

7. VL PWT

- Exkurs: Dimensionsanalyse (DA)
- DA \rightarrow Cobb-Douglas PF
- Makroökonomische Dimensionen:
 - (i) Money: $[M]$
 - (ii) Güter: $[G]$ (Aggregationsproblem sei gelöst)
 - (iii) Labour: $[H]$
 - (iv) Time: $[T]$
 - (v) "Reine Zahlen": $[1]$
- Unterschiede: Dimensionen vs Maßeinheiten
 - \downarrow \downarrow
 - Qualität \downarrow Quantität
- z.B. $[T]$, gemessen in Sekunde oder Minute
- Cobb-Douglas-PF: Physikalische Interpretation

$$Y \left[\frac{g}{T} \right] = c [?] \left(L \left[\frac{H}{T} \right] \right)^{\alpha} \cdot \left(K [g] \right)^{1-\alpha}$$

Stromgröße Stromgröße Bestandsgröße
 Niveau = parameter (value = 1)

- Dimensional homogen?

- c muss dimensionskonstante sein

- Dimensional homogen, wenn

$$[c] = [H^{-\alpha} g^{\alpha} T^{\alpha-1}] \quad (1.4.4.2)$$

$$- [H^{\alpha} T^{-\alpha} g^{1-\alpha}] [H^{-\alpha} g^{\alpha} T^{\alpha-1}]$$

$$= \left[\underbrace{H^{\alpha} H^{-\alpha}}_{H^0 = [1]} \underbrace{T^{-\alpha} T^{\alpha-1}}_{[T^{-1}]} \underbrace{g^{1-\alpha} g^{\alpha}}_{[g^1]} \right] = [T^{-1} g^1]$$

$$= \left[\frac{g}{T} \right]$$

- Probleme:

(a) Dimensionskonstante c abhängig von Maßeinheiten

(b) Nicht-ganzzahlige Exponenten

(z.B., Quadratwurzel aus einer Maschine)

→ Bedeutung? Notwendig?

- Physische Interpretation → fehlender

Diskussionsbedarf

- Monetäre Interpretation?

$$\underbrace{Y \left[\frac{M}{T} \right]}_{\text{Strom}} = c [?]$$

$$\underbrace{\left(L \left[\frac{M}{T} \right] \right)^{\alpha}}_{\text{Strom}} \underbrace{\left(K [M] \right)^{1-\alpha}}_{\text{Bestand}} \quad (1.4.4.3)$$

- Dimensional homogen, wenn

$$[L] = \left[T^{\alpha-1} \right] \quad (1.4.4.4)$$

- Analoge Problematik:

(a) Dimensionskonstante

(b) Nicht-ganzzahlige Exponente

- Monetäre Interpretation \rightarrow Abellide Diskussionsbedarf

- Cobb / Douglas 1928: Indices

$$\frac{Y}{Y_0} [1] = C [1] \left(\frac{L}{L_0} [1] \right)^{\alpha} \left(\frac{K}{K_0} [1] \right)^{1-\alpha} \quad (1.4.4.5)$$

- Reine Zahl \rightarrow alle math. Operationen jetzt erlaubt, die vorher problematisch waren!

- Aber keine PF mehr!

- Cobb-Douglas-PF \rightarrow extrem diskussionswürdig!

1.4 Resümee

- Klassik: AWT im Interesse des aufstrebende

Bürgertrium

- „Aufklärungsfunktion“ der Pol. Ökonomie
im Einklang mit pol. Interesse des Bürgertriums
- Dabe und Frage nach Entwicklungsfähigkeit
des Kapitalismus
- Neoklassik: Abkehr von AWI →
Subjektive Werttheorie
- „Kapitalismus“ kommt nicht mehr vor
- „Ahistorische Modellplatonismus“ (Hans Albert)
- Ideologiefunktion dominiert die Aufklärungsfunktion
- Rücksichtslos gegenüber Logik und
Erkenntnisgegenstand
- Ungläubigkeit, Affirmation

2. Mathematische Grundlage

2.1 Wiederholung: Lineare Algebra

2.1.1 Matrizen und Vektoren

- Leydold, Josef: Mathematik für Ökonome,
2. Aufl., München 2000

- Anhang im Vorwort von Pasinetti
(Literaturliste)

- Definition 2.1.1.1 Unter einer reellen
 $(m \times n)$ -Matrix (m und $n \in \mathbb{N}$) versteht
man das folgende Rechtecksschema:

$$\bar{A} = (a_{ij})_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, a_{ij} \in \mathbb{R}$$

Eine $(n \times n)$ -Matrix heißt Spaltenvektor,

eine $(1 \times n)$ -Matrix heißt Zeilenvektor.

