso lang wie der kürzeste Weg von  $s$  nach  $v$  in  $G$ .
- (c) Trotzdem kann der Baum  $B$  niemals bei  $\text{BFS}(G, s)$  als Breitensuchbaum entstehen.

**3. Aufgabe:** \* Sei  $(v_1, \dots, v_n)$  eine Folge von  $n$  Knoten. Wieviele gerichtete Graphen  $G = (V, E)$  mit  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$  haben diese Folge als topologische Sortierung?

**4. Aufgabe:** Wir betrachten den Algorithmus *Verbessertes TopSort* aus der Vorlesung.

```

1. /** Initialisierung */
   EGrad[v] auf 0, Q = ();
   for each v ∈ V {
       Gehe Adj[v] durch,
       zähle für jedes gefundene u
       EGrad[u] = EGrad[u]+1;
   }

2. /** Einfügen in Schlange */
   for each u ∈ V {
       if EGrad[u] = 0
           Q = enqueue(Q,u)
   }

3. /** Array durchlaufen */
   for i = 1 to n {
       if Q = ()
           Ausgabe „Kreis“; return;

4. /** Knoten aus Schlange betrachten */
   v[i] = Q[head];
   Q = dequeue(Q);

5. /** Adjazenzliste durchlaufen */
   for each u ∈ Adj[v[i]] {
       EGrad[u] = EGrad[u]-1;
       if EGrad[u] = 0
           Q = enqueue(Q,u)
   }
}

```

Sei  $G = (V, E)$  der eingegebene gerichtete Graph in Adjazenzlistendarstellung.

- (a) Wir bezeichnen mit  $EGrad_i[u]$  der Wert von  $EGrad[u]$  nach dem  $i$ -ten Durchlauf der Hauptschleife. Zeigen Sie die Korrektheit der Invariante

$$EGrad_i[u] = EGrad_0[u] - \sum_{j=1}^i A[v[j], u].$$

Wobei  $v[j]$  den Knoten bezeichnet, der im  $j$ -ten Durchlauf entfernt (also einsortiert) wird.  $A$  ist die Adjazenzmatrix, die jedoch nicht im Algorithmus benutzt wird.

Der  $EGrad$  eines Knotens  $u$  verringert sich also bei jedem Durchlauf der Schleife um die Anzahl der bereits einsortierten Knoten, die mit ihm verbunden sind.

- (b) Folgern Sie aus (a): Wenn die Hauptschleife  $n$ -mal ohne die Ausgabe „Kreis“ durchlaufen wurde, ist  $(v[1], v[2], \dots, v[n])$  eine topologische Sortierung von  $G$ .
- (c) Folgern Sie aus (a): Wenn der Algorithmus „Kreis“ ausgibt, so enthält  $G$  tatsächlich einen Kreis.
- (d) Betrachten Sie die Modifikation des Algorithmus, dass jeweils ein Knoten mit Ausgangsgrad  $AGrad=0$  gelöscht und die topologische Sortierung in umgekehrter Reihenfolge konstruiert wird.

Welche Vor- und Nachteile ergeben sich daraus?

*Hinweis:* Schwierige Aufgaben sind mit \* gekennzeichnet.