

4.4 Quadratische Optimierungsprobleme

1. Quadratische Programme (QP)

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2}x^T Px + q^T x + r \\ \text{s.t.} \quad & Gx \preceq h \\ & Ax = b \end{aligned} \tag{4.34}$$

- wobei $P \in S_+^n$, $G \in \mathbb{R}^{(m \times n)}$ und $A \in \mathbb{R}^{(p \times n)}$
- Zielfunktion (ZF) ist (konvex) quadratisch
- Nebenbedingungen (NB) sind affin
- Minimierung über Polyeder

Beispiel 1 (Methode der kleinsten Fehlerquadrate).

$$\min \quad \|Ax - b\|_2^2 = x^T A^T Ax - 2b^T Ax + b^T b$$

- Lösung dieses QP's lautet $A^\dagger b$
- durch untere und obere Schranke ergänzt, erhält man folgendes QP:

$$\begin{aligned} \min \quad & \|Ax - b\|_2^2 \\ \text{s.t.} \quad & l_i \leq x_i \leq u_i, \quad i = 1, \dots, n \end{aligned}$$

Beispiel 2 (Abstand zweier Polyeder).

$$\begin{aligned} \min \quad & \|x_1 - x_2\|_2^2 \\ \text{s.t.} \quad & A_1 x_1 \preceq b_1 \\ & A_2 x_2 \preceq b_2 \quad (x_1, x_2 \in \mathbb{R}^n) \end{aligned}$$

- $P_1 = \{x_1 : A_1 x_1 \preceq b_1\}$ und $P_2 = \{x_2 : A_2 x_2 \preceq b_2\}$ seien 2 Polyeder
- $\text{dist}(P_1, P_2) := \inf\{\|x_1 - x_2\|_2^2 : x_1 \in P_1, x_2 \in P_2\}$

2. Quadratische Programme mit quadratischen NB (QCQP)

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2}x^T P_0 x + q_0^T x + r_0 \\ \text{s.t.} \quad & \frac{1}{2}x^T P_i x + q_i^T x + r_i \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & Ax = b \end{aligned} \tag{4.35}$$

- wobei $P_i \in S_+^n$, $i = 0, 1, \dots, m$
- NB sind (konvex) quadratisch
- $P_i \succ 0$: Minimierung über den Durchschnitt von Ellipsoiden

3. Second-order cone Programme (SOCP)

$$\begin{aligned} \min \quad & f^T x \\ \text{s.t.} \quad & \|A_i x + b_i\|_2 \leq c_i^T x + d_i, \quad i = 1, \dots, m \\ & Fx = g \end{aligned} \tag{4.36}$$

- wobei $x \in \mathbb{R}^n$, $A_i \in \mathbb{R}^{(n_i \times n)}$, $F \in \mathbb{R}^{(p \times n)}$
- $\|A_i x + b_i\|_2 \leq c_i^T x + d_i$ heißt second-order cone constraint
- $(A_i x + b_i, c_i^T x + d_i) \in \mathbb{R}^{n_i+1}$ (Lorentzkegel)

Robuste lineare Programme

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & a_i^T x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

- Streuung in c , a_i , b_i
- zur Vereinfachung: c , b_i fest und $a_i \in \varepsilon_i = \{\bar{a}_i + P_i u : \|u\|_2 \leq 1\}$
(wobei $P_i \in \mathbb{R}^{(n \times n)}$)

⇒ robustes LP:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & a_i^T x \leq b_i \quad \forall a_i \in \varepsilon_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned} \tag{4.37}$$

⇔ SOCP:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & \bar{a}_i^T x + \|P_i^T x\|_2 \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

4.6 Verallgemeinerte Ungleichungs-NB

- Verallgemeinerung des konvexen Optimierungsproblems lautet:

$$\begin{aligned} \min \quad & f_0(x) \\ \text{s.t.} \quad & f_i(x) \preceq_{K_i} 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & Ax = b \end{aligned} \tag{4.48}$$

- wobei $f_0 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $K_i \subseteq \mathbb{R}^{k_i}$ eigentlicher Kegel, $f_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^{k_i}$ sind K_i -konvex
- Ungleichungs-NB sind vektorwertige Funktionen

4.6.1 Konische Probleme

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Fx + g \preceq_K 0 \\ & Ax = b \end{aligned} \tag{4.49}$$

- heißt konisches Programm, wobei ZF linear, Ungleichungs-NB affin und K-konvex
- (4.49) in Standardform:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & x \succeq_K 0 \\ & Ax = b \end{aligned}$$

Beispiel 3 (SOCP).