Die Elemente a_{ij} nennt man Koeffiziente.

Definition 2.1.1.2: Wir verwenden die

folgende Schreibweise:

(1) $\bar{A} ::=$ Matrix

(2) $\bar{a} ::=$ Vektor

(3) $a ::=$ Skalar $\in \mathbb{R}$

(4) $\bar{0} ::=$ Nullmatrix

(5) $\bar{o} ::=$ Nullvektor

(6) $\bar{A}^T ::= (a_{ij})^T ::= (a_{ji})$ (Transponierte Matrix)

(7)

(a) $\bar{x} \equiv \bar{o}$ falls $x_i \geq 0 \forall i$,

(b) $\bar{x} \geq \bar{o}$ falls $x_i \geq 0 \forall i$ und

$x_i > 0$ für einige i

(c) $\bar{x} > \bar{o}$ falls $x_i > 0 \forall i$.

(8)

$$(a) \bar{A} \equiv \bar{0} \quad \text{falls } a_{ij} \geq 0 \quad \forall i, j$$

$$(b) \bar{A} \succeq \bar{0} \quad \text{falls } a_{ij} \geq 0 \quad \forall i, j \quad \text{und} \\ a_{ij} > 0 \quad \text{für einige } i, j$$

$$(c) \bar{A} > \bar{0} \quad \text{falls } a_{ij} > 0 \quad \forall i, j$$

Definition 2.1.1.3: Ein reeller Vektor \bar{x}

bzw. eine reelle Matrix \bar{A} heie:

$$(1) \text{ nichtnegativ, wenn } \bar{x} \equiv \bar{0} \text{ bzw. } \bar{A} \equiv \bar{0}$$

$$(2) \text{ semipositiv, wenn } \bar{x} \succeq \bar{0} \text{ bzw. } \bar{A} \succeq \bar{0}$$

$$(3) \text{ strikt positiv, wenn } \bar{x} > \bar{0} \text{ bzw. } \bar{A} > \bar{0}$$

Definition 2.1.1.4: Spezielle Matrizen

(1) Eine $(n \times n)$ -Matrix heit quadratische Matrix

(2) Eine obere Dreiecksmatrix ist eine quadratische Matrix, deren Koeffizienten unterhalb der

Hauptdiagonale alle Null sind

(3) Eine untere Dreiecksmatrix ist eine quadratische Matrix, deren Koeffizienten oberhalb der Hauptdiagonale alle Null sind.

(4) Eine Diagonalmatrix ist eine quadratische Matrix, bei der alle Komponenten außerhalb der Hauptdiagonale Null sind

(5) Eine Einheitsmatrix \bar{I} ist eine Diagonalmatrix, bei der die Hauptdiagonale ausschließlich aus Einsen besteht.

- Beispiele:

(a) $\bar{x} = (1, 2, 3) \rightarrow$ Zeilenvektor

(b) $\bar{x} = (1, 2, 3)^T \rightarrow$ Spaltenvektor

(c)

$\bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow$ obere Dreiecksmatrix

$$(a) \quad \underline{\underline{I}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow (3 \times 3) - \text{Einheitsmatrix}$$

2.1.2 Rechenoperationen mit Matrizen

(a) Gleichheit von Matrizen:

$$\bar{A} = \bar{B}, \text{ falls } a_{ij} = b_{ij} \quad (2.1.2.1)$$

(b) Skalarmultiplikation

$$a \bar{A} = (a a_{ij}), \quad a \in \mathbb{R} \quad (2.1.2.2)$$

$$3 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 9 & 12 \end{pmatrix}$$

(c) Addition zweier $(m \times n)$ -Matrizen:

$$\bar{A} + \bar{B} = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij}) \quad (2.1.2.3)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 10 & 12 \end{pmatrix}$$

- Beachten: Zeile - und Spaltenzahl

(d) Multiplikation zweier Matrizen

$$\bar{A} \cdot \bar{B} = \bar{C}$$

- nur definiert, falls $(n \times n)$ -Matrix \bar{A}
und $(n \times p)$ -Matrix \bar{B}

- Ergebnis ist eine $(m \times p)$ -Matrix \bar{C}

$$\bar{A} \cdot \bar{B} = \bar{C}$$

$$\bar{C}_{ij} = \sum_{s=1}^n a_{is} b_{sj}$$

(2.1.2.4)

- Fallsches Schema

- Beispiel:

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$m \times n$
 3×3

$$\text{und } \bar{B} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$$

$n \times p$
 3×2

$$\overline{A} \cdot \overline{B} = \overline{C} = \begin{pmatrix} 22 & 28 \\ 49 & 64 \\ 76 & 100 \end{pmatrix}$$

3 + 2