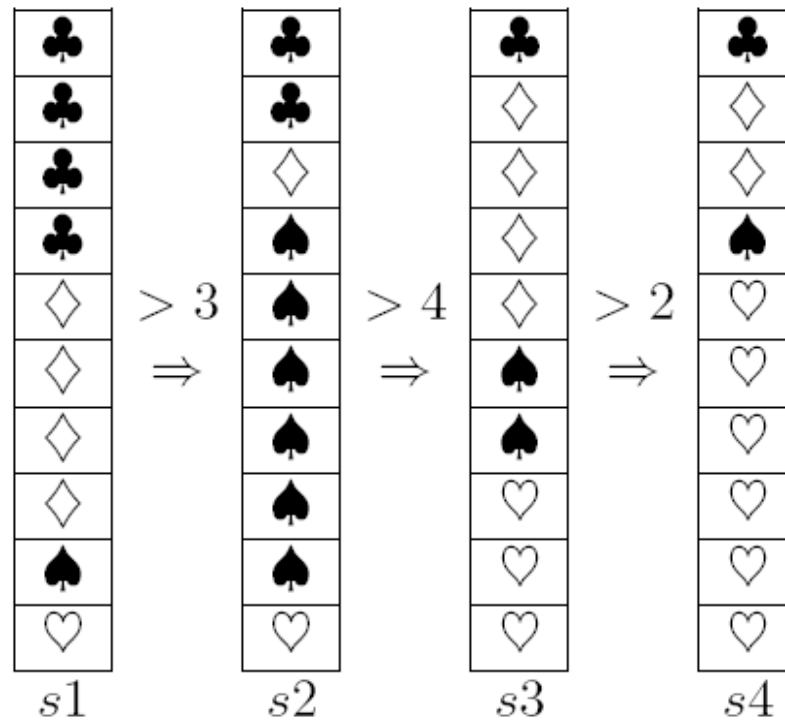


# Übung 8 – Hidden Markov Modelle (HMM)

24.01.12/31.01.12

# Einfaches HMM



# Einfaches HMM

- Mit diesem HMM können zufällige Folgen von Karten erzeugt werden (nur Farbwerte).
- Ablauf:
  1. Man beginnt mit Stapel  $s_1$ .
  2. Dann wird zufällig eine Karte aus dem aktuellen Stapel gezogen, die Farbe notiert und die Karte zurückgelegt.
  3. Anschließend wird gewürfelt. Liegt das Ergebnis über dem in der Abbildung bei dem Stapel angegebenen Wert, wechselt man zum nächsten Stapel. Ansonsten bleibt man bei dem aktuellen Stapel.
  4. Jetzt geht man wieder zu Schritt 2.

# Beispiel

|        |      |      |      |  |      |      |  |      |     |
|--------|------|------|------|--|------|------|--|------|-----|
| Stapel | $s1$ | $s1$ | $s1$ |  | $s2$ | $s2$ |  | $s3$ | ... |
| Farbe  | ◇    | ♣    | ◇    |  | ♠    | ♠    |  | ◇    |     |
| Würfel | 2    | 3    | 5    |  | 2    | 6    |  | 1    |     |

# Übertragung auf Sprachsignale

| Zufallsexperiment |                   | Sprachsignale |
|-------------------|-------------------|---------------|
| Kartenstapel      | $\Leftrightarrow$ | Laut          |
| Farbwert          | $\Leftrightarrow$ | Merkmalsgröße |

| Zufallsexperiment |                   | Sprachsignale |                   | HMM     |
|-------------------|-------------------|---------------|-------------------|---------|
| Kartenstapel      | $\Leftrightarrow$ | Laut          | $\Leftrightarrow$ | Zustand |
| Farbwert          | $\Leftrightarrow$ | Merkmalsgröße | $\Leftrightarrow$ | Symbol  |