- SOCP's kann man als konische Programme schreiben:

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & -(A_i x + b_i, c_i^T x + d_i) \preceq_{K_i} 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & Fx = g \end{aligned}$$

- wobei $K_i = \{(y, t) \in \mathbb{R}^{n_i+1} : \|y\|_2 \leq t\}$, d.h. der Lorentzkegel

4.6.2 Semidefinite Programme (SDP)

- SDP ist ein spezielles konisches Programm, da $K = S_+^k$,

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & x_1 F_1 + \dots + x_n F_n + G \preceq 0 \\ & Ax = b \end{aligned} \tag{4.50}$$

- wobei $G, F_i \in S^k$ ($i=1, \dots, n$) und $A \in \mathbb{R}^{(p \times n)}$

- (4.50) in Standardform:

$$\begin{aligned} \min \quad & \text{tr}(CX) \\ \text{s.t.} \quad & \text{tr}(A_i x) = b_i, \quad i = 1, \dots, p \\ & X \succeq 0 \end{aligned} \tag{4.51}$$

- $C, A_i, X \in S^n$ ($i=1, \dots, p$)
- NB bestehen aus p linearen Gleichungen und einer (Matrix) nichtnegativen Ungleichung
- $(\sum_{i,j=1}^n C_{ij} X_{ij})$

Beispiel 4 (Matrixnorm-Minimierung).

- geg.: $A(x) = A_0 + x_1 A_1 + \dots + x_n A_n, \quad A_i \in \mathbb{R}^{(p \times q)}$

$$\Rightarrow \min \|A(x)\|_2$$

- wissen: $\|A\|_2 \leq s \Leftrightarrow A^T A \preceq s^2 I, \quad (s \geq 0)$

\Rightarrow

$$\begin{aligned} \min \quad & s \\ \text{s.t.} \quad & A(x)^T A(x) \preceq sI \end{aligned} \tag{*}$$

in den Variablen x und s ,

- da $A(x)^T A(x) - sI$ Matrixkonvex in x und $s \Rightarrow (*)$ konvexes Optimierungsproblem mit einer NB, die eine $q \times q$ Matrix-Ungleichung ist, umformen der Ungleichungs-NB in eine lineare Matrix Ungleichung der Größe $(p+q) \times (p+q)$, in dem man

$$A^T A \preceq t^2 I, \quad (t \geq 0) \Leftrightarrow \begin{bmatrix} tI & A \\ A^T & tI \end{bmatrix} \succeq 0$$

ausnutzt

\Rightarrow SDP:

$$\begin{aligned} \min \quad & t \\ \text{s.t.} \quad & \begin{bmatrix} tI & A \\ A^T & tI \end{bmatrix} \succeq 0 \end{aligned}$$

4.7 Vektoroptimierung

4.7.1 Allgemeine und konvexe Vektoroptimierungsprobleme

- Vektoroptimierungsproblem:

$$\begin{aligned} \min_{x \in \mathcal{D}} \quad & (w.r.t. \mathcal{K}) f_0(x) \\ \text{s.t.} \quad & f_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m \\ & h_i(x) = 0, i = 1, \dots, p \end{aligned} \tag{4.56}$$

$x \in \mathbb{R}^n$ Variable, $\mathcal{K} \subset \mathbb{R}^q$ (eigentlicher Kegel),
 $f_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ Ungleichungsnebenbedingungen,
 $h_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ Gleichungsnebenbedingungen,
 $f_0 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^q$ Zielfunktion

