

Wissen.Schafft.Praxis

Wissenschaftliche:r Mitarbeiter:in (m/w/d) Teamresilienz, Serious Games & Lerntechnologien für die Arbeitswelt der Zukunft 40h | zunächst befristet bis 12/2026

Gestalten Sie mit uns die Arbeitswelt von morgen.

Wie lernen Teams, mit Unsicherheit, Krisen und Veränderungen umzugehen?
Wie können Unternehmen ihre **Resilienz und Lernfähigkeit** stärken?

Mit diesen Fragen beschäftigen wir uns in unseren Forschungs- und Transferprojekten. Dafür entwickeln wir **neue Lernformate für Unternehmen** – von **Serious Games über Extended Reality (XR)** bis hin zu **KI-gestützten Simulationen**. Ziel ist es, Teams dabei zu unterstützen, Herausforderungen frühzeitig zu erkennen, gemeinsam Lösungen zu entwickeln und auch unter Druck handlungsfähig zu bleiben.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eine:n **wissenschaftliche Mitarbeiter:in**, der/die an der Entwicklung dieser innovativen Methoden mitarbeitet.

Wir bieten:

- Mitarbeit an **innovativen Forschungs- und Transferprojekten**
- **Entwicklung neuer Lernformate** mit Serious Games, XR und KI
- Zusammenarbeit **mit Unternehmen aus der Region**
- Abwechslungsreiche Tätigkeit zwischen **Forschung, Entwicklung und Praxis**
- **Flexible Arbeitszeiten** und **mobile Arbeit**
- Möglichkeiten zur **Weiterbildung**
- Ein **offenes** und **kollegiales Team**

Wissen.Schafft.Praxis

Ihre Rolle

Sie arbeiten an der Schnittstelle von Forschung, Organisationsentwicklung und innovativen Lerntechnologien.

Dabei entwickeln Sie gemeinsam mit unserem Team neue Ansätze für Teamlernen, Zusammenarbeit und Resilienz in Unternehmen.

Ihre Aufgaben umfassen u.a.:

- Entwicklung hybrider Lern- und Transferwerkzeuge für Teams
- Konzeption eines Serious Games zur Förderung von Teamresilienz
- Mitwirkung an XR-gestützten Lernsimulationen
- Integration KI-basierter Elemente in Lern- und Trainingsszenarien
- Evaluation von Lernerfolg, Transferwirkung und Nutzererfahrung
- Zusammenarbeit mit Praxispartnern aus Unternehmen
- Konzeption und Durchführung von Workshops und Trainings
- Transfer wissenschaftlicher Erkenntnisse in praktische Instrumente für Unternehmen
- Akquise von Unternehmen und neuen Netzwerkpartnern
- Öffentlichkeits- und Transferarbeit
- Beratungs- und Coachingtätigkeiten im Bedarfsfall

Beispiele: Im Projekt **HYTEG** entwickeln wir hybride Lern- und Transferwerkzeuge, mit denen Teams ökonomische und soziale Herausforderungen frühzeitig erkennen und gemeinsam bewältigen können.

Im Projekt **TRIAL** entwickeln wir neue Ansätze, mit denen Teams besser mit unerwarteten Störungen, Unsicherheit und Veränderungen umgehen können.

Ihr Profil:

Sie interessieren sich für die Zukunft der Arbeit, Teamarbeit und innovative Lernmethoden.

- Sie bringen mit: Master- oder Diplomabschluss z. B. in:
 - Psychologie
 - BWL
 - IT-Kommunikation
 - Pädagogik oder Erwachsenenbildung
 - Organisations- oder Arbeitswissenschaft oder vergleichbar
- Interesse an Themen wie Teamresilienz und Organisationen im Wandel, Serious Games und neue Lernformate
- Organisationales Lernen und Transformation
- Idealerweise Erfahrung mit Workshops, Trainings oder Moderation
- Evaluation und entsprechende Forschungsmethodik
- Partizipativen eigenständige Arbeitsweise
- Freude an Teamarbeit und Austausch mit Unternehmen
- Bereitschaft zu regionalen Dienstreisen (Führerschein Klasse B)

Wir freuen uns auf Ihre zeitnahe Bewerbung mit:

- Kurzem Motivationsschreiben
- Lebenslauf
- Qualifikationsnachweise und Arbeitszeugnisse
- Frühestmöglichem Eintrittstermin

Dr. Susann Zeiner-Fink

info@atb-chemnitz.de

Tel.: 0371 | 369 58 1

Via [LinkIn](#)

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zur Bewerbung.

Sprechen Sie uns an!