# Modellparameter

$$\mathbf{e} = (1,0,0,0)$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 2/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{1\diamond} = 0,4 & b_{1\heartsuit} = 0,1 & b_{1\spadesuit} = 0,1 & b_{1\clubsuit} = 0,4 \\ b_{2\diamond} = 0,1 & b_{2\heartsuit} = 0,1 & b_{2\spadesuit} = 0,6 & b_{2\clubsuit} = 0,2 \\ b_{3\diamond} = 0,4 & b_{3\heartsuit} = 0,3 & b_{3\spadesuit} = 0,2 & b_{3\clubsuit} = 0,1 \\ b_{4\diamond} = 0,2 & b_{4\heartsuit} = 0,6 & b_{4\spadesuit} = 0,1 & b_{4\clubsuit} = 0,1 \end{pmatrix}$$

# Vorwärts – Algorithmus

$$\alpha_n(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_n, S_n = i | \lambda)$$

$$\alpha_1(i) = e_i \cdot b_{io_1} \quad 1 \leq i \leq N$$

$$\alpha_{n+1}(i) = b_{io_{n+1}} \cdot \sum_{j=1}^N \alpha_n(j) \cdot a_{ji} \quad \begin{array}{l} 1 \leq i \leq N \\ 1 \leq n \leq T - 1 \end{array}$$

$$P(o | \lambda) = \sum_{i=1}^N \alpha_n(i) \cdot \beta_n(i) \quad \begin{array}{l} \longrightarrow \\ n = T \end{array}$$

$$P(o | \lambda) = \sum_{i=1}^N \alpha_T(i)$$

# Auftrittswahrscheinlichkeiten

$$Y = \{\diamond, \diamond, \clubsuit, \spadesuit, \diamond, \heartsuit, \heartsuit\}$$

|       |            |            |             |              |            |              |              |
|-------|------------|------------|-------------|--------------|------------|--------------|--------------|
| $q_4$ | 0          |            |             |              |            |              |              |
| $q_3$ | 0          |            |             |              |            |              |              |
| $q_2$ | 0          |            |             |              |            |              |              |
| $q_1$ | 0,4        |            |             |              |            |              |              |
|       | $\diamond$ | $\diamond$ | $\clubsuit$ | $\spadesuit$ | $\diamond$ | $\heartsuit$ | $\heartsuit$ |

$$\alpha_1(i) = e_i \cdot b_{io_1}$$

$$1 \leq i \leq 4$$

$$\alpha_1(1) = 1 \cdot 0.4 = 0.4$$








$$\alpha_1(2) = 0 \cdot 0.1 = 0$$

$$\alpha_1(3) = 0 \cdot 0.4 = 0$$

$$\alpha_1(4) = 0 \cdot 0.2 = 0$$

# Auftrittswahrscheinlichkeiten

1. Verweilen im Zustand  $q_1$ : Wahrscheinlichkeit  $0,4 \cdot a_{11} \cdot b_{1\diamond} = 0,08$
2. Übergang von  $q_1$  zu  $q_2$ : Wahrscheinlichkeit  $0,4 \cdot a_{12} \cdot b_{2\diamond} = 0,02$

|       |   |   |   |  |   |   |   |
|-------|---|---|---|--|---|---|---|
| $q_4$ | 0   | 0   |   |  |   |   |   |
| $q_3$ | 0   | 0   |   |  |   |   |   |
| $q_2$ | 0   | 0,02  |   |  |   |   |   |
| $q_1$ | 0,4   | 0,08  |   |  |   |   |   |
|       |  |  |  |  |  |  |  |

# Vorwärts – Variable – Zeitpunkt 2

|       |     |      |   |   |   |   |   |
|-------|-----|------|---|---|---|---|---|
| $q_4$ | 0   | 0    |   |   |   |   |   |
| $q_3$ | 0   | 0    |   |   |   |   |   |
| $q_2$ | 0   | 0,02 |   |   |   |   |   |
| $q_1$ | 0,4 | 0,08 |   |   |   |   |   |
|       | ♦   | ♦    | ♣ | ♠ | ♦ | ♥ | ♥ |

$$\alpha_{n+1}(i) = b_{i o_{n+1}} \cdot \sum_{j=1}^N \alpha_n(j) \cdot a_{ji} \quad 1 \leq i \leq 4 \quad 1 \leq n \leq 6$$