(4.56) heißt konvex falls, f_0 \mathcal{K} -konvex, f_1, \dots, f_m konvex und h_1, \dots, h_p affin

Besonderheit:

4.7.2 Optimale Punkte und Optimalwerte

- Menge \mathcal{O} der erreichbaren Zielfunktionswerte:

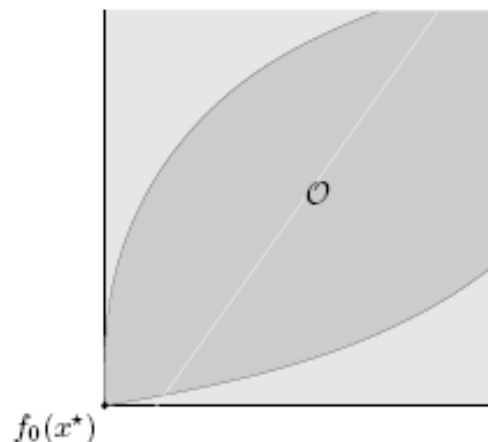
$$\mathcal{O} := \{f_0(x) \mid \exists x \in \mathcal{D}, f_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m, h_i(x) = 0, i = 1, \dots, p\}$$

x heißt optimal für (4.56) falls \mathcal{O} ein Minimum hat, $f_0(x)$ heißt dann Optimalwert.

Falls ein Vektoroptimierungsproblem einen Optimalwert hat, so ist dieser eindeutig.

Satz 5.

x^* ist optimal $\Leftrightarrow x^*$ zulässig und $\mathcal{O} \subseteq f_0(x^*) + \mathcal{K}$



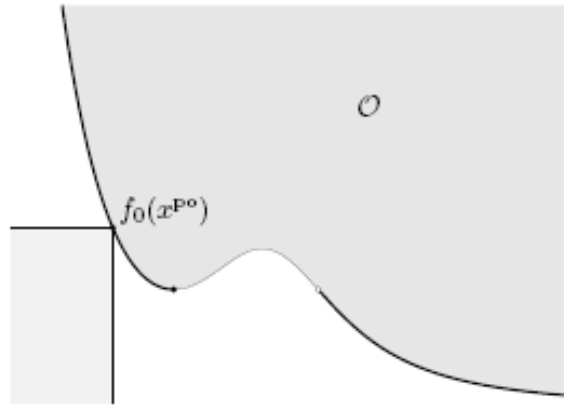
In der Regel existiert kein optimales Element.

4.7.3 Pareto-optimale Punkte und pareto-optimale Werte

Ein zulässiger Punkt x heißt pareto-optimal (bzw. effizient) für (4.56), falls $f_0(x)$ minimales Element von \mathcal{O} ist. $f_0(x)$ heißt dann pareto-optimaler Wert für (4.56).

Satz 6.

x^{po} ist pareto-optimal $\Leftrightarrow x^{po}$ zulässig und $(f_0(x^{po}) - \mathcal{K}) \cap \mathcal{O} = \{f_0(x^{po})\}$



Die Menge \mathcal{P} aller pareto-optimalen Punkte erfüllt

4.7.4 Skalarisierung

(Standardtechnik zum Finden von pareto-optimalen Punkten)

- Skalarisierungsproblem:

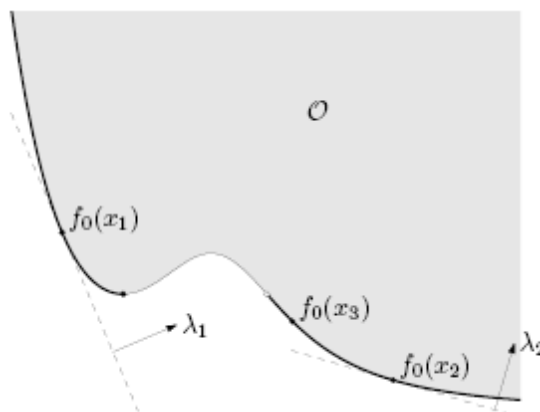
$$\begin{aligned} \min_{x \in \mathcal{D}} \lambda^T f_0(x) \\ \text{s.t. } f_i(x) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ h_i(x) = 0, \quad i = 1, \dots, p \end{aligned} \quad (4.60)$$

$\lambda \succ_{K^*} 0$, Rest wie in (4.56).

