

Definition (TSP, Problem des Handlungsreisenden)

Gegeben: Gerichteter, gewichteter Graph.

Gesucht: Eine Rundreise (= einfacher Kreis),

mit:

- Enthält alle Knoten.
- Summe der Kosten der betrachteten Kanten minimal.

□

Graph durch Distanzmatrix gegeben.

($\infty \Rightarrow$ keine Kante). Etwa,

$M = (M(u,v))$

$1 \leq u, v \leq 4$

| | | | | | |
|----------------------|----------|----------|----------|----------|---|
| | | | | Zeile | |
| | ∞ | 10 | 15 | 20 | 1 |
| | 5 | ∞ | 9 | 10 | 2 |
| | 6 | 13 | ∞ | 12 | 3 |
| | 8 | 8 | 9 | ∞ | 4 |
| Spalte \rightarrow | 1 | 2 | 3 | 4 | |

(Note: A small graph sketch to the right shows nodes 1, 2, 3, 4 with edges and weights: 1-2: 10, 1-3: 15, 1-4: 20, 2-3: 13, 2-4: 9, 3-4: 12)

Die Kosten der Permutation $P = (1, 2, 3, 4, 1)$ sind

$$K(P) = \pi(1,2) + \pi(2,3) + \pi(3,4) + \pi(4,1)$$

$$= 10 + 9 + 12 + 8 = 39$$

Für $P' = (1, 2, 4, 3, 1)$ ist $K(P') = 35$.
Ist das minimal?

1. Versuch: Knoten 1 festhalten,
alle $(n-1)!$ Permutationen auf $2, \dots, n$
aufzählen, jeweils Kosten ermitteln.

Zeit

$$\Omega((n-1)! \cdot n) = \Omega(n!) \geq \left(\frac{n}{2}\right)^{n/2}$$

$$= 2^{((\log n) - 1) \cdot \frac{n}{2}}$$

$$= 2^{\frac{(\log n) - 1}{2} \cdot n}$$

Beachte:

$$n^n = 2^{(\log n) \cdot n}$$

$$n! \geq 2^{\frac{\log n - 1}{2} \cdot n}$$

$$n! \ll n^n$$

$\frac{1}{2}$ im Exponenten!

$$= 2^{\Omega(\log n) \cdot n} \gg 2^n$$

2. Versuch: greedy. Gehe zum jeweils mächtigsten Knoten, der noch nicht vorkommt (Analog Prim).

Im Beispiel mit Startknoten 1

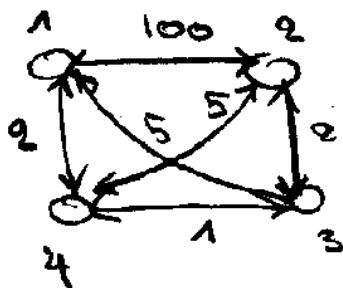
$$Q = (1, 2, 3, 4, 1), K(Q) = 39$$

nicht optimal. Mit Startknoten 4

$$Q' = (4, 2, 1, 3, 4), K(Q') = 35,$$

optimal.

Abs.: Greedy geht es zwingend in die Irre:



greedy:

$$(2, 3, 4, 1, 2) \text{ Kosten} = 105$$

$$(3, 4, 1, 2, 3) \quad "$$

$$(4, 3, 2, 1, 3) \quad "$$

$$(1, 4, 3, 2, 1) \quad "$$

Summe ist $1 \xrightarrow{100} 2$ dabei: Optimal ist $(1, 4, 2, 3, 1)$ Kosten 14, hier ist $4 \xrightarrow{2} 2$

10.64

nicht greedy, sondern mit
Voraussicht (!) gewählt, Tatsächlich
für TSP nur Exponentialzeitkom-
plexität bekannt.

Wichtiges Beispiel eines backtracking,
wie verzweigen nach dem Vorkommen
einer Kante in der Rundreise. Das
ist korrekt, denn: Entweder eine
optimale Rundreise enthält diese
Kante $v \rightarrow w$ oder das Gegenteil.

gehen wir auf unser Beispiel von
§. 10.61. Wir haben die Adjazenzmatrix

$$M = \begin{pmatrix} \infty & 10 & 15 & 20 \\ 5 & \infty & 2 & 10 \\ 6 & 13 & \infty & 12 \\ 8 & 2 & 2 & \infty \end{pmatrix}.$$

Wählen wir jetzt zum Beispiel

die Kante $2 \rightarrow 3$, dann

gibt:

• keine Kante $2 \rightarrow 3$, $u+2$

braucht man noch betrachtet werden

• keine $2 \rightarrow v$ $v \neq 3$

• Nicht $3 \rightarrow 2$.