$$\alpha_2(1) = b_{1 o_2} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_1(j) \cdot a_{j1} = b_{11} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_1(j) \cdot a_{j1}$$

$$\alpha_2(1) = 0.4 \cdot (0.4 \cdot 0.5) = 0.08$$

$$\alpha_2(2) = b_{2 o_2} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_1(j) \cdot a_{j2} = b_{21} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_1(j) \cdot a_{j2}$$

$$\alpha_2(2) = 0.1 \cdot (0.4 \cdot 0.5) = 0.02$$

$$\alpha_2(3) = 0$$

$$\alpha_2(4) = 0$$

# Auftrittswahrscheinlichkeiten

$$P(\diamond, \diamond, \clubsuit, Q_3 = q_2) = (P(\diamond, \diamond, Q_2 = q_1) \cdot a_{12} + P(\diamond, \diamond, Q_2 = q_2) \cdot a_{22}) \cdot b_{2\clubsuit}$$

beziehungsweise im konkreten Fall

$$P(\diamond, \diamond, \clubsuit, Q_3 = q_2) = (0,08 \cdot a_{12} + 0,02 \cdot a_{22}) \cdot b_{2\clubsuit} .$$

|       |            |            |             |              |            |              |              |
|-------|------------|------------|-------------|--------------|------------|--------------|--------------|
| $q_4$ | 0          | 0          | 0           |              |            |              |              |
| $q_3$ | 0          | 0          | 0,00067     |              |            |              |              |
| $q_2$ | 0          | 0,02       | 0,01067     |              |            |              |              |
| $q_1$ | 0,4        | 0,08       | 0,01600     |              |            |              |              |
|       | $\diamond$ | $\diamond$ | $\clubsuit$ | $\spadesuit$ | $\diamond$ | $\heartsuit$ | $\heartsuit$ |

$$\left( 0,08 \cdot \frac{1}{2} + 0,02 \cdot \frac{2}{3} \right) \cdot 0,2 = 0,01067$$

# Vorwärts – Variable – Zeitpunkt 3

|       |     |      |         |   |   |   |   |
|-------|-----|------|---------|---|---|---|---|
| $q_4$ | 0   | 0    | 0       |   |   |   |   |
| $q_3$ | 0   | 0    | 0,00067 |   |   |   |   |
| $q_2$ | 0   | 0,02 | 0,01067 |   |   |   |   |
| $q_1$ | 0,4 | 0,08 | 0,01600 |   |   |   |   |
|       | ◇   | ◇    | ♣       | ♠ | ◇ | ♥ | ♥ |

$$\alpha_{n+1}(i) = b_{i_{o_{n+1}}} \cdot \sum_{j=1}^N \alpha_n(j) \cdot a_{ji} \quad 1 \leq i \leq 4 \quad 1 \leq n \leq 6$$


$$\alpha_3(1) = b_{1_{o_3}} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_2(j) \cdot a_{j1} = b_{14} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_2(j) \cdot a_{j1} \quad \alpha_3(1) = 0.4 \cdot (0.08 \cdot 0.5) = 0.016$$

$$\alpha_3(2) = b_{24} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_2(j) \cdot a_{j2} \quad \alpha_3(2) = 0.2 \cdot (0.08 \cdot 0.5 + 0.02 \cdot 0.67) = 0.01067$$

$$\alpha_3(3) = b_{34} \cdot \sum_{j=1}^4 \alpha_2(j) \cdot a_{j3} \quad \alpha_3(3) = 0.1 \cdot (0.08 \cdot 0 + 0.02 \cdot 0.333) = 0.00067$$

