

Effiziente Algorithmen / Theoretische Informatik III

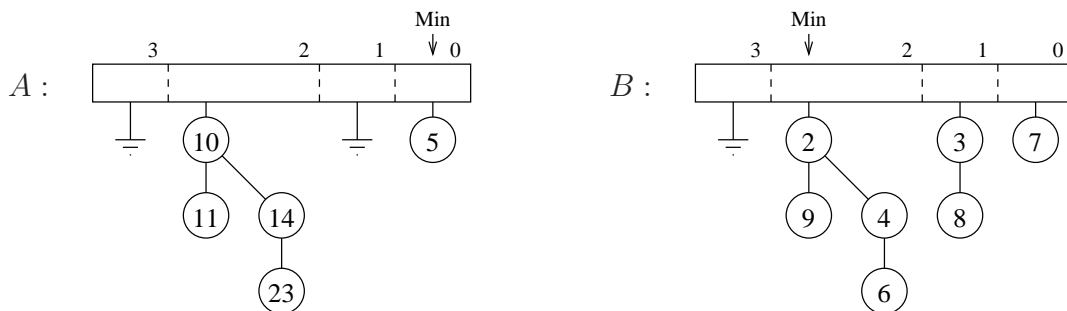
2. Übung

1. Aufgabe: Wir betrachten die *Binomialbäume* aus der Vorlesung.

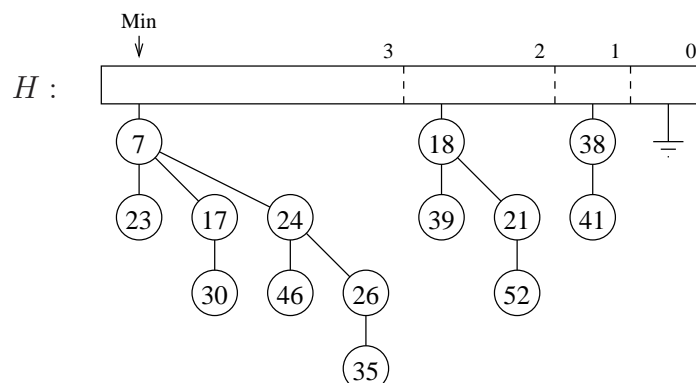
- Welche Einschränkung hat ein Binomialbaum, der die *Heapeigenschaft* bezüglich der Schlüsselwerte erfüllt, gegenüber einem üblichen Heap?
- Wie läßt sich auf Basis dieser Bäume eine Datenstruktur aufbauen, die *heapähnliche* Eigenschaften aufweist?
- Wie sind die *üblichen Heapoperationen* zu implementieren? Welche Laufzeiten ergeben sich?
- Überlegen Sie, welche Operation sich im *binomialen Heap* zusätzlich mit einer *günstigen* Laufzeit realisieren läßt!

2. Aufgabe: Wir betrachten *binomiale Heaps*, wie in Aufgabe 1 definiert.

- Wir betrachten die folgenden zwei *binomialen Heaps* A und B . Führen Sie die Operation $\text{meld}(A, B)$ aus.



- Führen Sie $\text{DeleteMin}(H)$ auf folgendem binomialen Heap H aus:



3. Aufgabe: Wir betrachten eine Folge von Operationen auf Zahlen in *Binärdarstellung*. Die Laufzeit wird in der Anzahl der „verarbeiteten“ Bits gezählt.

Beginnend bei der Zahl Null (0) wird n -mal hintereinander eine Eins (1) addiert.

- (a) Was ist die *worst-case* Laufzeit einer einzelnen solchen Addition?
- (b) Welche Laufzeit ergibt sich für die gesamte Folge von Operationen?

4. Aufgabe: Wir betrachten eine Folge $\sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_n\}$ von Operationen auf einem anfangs leeren binomialen Heap mit *lazy meld*. Dabei bestehe σ aus

- n_1 -mal Insert
- n_2 -mal DeleteMin und
- n_3 -mal Minimum

in einer beliebigen Reihenfolge.

Beweisen Sie, dass σ einen Zeitaufwand von $O(n_1 + n_2 \cdot \log n_1 + n_3) = O(n \log n)$ mit $n = n_1 + n_2 + n_3$ besitzt.