D.h. es gibt keine optimale

Reise in

$$H^1 = \begin{pmatrix} \infty & 10 & \infty & 20 \\ \infty & \infty & 9 & \infty \\ 6 & \infty & \infty & 12 \\ 8 & 8 & \infty & \infty \end{pmatrix}$$

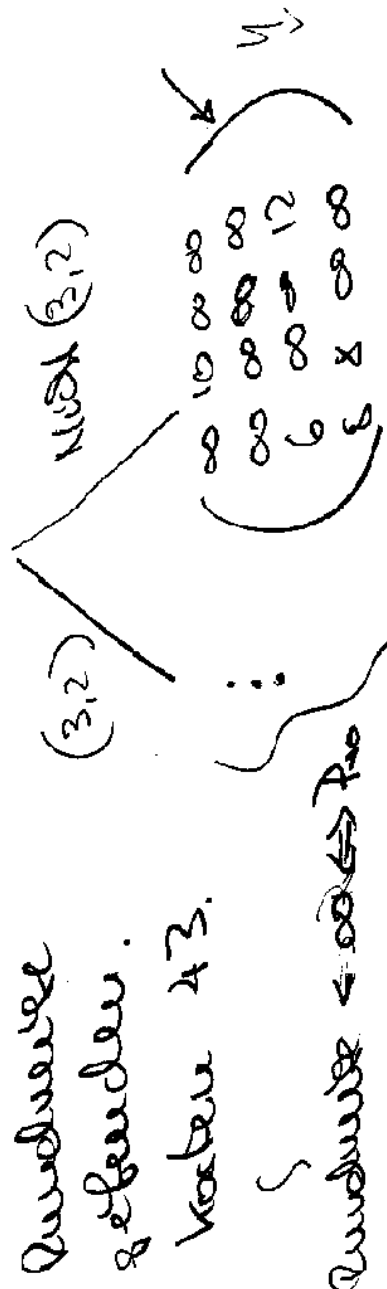
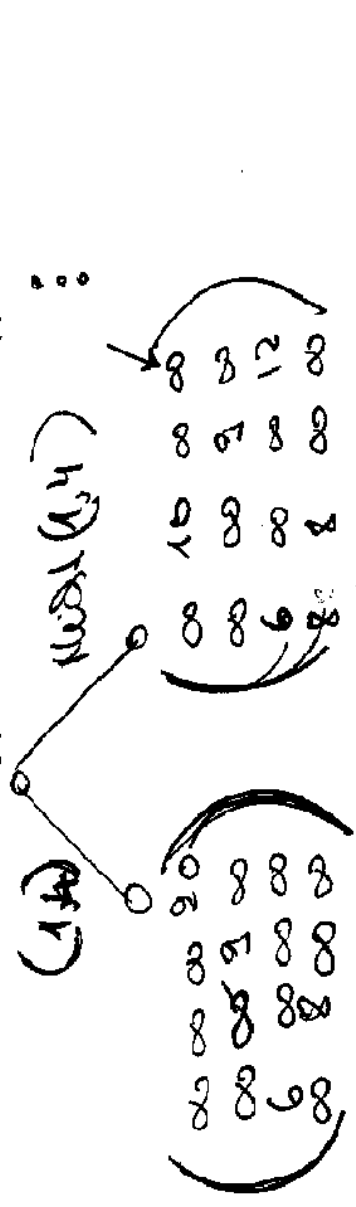
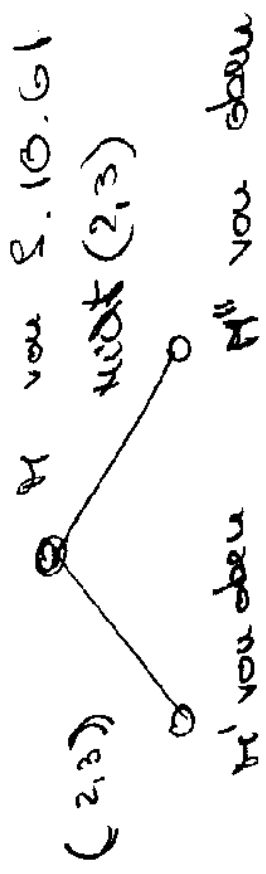
Alle nicht mehr benötigten Kanten stehen auf ∞ .

