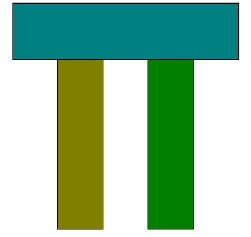




Pipeline



Spielmöglichkeit 1 - leicht

Vorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus und erhält alle Teile seiner Farbe.

Mit dieser Farbe beginnt er an dem Anschluss, welcher mit einem Kreis seiner Farbe umrandet ist.

Ziel des Spieles

Ziel ist es, dass du mit Hilfe der Rohranschlüsse eine Leitung bis zum gegenüberliegenden Rand bauen kannst.

Spielablauf

Abwechselnd nehmt ihr ein Rohrstück aus eurem Vorrat und baut es an eurer Leitung an.

Es dürfen immer nur gleichfarbige Rohrstücke aneinander grenzen. Die Leitungstücke müssen immer rechtwinklig angebaut werden, schiefe Leitungen sind nicht erlaubt.

Die Leitung kann teilweise über das Spielfeld hinaus ragen.

Die Ecken der gegenüberliegenden Seite können mit genutzt werden.

Ende

Wer als Erster eine Verbindung von seinem Startfeld zur gegenüberliegenden Seite gebaut hat, ist **Sieger**.

Pass auf, dass dein Mitspieler nicht früher fertig ist! Du kannst ihn durch deine Teile auch blockieren, indem du deine Rohrstücke auf gleiche Höhe wie seine baust und er keine Anschlüsse mehr anbringen kann.

Hinweis: Zu zweit könnt ihr auch mit zwei Farben gleichzeitig spielen.

Spielmöglichkeit 2 - schwerer

Vorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus und erhält alle Teile seiner Farbe.

Mit dieser Farbe beginnst du an dem Anschluss, welcher mit einem Kreis deiner Farbe umrandet ist.

Ziel des Spieles

Ziel ist es, dass du mit Hilfe der Rohranschlüsse eine Leitung bis zum gegenüberliegenden Rand bauen kannst.

Spielablauf

Abwechselnd würfelt ihr, nehmt das gezeigte Rohrstück aus eurem Vorrat und baut es an eurer Leitung an. Zeigt der Würfel ein Endstück, so müsst ihr mit diesem einen Anschluss von euch stilllegen. Von dort aus kommt ihr nicht mehr weiter. Würfelt ihr ein Rohrstück, welches nicht mehr im Vorrat zu finden ist, müsst ihr aussetzen.

Es dürfen immer nur gleichfarbige Rohrstücke aneinander grenzen. Die Leitungsteile müssen immer rechtwinklig angebaut werden, schiefe Leitungen sind nicht erlaubt.

Die Leitung kann teilweise über das Spielfeld hinaus ragen.

Die Ecken der gegenüberliegenden Seite können mit genutzt werden.

Ende

Wer als Erster eine Verbindung von seinem Startfeld zur gegenüberliegenden Seite gebaut hat, ist **Sieger**.

Pass auf, dass dein Mitspieler nicht früher fertig ist! Du kannst ihn durch deine Teile auch blockieren, indem du deine Rohrstücke auf gleiche Höhe wie seine baust und er keine Anschlüsse mehr anbringen kann.