# Vorwärts – Algorithmus

|       |     |      |        |        |        |         |          |
|-------|-----|------|--------|--------|--------|---------|----------|
| $q_4$ | 0   | 0    | 0      | ,00004 | ,00011 | ,000590 | ,0004319 |
| $q_3$ | 0   | 0    | ,00067 | ,00076 | ,00131 | ,000195 | ,0000246 |
| $q_2$ | 0   | 0,02 | ,01067 | ,00907 | ,00064 | ,000051 | ,0000038 |
| $q_1$ | 0,4 | 0,08 | ,01600 | ,00080 | ,00016 | ,000008 | ,0000004 |
|       | ◇   | ◇    | ♣      | ♠      | ◇      | ♡       | ♡        |

$$P(o | \lambda) = \sum_{i=1}^4 \alpha_7(i) = 0.0004608$$


# Viterbi – Algorithmus

$$P^*(o | \lambda) = \max_{s \in S^T} P(s | o, \lambda) = P(s^*, o | \lambda)$$



Optimale Zustandsfolge

# Initialisierung und Rekursion

$$\delta_1(i) = \alpha_1(i) = e_i \cdot b_{io_1} \quad 1 \leq i \leq N$$
$$\psi_1(i) = 0$$

$$\delta_{n+1}(i) = b_{io_{n+1}} \cdot \max_{j=1, \dots, N} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \} \quad 1 \leq i \leq N$$

$$\psi_{n+1}(i) = \operatorname{argmax}_{j=1, \dots, N} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \} \quad 1 \leq n \leq T - 1$$

# Terminierung und Rückverfolgung

$$P^*(o | \lambda) = \max_{j=1, \dots, N} \delta_T(j)$$

$$s_T^* = \operatorname{argmax}_{j=1, \dots, N} \delta_T(j)$$

$$s_n^* = \psi_{n+1}(s_{n+1}^*) \quad 1 \leq n \leq T - 1$$

# Viterbi – Algorithmus

|       |     |      |         |         |         |          |           |
|-------|-----|------|---------|---------|---------|----------|-----------|
| $q_4$ | 0   | 0    | 0       | 0,00004 | 0,00007 | 0,000256 | 0,0001536 |
| $q_3$ | 0   | 0    | 0,00067 | 0,00053 | 0,00064 | 0,000640 | 0,0000064 |
| $q_2$ | 0   | 0,02 | 0,00800 | 0,00480 | 0,00032 | 0,000021 | 0,0000014 |
| $q_1$ | 0,4 | 0,08 | 0,01600 | 0,00080 | 0,00016 | 0,000008 | 0,0000004 |
|       | ◇   | ◇    | ♣       | ♠       | ◇       | ♥        | ♥         |

$$\delta_1(i) = \alpha_1(i) \quad \delta_{n+1}(i) = b_{i o_{n+1}} \cdot \max_{j=1, \dots, 4} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \}$$

$$\delta_2(i) = b_{i o_2} \cdot \max_{j=1, \dots, 4} \{ \delta_1(j) \cdot a_{ji} \}$$

$$\delta_2(1) = 0.4 \cdot \max\{0.4 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(2) = 0.1 \cdot \max\{0.4 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(3) = 0.4 \cdot \max\{0, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(4) = 0.2 \cdot \max\{0, 0, 0, 0\}$$

# Viterbi – Algorithmus

|       |     |      |         |         |         |          |           |
|-------|-----|------|---------|---------|---------|----------|-----------|
| $q_4$ | 0   | 0    | 0       | 0,00004 | 0,00007 | 0,000256 | 0,0001536 |
| $q_3$ | 0   | 0    | 0,00067 | 0,00053 | 0,00064 | 0,000640 | 0,0000064 |
| $q_2$ | 0   | 0,02 | 0,00800 | 0,00480 | 0,00032 | 0,000021 | 0,0000014 |
| $q_1$ | 0,4 | 0,08 | 0,01600 | 0,00080 | 0,00016 | 0,000008 | 0,0000004 |
|       | ◇   | ◇    | ♣       | ♠       | ◇       | ♥        | ♥         |

$$\delta_{n+1}(i) = b_{io_{n+1}} \cdot \max_{j=1,\dots,4} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \} \quad \delta_3(i) = b_{io_3} \cdot \max_{j=1,\dots,4} \{ \delta_2(j) \cdot a_{ji} \}$$

$$\delta_3(1) = 0.4 \cdot \max\{0.08 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_3(2) = 0.2 \cdot \max\{0.08 \cdot 0.5, 0.02 \cdot 0.67, 0, 0\}$$