Ist dagegen $2 \rightarrow 3$ nicht gewählt,

dann

$$H^1 = \begin{pmatrix} \infty & 10 & 15 & 20 \\ 5 & \infty & \infty & 10 \\ 6 & 13 & \infty & 12 \\ 8 & 8 & 9 & \infty \end{pmatrix}$$

Beobachtung für unser Beispiel



Quadranten
gefunden.

Kosten 43.

Quadranten $\leftarrow \infty \infty \infty \infty$ Pro

Zeile und Spalte

genau ein Wert $< \infty$.

keine Quadranten
 $< \infty$ mehr möglich.

Algorithmus (Beobachtung bei TSP) 10.67

Eingabe: $M = (M(u,v))_{1 \leq u,v \leq n}$

Ausgabe: Eine optimale Rundreise
dargestellt als Modifikation
von M .

TSP(M) // Da Laufzeit $O(n^2)$ Zeit.
// M wird übergeben.
// (wirds nötig?)

1. \varnothing M stellt Rundreise dar
return (M , kosten von M)

2. \varnothing M hat keine Rundreise $< \infty$
return (M , ∞)
// plus eine Zeile
// voller ∞ , eine Spalte
// voller ∞

3. Wähle (u,v) , $u \neq v$ mit $M(u,v) < \infty$,
wobei u oder v die Zeile von M oder
Spalte oder Spalte von v mit $M(u,v) < \infty$
ein Wert ∞ enthält

4. M' : = M modifiziert, so daß
 $\overset{u}{\circ} \rightarrow \overset{v}{\circ}$ gewählt // vgl. S. 10 65

5. M'' : = M modifiziert, daß $M(M, M) = \infty$.

6. Führe TSP (M') aus;

7. Führe TSP (M'') aus.

8. Vergleiche die Kosten;

~~Bestimme~~ (M, M') , wobei bei
 M die ~~Quadrat~~ ∞ ~~bliebener~~
Kosten und k diese Kosten sind.

Korrektheit: Induktion über die
Entwürfe in $M = \infty$ (mindest
jedesmal zu.) Zeit, zuwächst

$\Theta(2^{u(u-1)})$, $2^{u(u-1)} = 2^{2(u^2)}$

10.68

Verbesserung des Tracking
durch branch- and -bound.

Dazu: Für M ($=$ Knotenbaum):

$\mathcal{Q}(M) =$ untere Schranke der
Kosten aller Rundreisen,
die M aus ergeben,

d.h. $\mathcal{Q}(M) \leq$ Kosten aller Rundreisen
unter M im Baum.

Prinzip: Haben wir eine Rundreise
des Kosten K gefunden, dann
keine Erweiterung (Expansion)
des Knoten M , mit $\mathcal{Q}(M) \geq K$
mehr.

Allgemein M es immer so:

$S(k)$ untere Schranke
bei Minimierungsproblemen

$S(k)$ obere Schranke
bei Maximierungsproblemen,
↳ Etwa Max-k-Satz

wobei k Knoten im betrachteten Baum.

Wir geben eine mögliche $S(k)$'s
Es folgen diese kombinierte $S(M)$'s
bei einer betrachtungsobjekt an.
Für unser SP -betrachtung.

1) $M \downarrow P_1(M)$ = minimale Kosten einer
Rechnete unter M .

(Das ist die beste (d.h. größte)
Schranke, die nicht polynomial
zu ermitteln.)

2) $f_0(M) =$ Summe der Kosten des bei M gerichteten Kanten.

Ist untere Schranke bei $r(u,v) \geq 0$. (Das können wir oben hier annehmen, die Umkehrung an der kürzesten Wegen (Wieso?))

Ist $M =$ Wurzel des Suchbaums, dann ist allgemein $f_2(M) = 0$,
(sofern möglich) $M = \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$ oder analog für Spalte.

3) $f_3(M) = \frac{1}{2} \cdot \sum_v r(u,v) \{ M(u,v) + M(v,u) \}$

wobei $r =$ Kosten jeder Kante $u \rightarrow v$.
Jedesmal das Minimum, um durch den Knoten v zu gehen: \leftarrow \rightarrow also lokal Minimum, um sich einen Knoten v zu gehen.

