

Komplex I Informatik A & P WS 2003/2004

4 Aufgaben, Zeit 90 Minuten

Aufgabe 1

(2+2+1 Punkte)

Wir betrachten die Zweierkomplementdarstellung auf n Bits.

- (a) Geben Sie den darstellbaren Zahlenbereich an.
- (b) Geben Sie eine mögliche Definition des Zweierkomplements der Zahl a (aus dem darstellbaren Zahlenbereich) an.
- (c) Sei $m > n$. Wie gewinnt man aus dem Zweierkomplement von a (bzgl. n Stellen) direkt das bezüglich m Stellen? (Die Angabe der Definition ist keine richtige Lösung).

Aufgabe 2

(2+7+1 Punkte)

Wir betrachten das folgende Programmstück:

```
// Variablen  $x \geq 1$ ,  $y$ ,  $z$  vom Typ int  
 $z = 0$ ;  
 $y = 1$ ;  
while ( $y < x$ ) {  
     $y = y * 2$ ;  
     $z = z + 1$ ;  
}  
// Ergebnis stehe in  $z$ 
```

- (a) Geben Sie das Ergebnis des Programms als Funktion von x an. Beschränken Sie sich dabei auf den Fall, daß x eine Zweierpotenz ist.

- (b) Beweisen Sie die Korrektheit Ihrer Aussage aus (a) (also nur der Fall x Zweierpotenz). Gehen Sie nach der bekannten Vorgehensweise: Endlichkeit der Schleifendurchläufe, Invariante, Quintessenz vor.
- (c) Geben Sie die berechnete Funktion in Abhängigkeit von x für allgemeines x (d.h. nicht unbedingt Zweierpotenz) an.

Aufgabe 3

(3+5 Punkte)

Wie betrachten wieder das Problem der „Türme von Hanoi“ mit drei Stäben, A , B , C und n Scheiben. Die Scheiben sind von 1 (oberste, kleinste Scheibe) bis n (unterste, größte) numeriert. Es gilt, alle Scheiben unter den folgenden Einschränkungen von C (!!!) nach B umzusetzen.

- Es darf niemals eine größere auf einer kleineren Scheibe liegen.
 - In jedem Schritt wird genau eine Scheibe bewegt.
 - Jeder Schritt ist von der Form: „Von A nach B “ oder „von B nach C “ oder „von C nach A “.
- (a) Tragen Sie für die Situation auf dem Lösungsblatt jeden einzelnen Schritt bis zum Ende – alle Scheiben auf Stab B – ein.
- (b) Tragen Sie eine rekursive Prozedur, die eine zulässige Schrittfolge erzeugt in den Rahmen auf dem Lösungsblatt ein.

Hinweis: Es gibt mindestens zwei Möglichkeiten: Eine mit *einer* Prozedur, die sich viermal aufruft. Eine weitere mit zwei rekursiven Prozeduren, die sich *gegenseitig* mehrfach aufrufen.

Aufgabe 4

(4 Punkte)

Welche Ausgabe erzeugt das folgende Java-Programm?

```
public class test {
    static void hilf(int[] a,int[] b) {
        a=b;
    }
    public static void main(String args[]) {
        int[] a={1,2},b={3,4},c={5,6};

        System.out.println(a[1]+" "+b[1]+" "+c[1]);
        hilf(a,b);
        System.out.println(a[1]+" "+b[1]+" "+c[1]);
        c=a;
        System.out.println(a[1]+" "+b[1]+" "+c[1]);
        c[1]=3;
        System.out.println(a[1]+" "+b[1]+" "+c[1]);
    }
}
```