$$\delta_3(3) = 0.1 \cdot \max\{0.08 \cdot 0, 0.02 \cdot 0.33, 0, 0\}$$

$$\delta_3(4) = 0.1 \cdot \max\{0, 0, 0, 0\}$$

# Hilfsvariable

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 |   |   | 3 | 3 | 3 | 4 |   |
| 3 |   | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |   |
| 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |   |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |   |
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

$$\psi_{n+1}(i) = \operatorname{argmax}_{j=1,\dots,4} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \}$$

$$\delta_2(1) = 0.4 \cdot \max\{0.4 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(2) = 0.1 \cdot \max\{0.4 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(3) = 0.4 \cdot \max\{0, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_2(4) = 0.2 \cdot \max\{0, 0, 0, 0\}$$

# Hilfsvariable

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 |   |   | 3 | 3 | 3 | 4 |   |
| 3 |   | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |   |
| 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |   |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |   |
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

$$\psi_{n+1}(i) = \operatorname{argmax}_{j=1,\dots,4} \{ \delta_n(j) \cdot a_{ji} \}$$

$$\delta_3(1) = 0.4 \cdot \max\{0.08 \cdot 0.5, 0, 0, 0\}$$

$$\delta_3(2) = 0.2 \cdot \max\{0.08 \cdot 0.5, 0.02 \cdot 0.67, 0, 0\}$$

$$\delta_3(3) = 0.1 \cdot \max\{0.08 \cdot 0, 0.02 \cdot 0.33, 0, 0\}$$

# Hilfsvariable

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 |   |   |   | 3 | 3 | 3 | 4 |
| 3 |   |   | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 2 |   | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |
| 1 |   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

|       |   |   |   |   |   |   |   |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|
| $q_4$ |   |   |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← |
| $q_3$ |   |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← | ← |
| $q_2$ |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← | ← | ← |
| $q_1$ | ⊗ | ← | ← | ← | ← | ← | ← |
|       | ◇ | ◇ | ♣ | ♠ | ◇ | ♥ | ♥ |

# Optimale Folge

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 |   |   | 3 | 3 | 3 | 4 |   |
| 3 |   | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |   |
| 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |   |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |   |
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

|       |   |   |   |   |   |   |   |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|
| $q_4$ |   |   |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← |
| $q_3$ |   |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← | ← |
| $q_2$ |   | ↙ | ↙ | ↙ | ← | ← | ← |
| $q_1$ | ⊗ | ← | ← | ← | ← | ← | ← |
|       | ♦ | ♦ | ♣ | ♠ | ♦ | ♥ | ♥ |

$$s_7^* = \operatorname{argmax}_{j=1,\dots,4} \delta_7(j) = 4$$

$$s_n^* = \psi_{n+1}(s_{n+1}^*)$$

$$s_6^* = \psi_7(s_7^*) = 4$$

$$s_3^* = \psi_4(s_4^*) = 1$$

$$s_5^* = \psi_6(s_6^*) = 3$$

$$s_2^* = \psi_3(s_3^*) = 1$$

$$s_4^* = \psi_5(s_5^*) = 2$$

$$s_1^* = \psi_2(s_2^*) = 1$$

optimale Folge:  $q_1, q_1, q_1, q_2, q_3, q_4, q_4$

# Viterbi – Training

Optimale Zustandsfolge mit alten Parametern:

◇ ◇ ♣ ♠ ◇ ♥ ♥  
 $q_1$   $q_1$   $q_1$   $q_2$   $q_3$   $q_4$   $q_4$

$$a'_{11} = \frac{1 \rightarrow 1}{1 \rightarrow -} = \frac{2}{3} \quad a'_{12} = \frac{1 \rightarrow 2}{1 \rightarrow -} = \frac{1}{3}$$