10.10
10.10
10.10

Wieso ist $\int_{\mathbb{R}} f(x) dx$ untere Schranke

Sei R eine Partition unter f .

Dann gilt

$$K(R)$$

$$= R = (x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n)$$

$$= K(x_0, x_1) + K(x_1, x_2) + \dots + K(x_{n-1}, x_n)$$

.

$$= \frac{1}{2} (K(x_0, x_1) + K(x_1, x_2) + \dots + K(x_{n-1}, x_n))$$

$$+ K(x_1, x_2) + \dots + K(x_{n-1}, x_n)$$

bleibt nur 1 noch rechts.

.

$$= \frac{1}{2} (K(x_{n-1}, x_n) + K(x_0, x_1))$$

$$+ K(x_1, x_2) + K(x_2, x_3)$$

$$+ K(x_3, x_4) + K(x_4, x_5)$$

...

$$+ K(x_{n-2}, x_{n-1}) + K(x_{n-1}, x_n)$$

10.78

$$\approx \frac{1}{2} \cdot \sum_v \text{Kern } \{ \mu(a, v) + M(v, \omega) \mid \mu, \omega \in V \}$$

Also $\frac{1}{2} S_3(M)$ korrekte Schranke.

Es ist $S_3(M) = \infty \iff$ Eine Zeile oder Spalte voller ∞ .

(Ebenso für $S_2(M)$).

Betrachten wir M von S. 10.61 auf 0.61
Wir ermitteln $\frac{1}{2} S_2(M)$.

$v=1$ ou $5+10$ $\left(\begin{matrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$
nicht zulässig, macht aber nichts

$v=2$ $8+5$ $\left(\begin{matrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$

$v=3$ $3+6$ $\left(\begin{matrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$
oder $\left(\begin{matrix} 4 & 3 & 1 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$

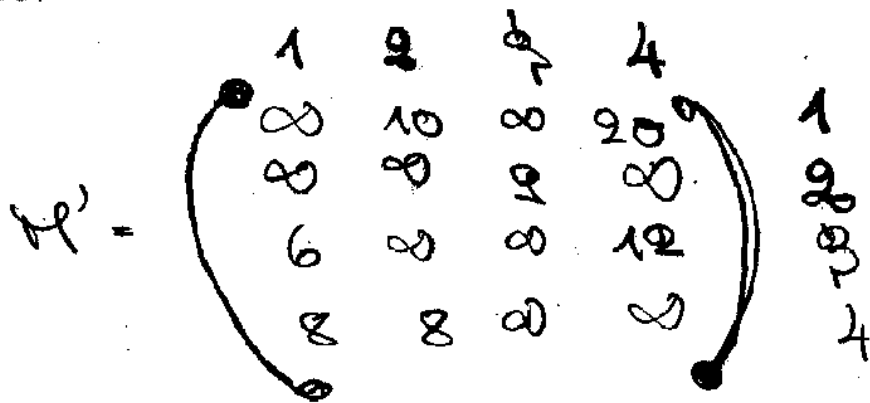
$v=4$ $10+8$ $\left(\begin{matrix} 2 & 4 & 1 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$ oder $\left(\begin{matrix} 2 & 4 & 2 \\ 0 & \rightarrow 0 & \rightarrow 0 \end{matrix} \right)$

$$\text{Also } S_3(M) = \frac{1}{2} \cdot 61 = 30,5.$$

Wegen ganzzahligen Kosten $\leq 10 \cdot 84$
 $f_3(M)$ = exakt das heißt Kosten

$f_2(M) = 34$ für jede Reise R .

Set $\begin{matrix} 0 & 3 \\ 0 & 3 \end{matrix}$ für M gewähltes M , dann



$v=1 \Rightarrow 6 + 10 \left(\begin{matrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{matrix} \right)$

$v=2 \Rightarrow 8 + 0 \left(\begin{matrix} 2 & 3 \\ 0 & 0 \end{matrix} \right)$

$v=3 \Rightarrow 0 + 6 \left(\begin{matrix} 3 & 1 \\ 0 & 0 \end{matrix} \right)$

$v=4 \Rightarrow 12 + 8 \left(\begin{matrix} 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{matrix} \right)$

oder

$\begin{matrix} 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{matrix}$

Dann für $f_3(M)$ (16, 17, 15, 20)

$f_3(M) = \frac{1}{2}(16 + 17 + 15 + 20) = 34$

vorgegebene $\sum_{i=1}^n (M_i) = 9$. Summe

mit genau $\sum_{i=1}^n (M_i) \leq \sum_{i=1}^n (M_i)$

4) Betrachten nun eine symmetrische Matrix

$M = (M(u,v))_{1 \leq u,v \leq n}$. Alle Einträge ≥ 0

in Zeilen. Alle Einträge ≥ 0 .

