

Grundlagen der Optimierung Hausaufgaben zur Übung 12

1. Ein (konvexes) quadratisches Programm hat die Form

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2}x^T Qx + c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax \geq b \\ & x \text{ frei} \end{aligned}$$

mit $Q \in S_+^n$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $c \in \mathbb{R}^n$.

Zeige, dass das Lagrange-Duale durch

$$\begin{aligned} \max \quad & \frac{1}{2}x^T Qx + c^T x - \lambda^T (Ax - b) \\ \text{s.t.} \quad & Qx + c - A^T \lambda = 0 \\ & \lambda \geq 0, x \text{ frei} \end{aligned}$$

gegeben ist und starke Dualität erfüllt.

(Hinweise: Zur Berechnung der Dualen löse das (innere) Minimierungsproblem.)

Für Q positiv definit kann man x eliminieren und erhält so ein besonders einfaches duales Programm. Wie sieht dieses aus, und lässt sich aus dessen Optimallösung die primale Optimallösung ermitteln?

2. Gemischte Erweiterung eines Matrixspiels

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ eine (Gewinn-)matrix. Die Spieler P_1 und P_2 spielen folgendes Spiel: P_1 **würfelt** eine Spalte von A aus, d.h. eine Zahl $j \in \{1, \dots, n\}$, und P_2 **würfelt** eine Zeile $i \in \{1, \dots, m\}$. Dann zahlt P_2 an P_1 den Wert a_{ij} . (Falls $a_{ij} < 0$, so zahlt P_1 an P_2 den Wert $-a_{ij}$.) Beide Spieler können vorher (geheim, d.h. unabhängig voneinander) die Wahrscheinlichkeitsverteilung festlegen, mit der gewürfelt wird. P_1 wählt ein $x \in \mathbb{R}^n$ mit $x \geq 0$, $\sum_{j=1}^n x_j = 1$ und würfelt im Spiel die Spalte j mit Wahrscheinlichkeit x_j . Analog wählt P_2 ein $y \in \mathbb{R}^m$ mit $y \geq 0$, $\sum_{i=1}^m y_i = 1$.

(a) Angenommen, P_1 kennt durch einen Spion die Wahrscheinlichkeitsverteilung

$$\bar{y} \in \mathbb{R}^m, \bar{y} \geq 0, \sum_{i=1}^m \bar{y}_i = 1$$

mit der P_2 die Zeilen auswählen wird. Zeige, dass P_1 den Erwartungswert seines Gewinns maximiert, wenn er eine optimale Lösung des linearen Programms

$$\begin{aligned} \max \quad & \bar{y}^T Ax \\ \text{s.t.} \quad & e^T x = 1 \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

als Wahrscheinlichkeitsverteilung zur Spaltenwahl nutzt. Dabei sei $e := (1, \dots, 1)^T$.

Wie sieht die Menge der Optimallösungen dieser Aufgabe aus?

- (b) Der Spion hat die Seiten gewechselt und steht nun P_2 zur Verfügung. Zeige, dass unter diesen Umständen P_1 den Erwartungswert seines Gewinns maximiert, wenn er den x -Anteil einer optimalen Lösung des linearen Programms

$$\begin{aligned} \max \quad & v \\ \text{s.t.} \quad & v \leq e_i^T A x, \quad i = 1, \dots, m \\ & e^T x = 1 \\ & x \geq 0, v \text{ frei} \end{aligned}$$

als Wahrscheinlichkeitsverteilung zur Spaltenwahl nutzt. Dabei sei e_i der i -te Einheitsvektor.

- (c) Kann P_1 den erwarteten Gewinn aus b) verbessern, wenn er P_2 den Spion wieder abwirbt? Zeige, dass dies nicht der Fall ist, wenn P_2 für seine Wahrscheinlichkeitsverteilung ein zu b) analoges lineares Programm löst. (Tipp: starke Dualität)

3. Zeige den folgenden Satz über das sogenannte Schur-Komplement:

Sei $A \in S_+^m$ positiv definit, $C \in S^n$, und $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Dann gilt

$$\begin{bmatrix} A & B \\ B^T & C \end{bmatrix} \succ 0 \quad \iff \quad C - B^T A^{-1} B \succ 0$$

und

$$\begin{bmatrix} A & B \\ B^T & C \end{bmatrix} \succeq 0 \quad \iff \quad C - B^T A^{-1} B \succeq 0.$$

Hinweis:

Ist H regulär, dann ist X positiv (semi-)definit genau dann wenn $H^T X H$ positiv (semi-)definit ist. Wähle H geeignet um eine passende Blockdiagonalform zu erzielen.