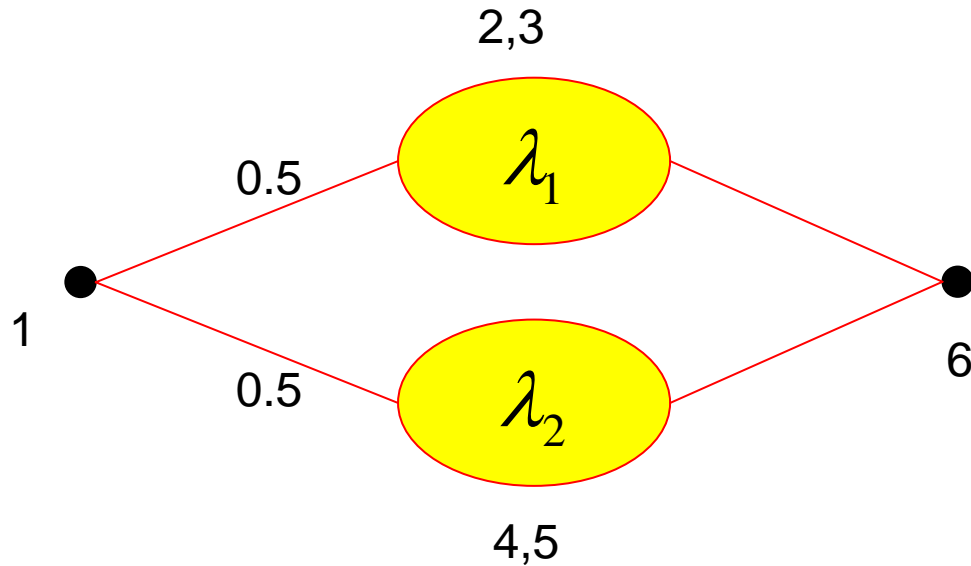
$$b'_{11} = \frac{1 \rightarrow 1}{1 \rightarrow -} = \frac{2}{3} \quad b'_{12} = \frac{1 \rightarrow 2}{1 \rightarrow -} = \frac{0}{3} = 0 \quad b'_{13} = \frac{1 \rightarrow 3}{1 \rightarrow -} = \frac{0}{3} = 0 \quad b'_{14} = \frac{1 \rightarrow 4}{1 \rightarrow -} = \frac{1}{3}$$

# Kombination von HMM

$$\lambda_1 \quad \mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{B}_1 = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.7 \\ 0.2 & 0 & 0.8 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_2 \quad \mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{B}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0.7 & 0.3 \\ 0.7 & 0.2 & 0.1 \end{pmatrix}$$

# parallel

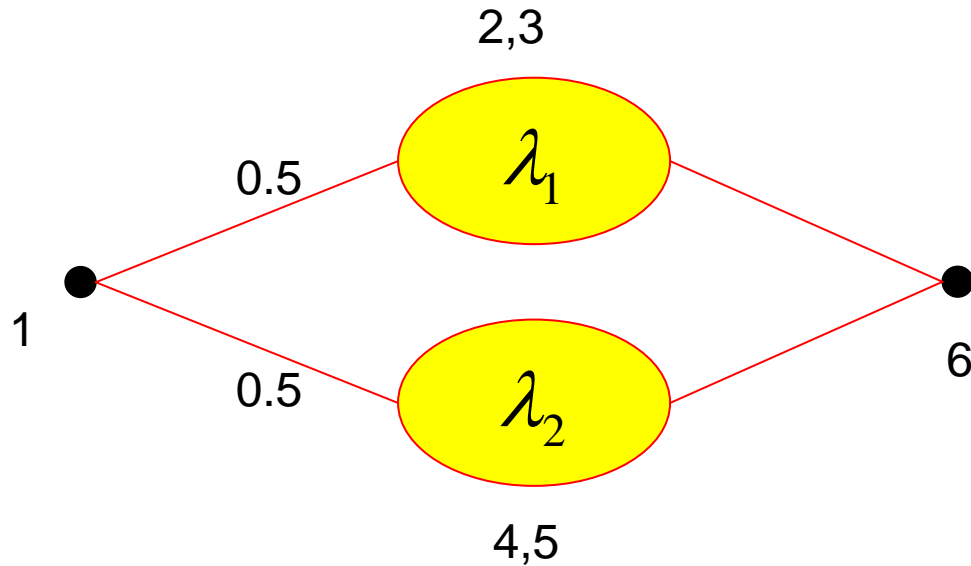


$$\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}_P = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.4 & 0.6 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0.6 & 0.4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# parallel