Es kann sein, dass die Matrix M ≥ 0 ist

daher gegeben sind die Vektoren

v_1, \dots, v_n als $\forall i \in \{1, \dots, n\} v_i \geq 0$

$$k(\mathcal{P}) = s_1 + s_2 + \dots + s_n$$

wobei s_i geeigneter Werte aus \mathbb{R} ,

alternativ

$$k(\mathcal{P}) = s_1 + s_2 + \dots + s_n$$

wobei $s_i =$ geeigneter Wert aus \mathbb{R}

genau ein Wert pro Zeile und Spalte

Dann gilt wieder

Zeile 1

$$f'_4(M) = \min \{ \pi(1,1), \pi(1,2), \dots, \pi(1,m) \} \\ + \min \{ \pi(2,1), \pi(2,2), \dots, \pi(2,m) \} \\ \vdots \\ + \min \{ \pi(m,1), \pi(m,2), \dots, \pi(m,m) \}$$

minimiert aus jeder Zeile den kleinsten Wert. Ist ~~komplette~~ Schranke. Würde jetzt noch nicht alle Spalten vorkommen können wir noch besser werden.

Und zwar so: Sei also für $1 \leq u \leq m$

$$\pi_u = \min \{ \pi(u,1), \pi(u,2), \dots, \pi(u,m) \} \\ = \text{kleinstes Wert in Zeile } u.$$

Wir setzen

$$M = \begin{pmatrix} \pi(1,1) - \pi_1 & \dots & \pi(1,m) - \pi_1 \\ \pi(2,1) - \pi_2 & & \pi(2,m) - \pi_2 \\ \vdots & & \vdots \\ \pi(m,1) - \pi_m & \dots & \pi(m,m) - \pi_m \end{pmatrix}$$

Alles ≥ 0 . Pro Zeile ein Eintrag = 0.

Es gilt für jede Rundreise R existiert, $k_M(R)$

$$k_M(R) = \underbrace{k_{\hat{M}}(R)}_{\text{Kosten in } M} + \underbrace{\sum_{i \in M} \hat{c}_i(M)}_{\text{Kosten in } \hat{M}} \geq \underbrace{\sum_{i \in M} c_i(M)}_{\geq 0}.$$

Ist in \hat{M} in jeder Spalte eine 0
 so gibt es $\hat{c}_i(M) =$ die minimalen
 Kosten einer Rundreise. Ist

das nicht der Fall, iterieren unter
 dem Schritt mit dieser Spalte von \hat{M}_u .

Ist also Spalte u von \hat{M}

$$\hat{c}_u = \min \{ \hat{r}(1,u), \hat{r}(2,u), \dots, \hat{r}(m,u) \}$$

dann

$$\hat{r}_i := \begin{pmatrix} \hat{r}(1,1) - \hat{c}_u & & \hat{r}(1,m) - \hat{c}_u \\ \hat{r}(2,1) - \hat{c}_u & \dots & \hat{r}(2,m) - \hat{c}_u \\ \vdots & & \vdots \\ \hat{r}(m,1) - \hat{c}_u & & \hat{r}(m,m) - \hat{c}_u \end{pmatrix}$$

alles ≥ 0 . Da Spalte eine 0, also
 Zeile eine 0.