Satz 7.

x^* sei optimal für (4.60) $\Rightarrow x^*$ ist pareto-optimal für (4.56)

- Variation von λ (Gewichtungparameter) führt zu verschiedenen pareto-optimalen Punkten (unterschiedliche Wichtigkeit in Komponenten)



Geometrisch: finden beim Lösen von (4.60) nicht nur einen pareto-optimalen Punkt für (4.56), sondern auch einen Halbraum im \mathbb{R}^q (stützt Menge der erreichbaren Zielfunktionswerte)

bei konvexen Vektoroptimierungsproblemen

Finden pareto-optimale Punkte eines konvexen Vektoroptimierungsproblems mithilfe eines (standard) konvexen Optimierungsprogramms.

Satz 8. (*Teilumkehrung von Satz 7.*)

Für jeden pareto-optimalen Punkt x^{po} eines konvexen Vektoroptimierungsproblems, $\exists \lambda \succeq_{\mathcal{K}^*} 0, \lambda \neq 0$, sodass x^{po} Lösung von (4.60) ist.

Finden in manchen Fällen alle pareto-optimalen Punkte von (4.56). Ansonsten

Beispiel 9. (*Minimale obere Schranke einer Menge von Matrizen*)

4.7.5 Mehrzieloptimierung/Mehrkriterienoptimierung(MCP)

Spezialfall: $\mathcal{K}=\mathbb{R}^q$

Betrachten $f_0(x) \hat{=} (F_1(x), \dots, F_q(x))$ als Vektor von skalaren Funktionen und minimieren jede Komponente.

MCP heißt konvex, falls f_1, \dots, f_m konvex, h_1, \dots, h_p affin und die Zielfunktionen F_1, \dots, F_q konvex.

Satz 10.

x^* ist optimal in einem MCP, falls $F_i(x^*) \leq F_i(y), \forall i = 1, \dots, q$ erfüllt ist (y zulässig)

\Leftrightarrow

x^* ist optimal für alle Standardoptimierungsprobleme der Form:

$$\begin{aligned} & \min_{x \in \mathcal{D}} F_j(x), \forall j = 1, \dots, q \\ & \text{s.t. } f_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m \\ & \quad h_i(x) = 0, i = 1, \dots, p \end{aligned}$$

Die Zielfunktionen F_1, \dots, F_q heißen nicht konkurrierend, falls ein optimaler Punkt x^* existiert.

Kompromissanalyse

x, y zwei pareto-optimale Punkte. Teile Indizes der Zielfunktionen auf:

$$\begin{aligned} F_i(x) &< F_i(y), \quad \forall i \in A \\ F_i(x) &= F_i(y), \quad \forall i \in B \\ F_i(x) &> F_i(y), \quad \forall i \in C, \text{ mit } A \cup B \cup C = \{1, \dots, q\}. \end{aligned}$$

Aufgabe der Kompromissanalyse: Wieviel muss ich mich in einer Komponente verschlechtern, um mich in einer anderen verbessern zu können und im Verhältnis besser zu werden.

Optimale Kompromissfläche: Menge der pareto-optimalen Werte eines MCP, $q \geq 0$.
($q=2$ Kompromisskurve)

Zu Beachten:

Skalarisierung von MCPs

Betrachten skalarisierte Summe der Zielfunktionen:

$$\lambda^T f_0(x) = \sum_{i=1}^q \lambda_i F_i(x) \text{ mit } \lambda_i > 0$$

Können die Summe beeinflussen indem wir λ_i so wählen wie wir die Komponenten gewichtet haben wollen. \Rightarrow mehrere pareto-optimale Punkte

Beispiel 11. (*Regularisierte Methode der kleinsten Fehlerquadrate*)