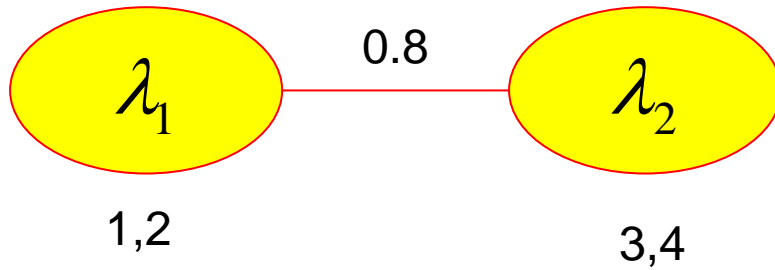


$$\mathbf{B}_1 = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.7 \\ 0.2 & 0 & 0.8 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0.7 & 0.3 \\ 0.7 & 0.2 & 0.1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_p = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0.1 & 0.2 & 0.7 \\ 0.2 & 0 & 0.8 \\ 0 & 0.7 & 0.3 \\ 0.7 & 0.2 & 0.1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

# reihe



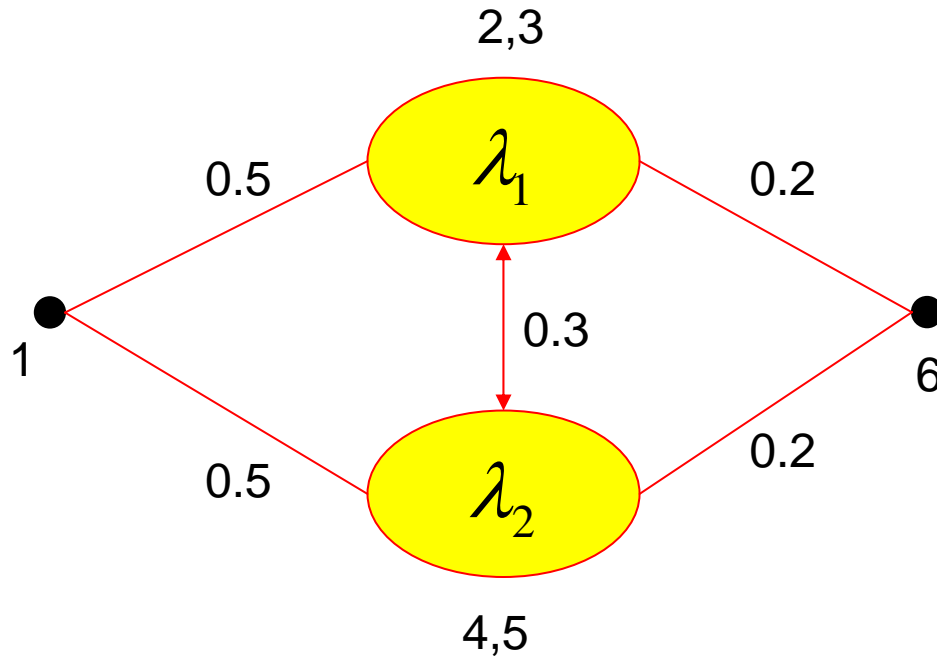
$$\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}_R = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 & 0 & 0 \\ 0 & 0.2 & 0.8 & 0 \\ 0 & 0 & 0.6 & 0.4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_R = \begin{pmatrix} \mathbf{B}_1 \\ \mathbf{B}_2 \end{pmatrix}$$

# beliebige Folgen



$$\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Mit Wahrscheinlichkeit 0.6 soll zum anderen HMM gewechselt werden.

$$\mathbf{A}_P = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.4 & 0.6 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0 & 0.2 \\ 0 & 0 & 0 & 0.6 & 0.4 & 0 \\ 0 & 0.3 & 0 & 0.3 & 0.2 & 0.2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_R = \begin{pmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{B}_1 \\ \mathbf{B}_2 \\ \mathbf{0} \end{pmatrix}$$