Für jede Rundreise R gilde $M \geq 0$ 10.18

$$k_{\hat{M}}(R) \geq k_{\hat{A}}(R) + \rho_1 + \dots + \rho_m$$

also haben wir insgesamt:

$$k_{\hat{M}}(R) = k_{\hat{A}}(R) + \overbrace{\pi_1 + \dots + \pi_m}^{\text{aus } M}$$

$$= k_{\hat{A}}(R) + \underbrace{\rho_1 + \dots + \rho_m}_{\substack{+ \pi_1 + \dots + \pi_m \\ \text{aus } M}}$$

$$\sum_m \hat{\pi}_i \text{ also } \geq 0$$

$$\geq \pi_1 + \dots + \pi_m + \rho_1 + \dots + \rho_m$$

mit Definitionen offiziell:

$$S_4(M) = \pi_1 + \dots + \pi_m + \rho_1 + \dots + \rho_m$$

$$\geq S_4(M) \geq S_3(M) \quad (\text{klar})$$

$$\text{Aufgabe: } S_1(M) \geq S_4(M) \geq S_3(M) \geq S_2(M)$$

$$(\text{für } S_4(M) \geq S_2(M) \text{ ist nicht ganz so$$

eine mittelwichtige Übungsaufgabe)

klarere Zeile!

10.79

In unserem Eingangsspiel von 8.10.61

$$M = \begin{pmatrix} 8 & 10 & 15 & 20 \\ 5 & 8 & 9 & 10 \\ 6 & 13 & 8 & 12 \\ 8 & 8 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \mu_1 &= 10 \\ \mu_2 &= 5 \\ \mu_3 &= 6 \\ \mu_4 &= 8 \end{aligned}$$

$$P_1 = \begin{pmatrix} 8 & 0 & 5 & 10 \\ 0 & 8 & 4 & 5 \\ 0 & 7 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 8 \end{pmatrix}$$

$s_1=0 \quad s_2=0 \quad s_3=1 \quad s_4=5$

$$P_2 = \begin{pmatrix} 8 & 0 & 4 & 10 \\ 0 & 8 & 3 & 0 \\ 0 & 7 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

Also $s_4(M) = 35 \neq s_3(M) = 31$.

Die Schrauben lassen sich mit jeder Durchlaufreihenfolge des bauchhängigen Baums zum Rausnehmen verwenden. Teile verwenden.

10.80

Algorithmus (Offizielles bound- and-bound)

Prüfercode (1) ^{zur Überprüfung}
Front des aktuellen Baues

^{oder modifiziert}
des baubereiten Baues

im Heap geordnet nach $S(M)$

($S(M)$ = die verwendete Schwanz)

immer an den H mit $S(M)$

minimal weiterarbeiten, Minimalität
gefundene Suchreihe vermeiden.

Auswählen, wenn $f(M) \geq$ Kosten
des minimalen Baues f_{\min}

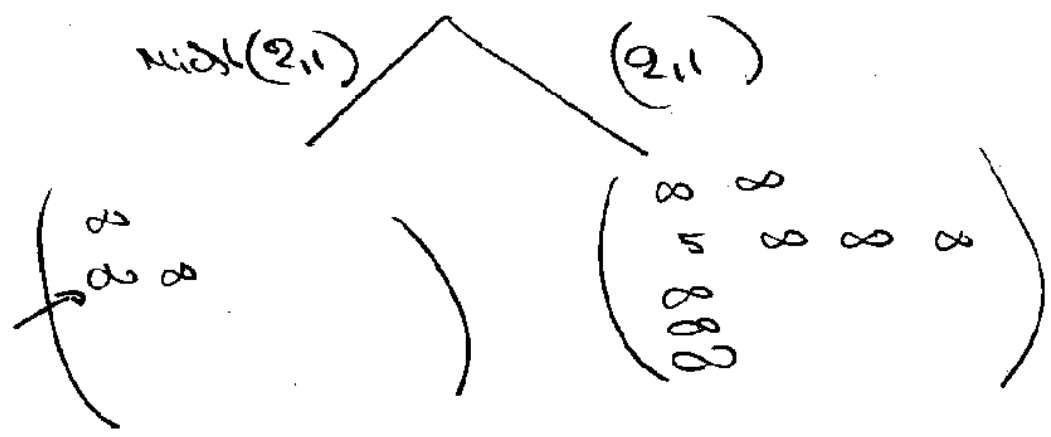
$S(M)$ minimal im Heap. \square

Offizielles Hand- und- board

mit Beispiel von § 10.61 und Schritte 3₄.

$$\begin{pmatrix} \infty & 10 & 15 & 20 \\ 5 & \infty & 9 & 10 \\ 6 & 13 & \infty & 12 \\ 8 & 8 & 9 & \infty \end{pmatrix}$$

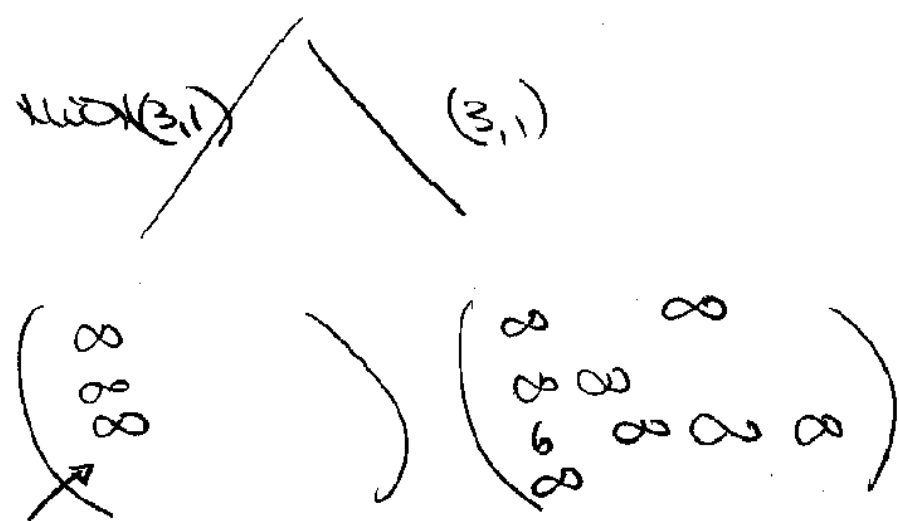
Schritte = 35



Schritte 34

Schritte = 40

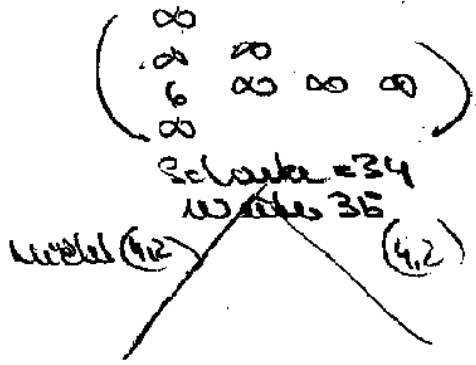
Nehmen wir 35!



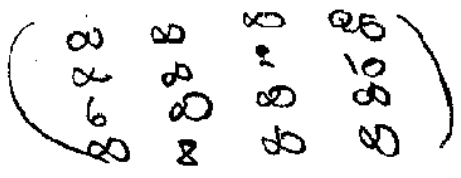
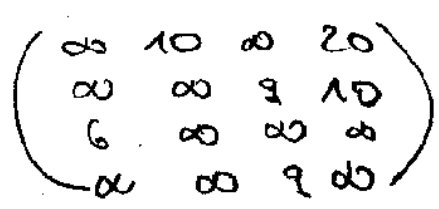
Schritte 39

Schritte 34

∴ weiter



Wahl (2,1) oder (3,1)

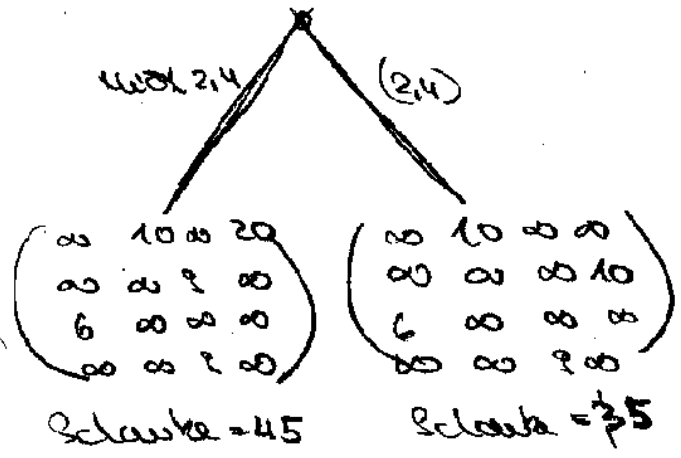


Schwabe = 35

Schwabe = 43

(20 + 2 + 6 + 8 = 43)

(10 + 9 + 6 + 9 + 1 = 35)



Wahl 2,4

Lösung mehr möglich, wg. Schwabe

Aufgabe: Experten bei Bauarbeiten

Mannschaft hat nur zwei Bauern, 2(B)

$f_2(M) = f_2(M), S_3(M) = S_3(M)$

hier so
nicht
für f4!